

最近になって ZBrush について教えて欲しいという声が3DCG未経験の方からも聞かれるようになってまいりました。難しいことを考えなければ、これ程便利なソフトは他にありません。(類似品はいくつかありますが・・・・・・)

このホームページは3DCG未経験の方でも、ZBrushを触りながら理解できるように作ったつもりです。専門用語などは(難しいのは私も知りませんので)極力避けるようにしてみました。

ZBrush内で作品を作るだけならば、専門的な知識もさほど必要無いので、オブジェクトファイルで書き出して他のソフトに・・・・・・(以下省略)みたいな事も、ここではやらないつもりです。

パソコンの中で、粘土がこねられて、色まで塗れるだけで十分楽しいですから！

ZBrushの中には、粘土も、ヘラも、絵の具も、物作りに必要な道具は全て入っています。そんなソフトです。



30日間機能無制限の評価版(無料)はこちらからどうぞ

OakCorp WEB

<http://www.oakcorp.net/zbrush/z3demo.shtml>

あと、できたらペンタブレットもあった方がいいです。

私も何回かマウスでモデリングを試みたことがありますが、全く思い通りになりませんでした。こんな商品が出ています

それでは実際にCG作りを始めてみましょう！！

[進む >>](#)

TOTAL: 56872

TODAY: 8

YESTERDAY: 51