

サイランドサガ3 「迷惑な蚊」

伏線

- ○プレート
- メルララへのアイテム→ゴルブラスの弓
- キトへのアイテム(勧誘・葛藤)
 - 今回キトは不参加だけどな！！！！
- カチ割り丸、キャノンボーラーの謎

やりたい事

- 海を舞台とした冒険
- ツンデレ(セリフoriented)
- 戦闘における創意工夫

0. 導入

- 湖できちゃった一・西ネイル遺跡調査隊の全滅
 - 世間を揺るがす大事件
 - 国家権力の目に留まる
- 西ネイル; 国王直属遺跡発掘隊「ガーディアンズ」(ツンデレ隊)
 - 西ネイル王女の率いる特殊部隊
 - ただしツンデレ効果により送れて到着
- 東ネイル; 正規の使節。アホい
 - 団長モクレン
 - 基本的にいい人だが、頭は良くない
- 無論ヘルハザードも
- PC達はトコロザに滞在中
 - 「猫の額」邸。
 - いやもう、この町一番大きな宿屋

トコロザの町

- 南のトッキョ荒地の少数民族との交易を中心として栄えた。
- 人口5000人、3km × 1.5km程度の規模
 - まあ店は贅沢言わなければ普通にある
 - 市場が開かれている
 - 治安はあまり良くない
- 少数民族との交流あるいは戦いの歴史
 - 文化交流がありエスニックな感じ
 - 防衛力高い
 - 町を囲む高さ15mの壁
 - 入り口は北と南の門のみ
 - 籠城に備えて、下水完備、水道局あり
 - トイレが水洗！

1-1.監視(1日目)

- PC達は尾行される
 - 尾行しているのはヘルハザード配下
 - ヘルサーバント β * 3人
 - 基本的には戦おうとせず、逃げる
 - 逃げられないと襲い掛かってくる

1-2. 歓待(2日目)

- 東ネイルの調査隊がPCの元を訪れる
 - 団長モクレン
 - 規模10人程度(セージ7ファイター3)
 - 基本的にPCに話を聞こうとする
 - いい人として振る舞い
 - 宿・飯を世話してくれる
 - トコロザの商業組合長キンカイ邸
 - 警護もしてくれる
 - 狙われているしね。
 - ロツソとキトは行かない。いくところがある、と逃げる。

1-3. 予兆(3日目)

- (プレートの持ち主)
 - 夕方街にいるといきなりビジョン
 - 地下遺跡
 - 地下水脈、河
 - 地下遺跡へ潜入する小男
 - 小瓶(ウィルス)の奪取
 - 放たれる虫

1-4.探索(4日目)

- 地下に何かあるかを調べようとする
 - 地下に遺跡がある事はトコロザの街の人は誰も知らない
 - 水道局に行くかもね
 - もちろん遺跡の事は知るわけもない、だが地下水脈がある事は知っている
 - ただし、入れてもらえない
 - 入ったとしても地下の部屋に水が流れており、それをくみ出しているだけ
- いやに蚊に刺されたと噂

1-4. 予兆(4日目夜)

