

実際の造形作業と違う、3DCG最大のメリットは、片方作るだけで反対側も同時に作れてしまうという事でしょうか。

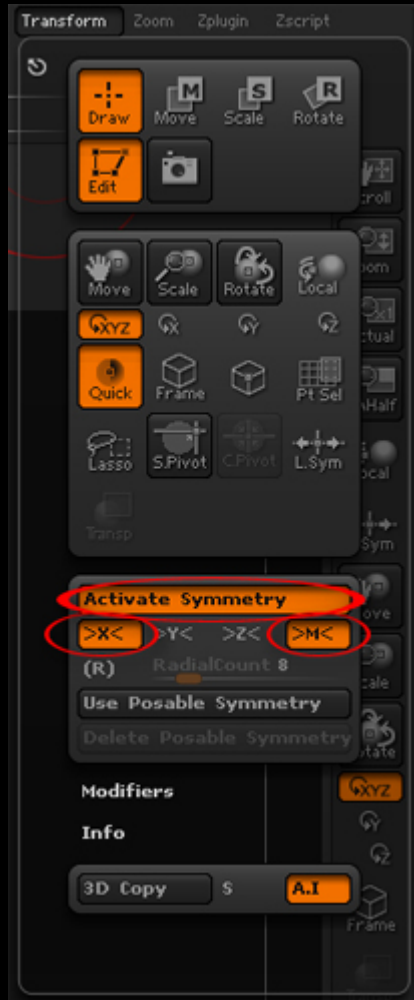
左右対称にモデリングするには、先に設定しておくことがあります。

画面上のパレットリストから、Transform をクリックしてトランスフォームパレットを開きます。

Activate Symmetry と、>X<、>M< のスイッチがオンになっていればOKです。

なっていないかったらそうしてやって下さい。

>M<はミラーシンメトリーのスイッチですが、これが入っていないとおかしな事になるので気を付けて下さい。



それでは、PolySphereに戻って、先程ブラシで盛った辺りをグリグリやってみて下さい。

今度は左右対称に膨らんだはずですが。

