

目次

- [はじめに](#)
- [ZBrushを使うとどんなことができるの？](#)
- [起動画面の球体からはじめよう！](#)
- [インターフェイス各部の名称とか](#)
- [ついでに関連用語も覚えておこう！](#)
- [基本操作を覚えておこう！](#)
- [ブラシの選択の仕方](#)
- [左右対称にモデリングするために](#)
- [球体から顔を作ってみよう！](#)
- [一旦ファイルを保存しておこう！](#)
- [顔が出来たら目を入れてみよう！](#)
- [目玉をミラーリングしてみよう！](#)
- [体も球体から作ってみよう-1](#)
- [体も球体から作ってみよう-2](#)
- [体も球体から作ってみよう-3](#)
- [\[\[\]\]](#)
- [素体ダウンロード](#)
- [動画資料室1](#)
- [お知らせ](#)
- [\[\[\]\]](#)
- [\[\[\]\]](#)
- [複数のオブジェクトを使ってみよう！](#)
- [ZSphereを使って体を作ってみよう！](#)
- [どうにもならなかった人のために・・・・・・・・](#)

メニュー

- [プラグイン紹介](#)
- [メニュー](#)
- [メニュー2](#)

リンク

- [@wiki](#)
- [@wikiご利用ガイド](#)
- [zzz \(本家ブログ\)](#)
- [ZBrush研究会](#)
- [ZBrush.jp](#)
- [Yoshii.com](#)
- [ZBrush小技事典'出力番長](#)
- [出力番長](#)
- [SHIKURIURAJI'S HOUR](#)
- [| . ` \)コソ リ Blog](#)
- [ATM weblog ~日々徒然~](#)
- [GHOST WIP!](#)
- [GHOST WIP ZBrush Memo](#)
- [【the-saurus】ザ・サウルス](#)
- [≥](#)

- ≧
-
- ≧

他のサービス

- [無料ホームページ作成](#)
- [無料ブログ作成](#)
- [無料掲示板レンタル](#)
- [2ch型掲示板レンタル](#)
- [お絵かきレンタル](#)

更新履歴

2008-02-26

- [ついでに関連用語も覚えておこう！](#)

2008-02-11

- [お知らせ](#)
- [メニュー](#)
- [はじめに](#)

2008-02-10

- [動画資料室1](#)
- [素体ダウンロード](#)

2008-01-24

- [顔が出来たら目を入れてみよう！](#)

2008-01-22

- [ZBrushを使うとどんなことができるの？](#)
- [体も球体から作ってみよう-3](#)
- [体も球体から作ってみよう-2](#)
- [体も球体から作ってみよう-1](#)
- [ブラシの選択の仕方](#)
- [基本操作を覚えておこう！](#)
- [インターフェイス各部の名称とか](#)

2008-01-20

- [目玉をミラーリングしてみよう！](#)
- [体も球体から作ってみよう](#)
- [一旦ファイルを保存しておこう！](#)
- [球体から顔を作ってみよう！](#)
- [起動画面の球体からはじめよう！](#)

2008-01-18

- [左右対称にモデリングするために](#)



[PR] ウェディング