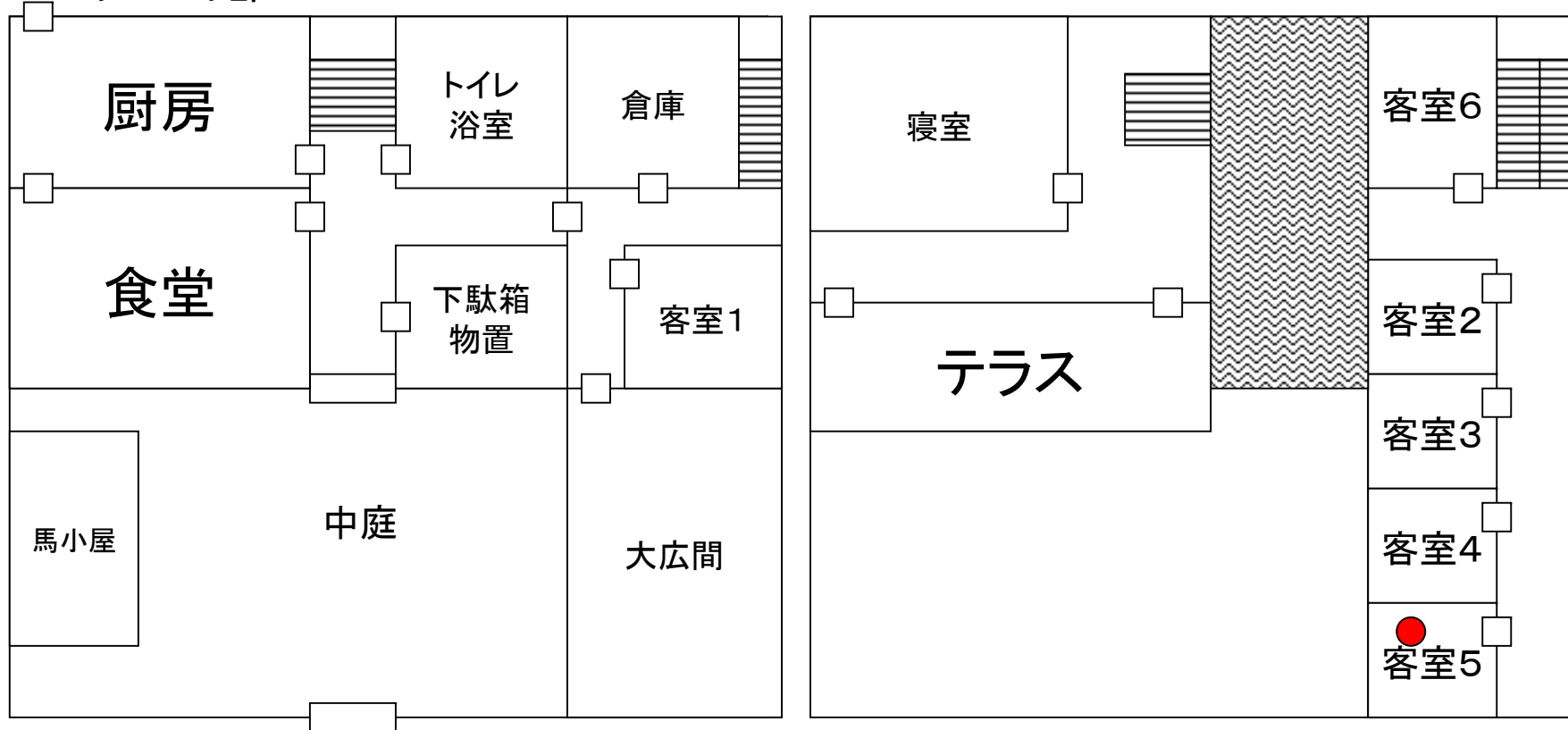
- メルララへの誘い(夢)
 - 町の人々がゾンビになって襲いかかってくる。追われる、逃げる
 - しばらくすると光に包まれ、何も見えなくなる
 - 一人のホビットが(ニコニコしながら)
 - 当然ホビットってわからないけどね
 - 弓を渡す
 - 目が覚めると枕元に弓がある
 - 止めの弓(ゴルブラスより)

2. バイオハザードモード突入

- PC達は寝ている
 - メルララは別かもね。でも結果は一緒
 - 外が騒がしい(知覚11)
 - ゾンビの襲撃(2匹)
 - 「脳みそ食わせろ~」
- 気がつくと屋敷、メルララの家の外にも沢山のゾンビが...
- 部屋から降りて厨房へ
 - 窓から外はゾンビが大量にいる
 - 裏手ならあまりいない
- ツンデレ登場、援護
 - ツンデレ&配下3人

