

更新履歴

2008-02-26

- [ついでに関連用語も覚えておこう！](#)

2008-02-11

- [お知らせ](#)
- [メニュー](#)
- [はじめに](#)

2008-02-10

- [動画資料室1](#)
- [素体ダウンロード](#)

2008-01-24

- [顔が出来たら目を入れてみよう！](#)

2008-01-22

- [ZBrushを使うとどんなことができるの？](#)
- [体も球体から作ってみよう-3](#)
- [体も球体から作ってみよう-2](#)
- [体も球体から作ってみよう-1](#)
- [ブラシの選択の仕方](#)
- [基本操作を覚えておこう！](#)
- [インターフェイス各部の名称とか](#)

2008-01-20

- [目玉をミラーリングしてみよう！](#)
- [体も球体から作ってみよう](#)
- [一旦ファイルを保存しておこう！](#)
- [球体から顔を作ってみよう！](#)
- [起動画面の球体からはじめよう！](#)

2008-01-18

- [左右対称にモデリングするために](#)