2-1. 屋敷からの脱出

- キンカイ邸



50m

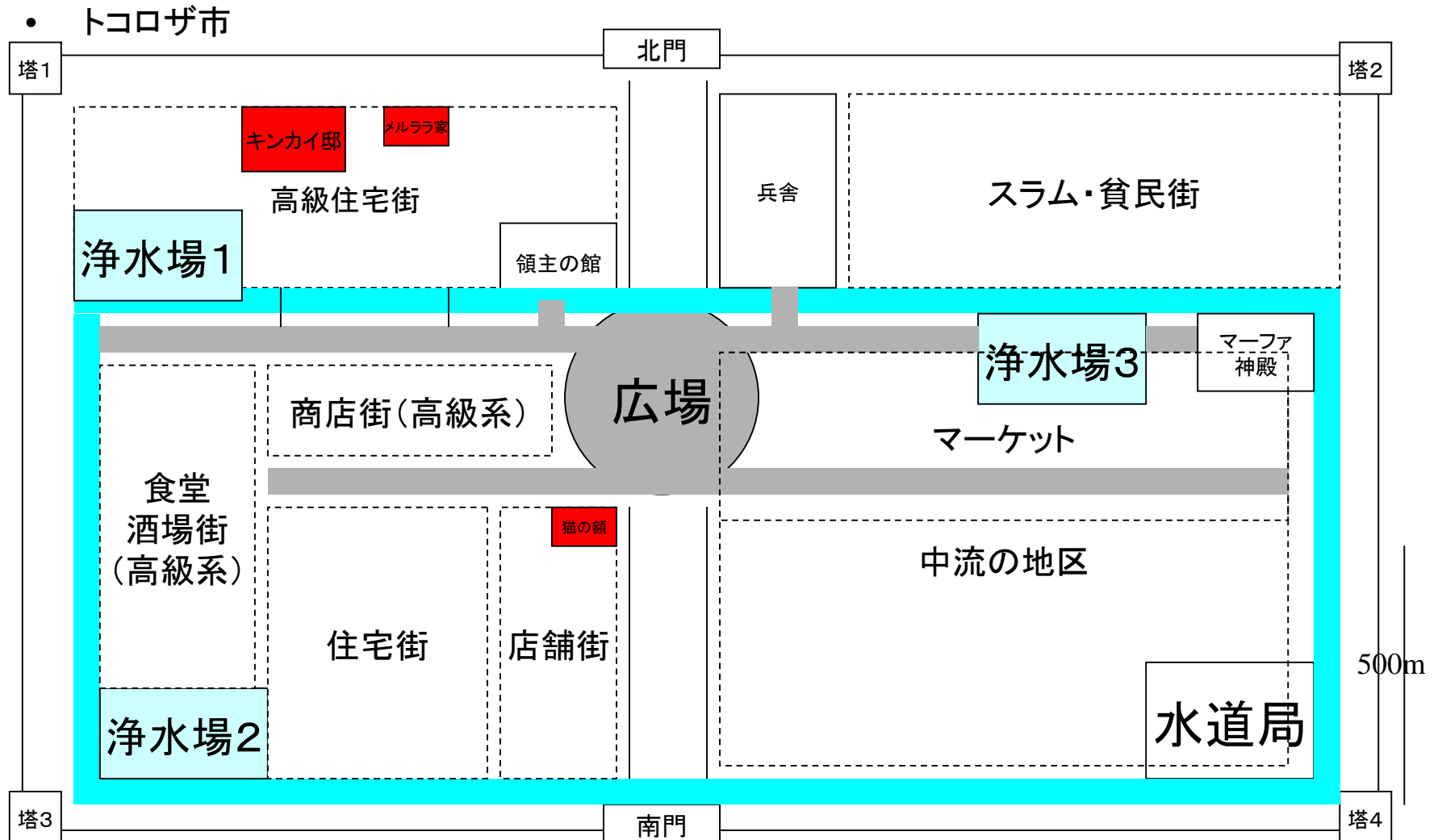
2-2.屋敷からの脱出(解説)

- 客室5
 - PC達が最初にいた部屋
- 客室4
 - セージ二人が泊まっていた部屋。こいつらがゾンビになって客室5を急襲
- 客室3
 - セージ二人が泊まっていた部屋。客室4に既に二人とも殺されている、がPCがボヤボヤしていると蘇って動き出す
- 客室2
 - セージ3人が泊まっていた部屋。一人死んでるが、残りの二人はいない。逃げたらしい。この一人はバラバラなので動かない
- 客室6(モクレンの部屋)
 - モクレンとセージ二人がカギをかけて閉じこもっている。
 - 一応PCを迎え入れるが、セージ二人は話しているうちにゾンビになる。
- 寝室(キンカイの寝室)
 - 食い散らかされているキンカイと食い散らかしているキンカイの妻
- テラス
 - ゾンビが3匹上ってくる。
- 倉庫
 - 特に荒らされてはいない。人がいなかったし。調べてみると上質の武具がある(チェインメール+5相当、ダガー+5相当)
- 客室
 - クローゼットの中にゾンビが潜んでいる、またベッドの下にも上半身だけゾンビ
- 大広間
 - 食事会だったらしいが、食われた人 * 3、食ってるゾンビ * 6、食い散らかされた食物、酒
- 下駄箱、物置
 - 何ものなし。靴とか傘とかコードだけ。一応値打ち物だけだね。
- トイレ・浴室
 - 凍死している客。ゾンビは水を嫌うので襲わなかったが、それ以上に寒かったらしい
- 厨房
 - メイド3人が立て籠もっている。(ナターシャ、アリー、エレン)。勝手口から大量に来ています。が、ここに救出に来る
- 食堂
 - ゾンビ6匹が3人を食ってる
- 中庭&馬小屋
 - 犬ゾンビ * 6、馬ゾンビ * 2

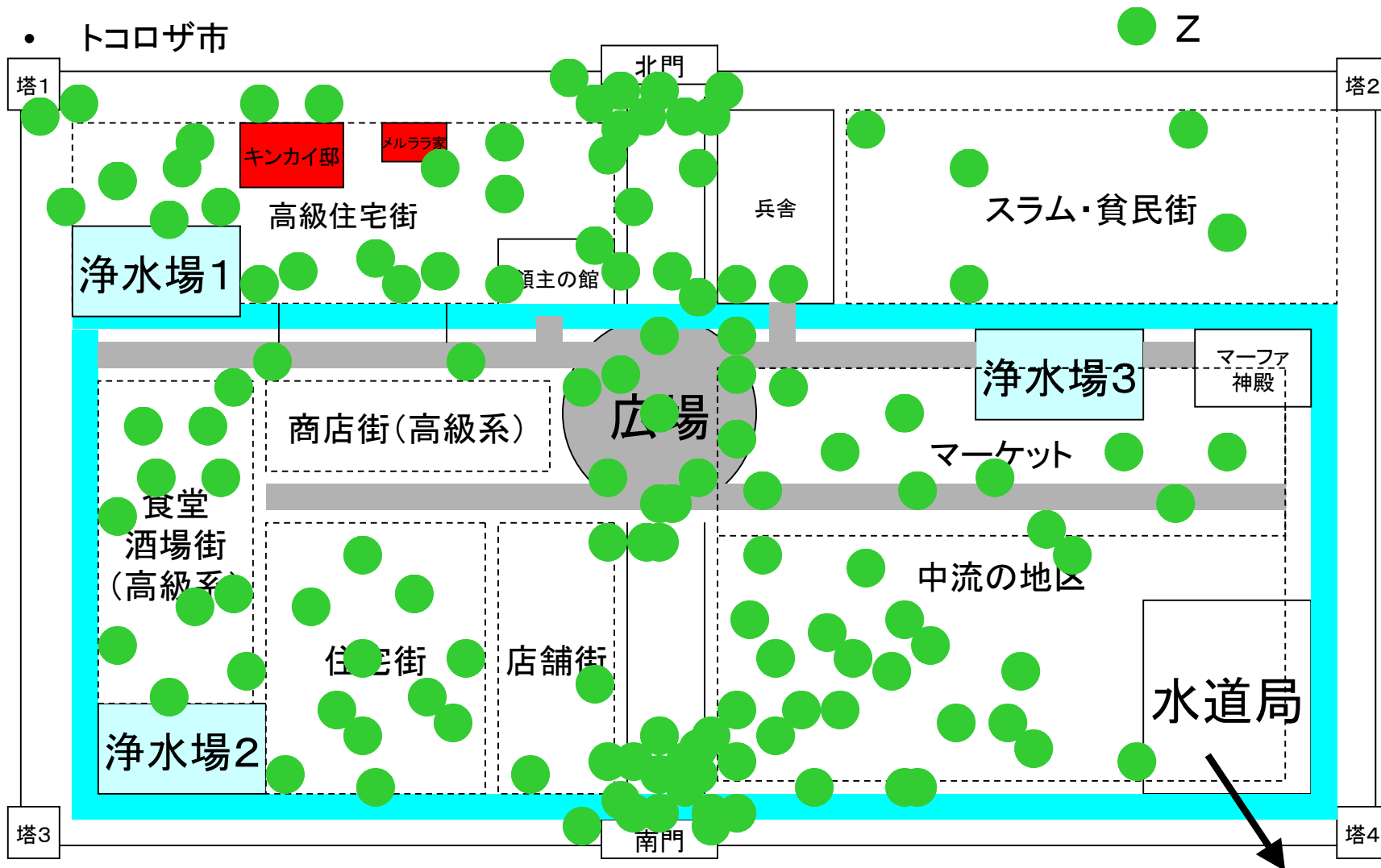
2-3.救出

- 厨房の勝手口に来る。
 - 勝手口の外にもゾンビが大挙していたが、ツンデレ団長シリスと部下3人がゾンビを片付ける
- ここから脱出する。
 - ちなみに、配下3人は負傷、脱出中にメイドもヤヴァイ

2-4. 街にて



2-4. 街にて(ゾンビの位置)



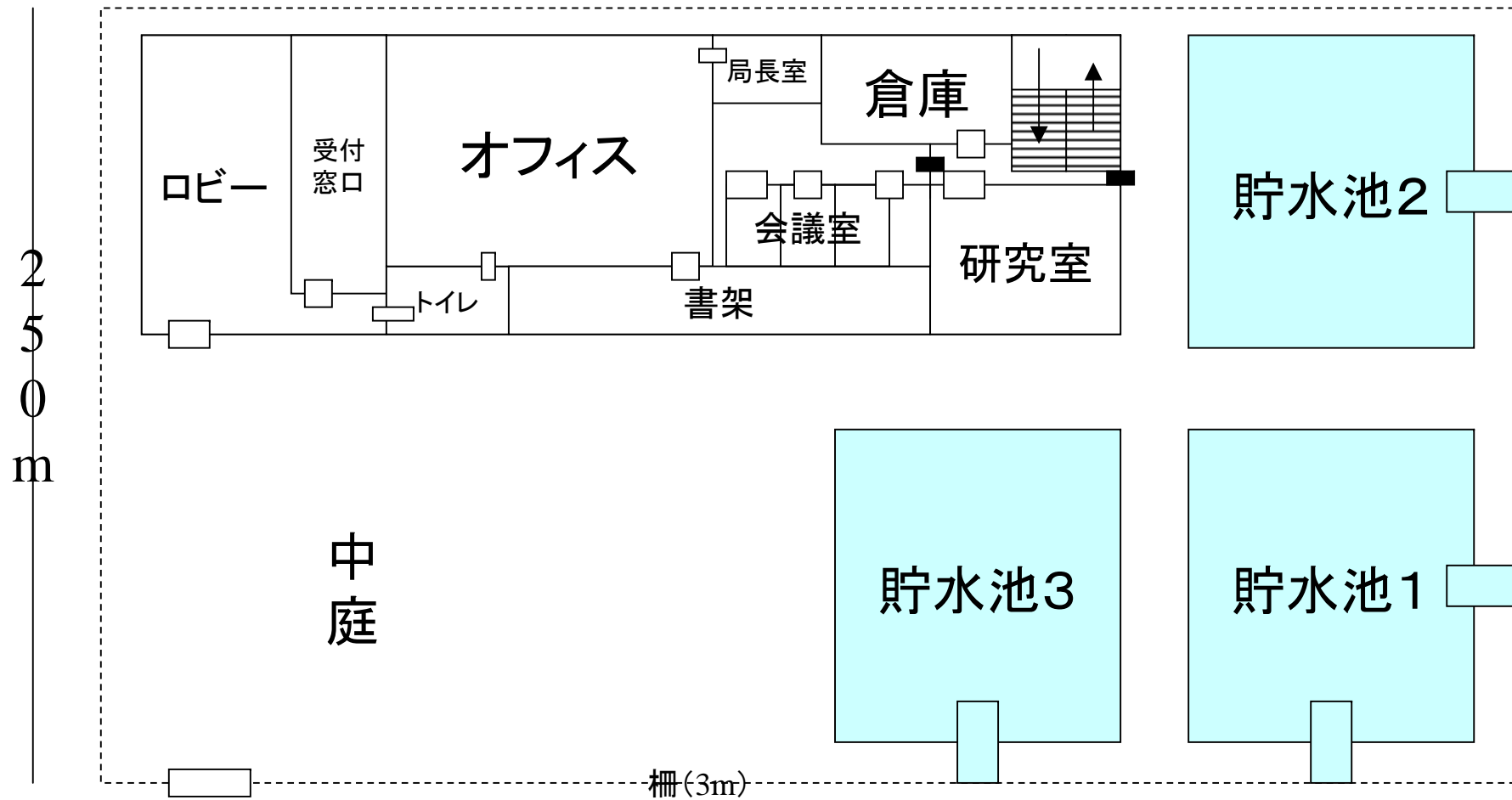
2-4. 街にて(解説)

- キンカイ邸; 脱出直後のキンカイ邸
- メルララ邸; キンカイ邸に近い。メルララの近所の人達もゾンビになったり襲われている
- 高級住宅街; 集中的にゾンビが発生している。生存者はほぼゼロ。ここを移動する際には常にゾンビに襲われる可能性がある(2d6で9以上だと差分だけゾンビに教われる)
- 領主の館; ボロボロになっている。ゾンビ、グールもいる。注意深く調べると街の地図を発見する(15P)更に調べると水道局のカギ
- 浄水場1; 塀の中にまでゾンビが潜入している。しかし、水中のゾンビは動いていない
- 塔1; ゾンビが入り口に立ち塞がっており、侵入不可
- 北門; 逃れようという人々に対しゾンビが襲っている。門は閉じられている。ゾンビが多く、突破不可能
- 塔2; 無事。だが、逃げようとして兵士が二人、塔の上から落ちている。ロープも切れてしまっている
- 兵舎; 兵士達が必死に抵抗しているが、しばらくすると自暴自棄になり、全員同士討ち
- スラム・貧民街; あまりゾンビはいない。だが民衆はあきらめてしまっており、時間の問題。ただし、ここで街の由来(地下水脈)を聞く

2-4.街にて(解説)

- 食堂・酒場(高級系):荒らされている。このあたりでメイドはゾンビに
- 商店街(高級系):ここは比較的無事。漁ると金目の物1000ガメルは見つかる
- 広場:死屍累々。大量のゾンビが彷徨っている
- 浄水場2:ゾンビもいない。ガラーンとしている
- 住宅街:ここはほぼ全滅。探すと水道局長の家があり水道局のカギが見つかる
- 店舗街:ここも全滅。店を探すといろいろ見つかる。
- 塔3:扉は封鎖。中に兵士と女が一人ずつ、恐慌状態に陥っていて開けてくれない
- 南門:北門より更に大量のゾンビが殺到している
- 浄水場3:ここも誰もいない。このあたりで配下3人がゾンビ化
- マーケット:市場だった場所。掘り出し物がある
- マーファ神殿:多くの住人が避難している。生き残りから地下洞窟の話聞く
- 中流地区:このあたりでメイドはゾンビになる。ここもほぼ全滅
- 水道局:(次へ)
- 塔4:扉は開け放たれていて、全滅

2-5.水道局



2-5.水道局(解説)

- 中庭;水道管やポンプなどの機材が放置されている。ゾンビ * 4
- 貯水池1, 2, 3;貯水池2には魚が元気に泳いでいる
- ロビー;待合用のロビー、荒らされているが誰もいない
- 受付窓口;ここから跨げばオフィスに行ける。
- トイレ;ただのトイレ。だが汚物にまみれたゾンビがいる
- オフィス;食い散らかされた死体とゾンビ * 2、仕事は終わった後なので人は少ない
- 書架;いろいろな調査資料や台帳がある。住民の情報はここにある
- 局長室;誰もいない。カギの棚があるが、地下へのカギはない
- 会議室;名前の通り、イスや机がセットになっているが誰もいない。
- 倉庫;水道整備のための工具や材料がある
- 研究室;地下水脈の研究室。ここにはヘルサーバント β * 4が待ち受けている

3-1.水道局地下

- ヘルハザード部隊の発掘作業中
- 地下水脈の壁に穴があり、進むと石窟寺院らしき古代遺跡が見つかる
- ここでまたしても少女が一人待っている
 - 「この遺跡を止めてください」と共に行く
- ヘルハザード部隊は既に奥に潜入している

3-2.地下遺跡

- 今回は案内があるのでですんなりと奥までたどり着くことができる
- その間にこの遺跡の事を聞く(次、ウィルスページ)

ウィルス

- 血液から感染し、脳に留まり、以下の効果を生み出す
 - ドーパミンの過剰噴出(欲求の過剰放出)
 - 食欲・暴力
 - 麻薬的効果、痛みを感じない、理性が飛ぶ(前頭前野・海馬を中心とした破壊)
 - 脳の組織の破壊
 - まあ、一言「ゾンビ」でいいんだけどさ。
- 元々は血液を通した適度な細胞の活性化による老化阻止が目的
 - 脳に留まってしまう
 - 麻薬物質のみの過剰な噴出
- 感染経路
 - ウィルスそのものは強くはないので生命抵抗があれば問題ない
 - 牙、歯から感染
 - 36度の温度を好み、冷氣によって冬眠状態、さらに冷たいと死(根っこは振動)
 - (高温には強い)

3-3.ラスボス戦

- 広間にて迎え撃たれる
 - 蚊のホムンクルス、デラッツィ
 - ヘルサーバント β * 4
 - Gセンチピード * 3
 - バンパイアバット * 3
 - Gタランチュラ * 1
- カチ割り丸がまたしても吼える
 - 攻撃力+2、追加ダメージ+2
- 止めの弓も光る
 - 追加ダメージ+5
- 「きおったな。」
- 「この街は我々ヘルハザードが頂いた。ここから我々の支配が始まるのだ！」
- 「このウィルス进行研究、改造し、不死のウィルスを作り上げるのだ！」

4.トコロザの最後

- 少女は最後の力を使い、町そのものを陥没させる
- またしてもPCは地下水脈から逃れ、トコロザ市西方の小川に流れ着く
- そこにロツソとキトが配下のガーディアンズを率いて現れる
- 「ふん！今頃のこのご助けに来て。あんたなんか知らない！」
- ガーディアンズの秘密が明かされ、ヘルハザードとの戦いは終盤を迎える

ガーディアンズ(仮称)

- ネイル王国の古代遺跡を発掘・護る組織
 - 西ネイル王国王女(ツンデレ)が団長
 - ロッツはその一員

ヘルサーバントβ

- ヘルハザード配下の戦闘員。元は一般市民だが、洗礼によって人外の力を得ている。
- ヘルサーバントより改良されている。しかし変身後、意識がなくなる、期限付き(8ラウンド)なのは変わらず
- 敏17 移5 攻撃13 打9+毒(特殊) 回12(5) 生13 精13
 - 毒は攻撃を受けると生命抵抗12。失敗すると…(2d6)
 - 2-3魔力暴発(アフロ、精-4)
 - 4-5 猛毒(生-6)
 - 6-8 マヒ(1ラウンド)
 - 9-10 マヒ(3ラウンド)
 - 11-12自傷行為(精神抵抗で自分を攻撃)

デラッツィ

- ヘルハザード 蚊のホムンクルス
 - 変化すると巨大なモスキートになる
 - 敏19 移13 攻撃15 打12+吸血(特殊),羽音、配下召還 ソーサラー 回15(8) 生15 精20
 - 吸血は一度ヒットすると打10+3の追加ダメージを与え続ける(引き剥がすのに14 ただしこのときは回避-3)
 - 羽音による攻撃、精神抵抗13で打撃7(冒険者のみ)
 - ソーサラー呪文を使う
 - 飛行。

シリス

- ツンデレ
- あたしはアンタに助けてもらったから、それのお礼を言ってるだけだからね！
あ、アンタのことなんか別に何とも思っていないんだから！ か、勘違いしないでよ
- 「あたしのことなんて、もう、放っておいて！」
王族言葉も忘れ、そう叫ぶローラ姫をつれて俺は王城への帰還中に宿屋にたどり着いた。お守で疲れ果てていた俺に、更なる言葉が投げかけられた。
から勝手に床で寝れば？」