

未確定情報が多いので注意。

対戦形式

- 1VS1の通常戦 (ステージ1~10)
- 1VS1の対メタルキャラ戦(ステージ6~10)
- 2VS2のチーム戦 (ステージ1~5,7,8)
- 3VS1のジャイアント戦 (ステージ2,3)
- 2VS1のジャイアント戦 (ステージ3~5)
- 1VS1のジャイアント戦 (ステージ6~10)
- 1VS10の軍団戦(ステージ4~10)
- 個別のバトルロイヤル (ステージ11)
- VSマスターハンド (ステージ12)

ゲームの流れ

斜字は隠し要素、ステージ

ステージ1

- 対戦相手：ゼルダ系 (リンク、ゼルダ/シーク、ガノンドロフ、トゥーンリンク)
- ステージ：オルディン大橋、**海賊船**
- ルール：通常、チーム

ステージ2

- 対戦相手：ドンキー系&ヨッシー (ドンキーコング、ディディーコング、ヨッシー)
- ステージ：大滝のぼり、ヨッシーアイランド、75m
- ルール：通常、チーム (プレイヤー & ヨッシー VS ディディーコング & ドンキーコング)、ジャイアント (プレイヤー & ドンキーコング & ディディーコング VS ジャイアントヨッシー)

ステージ3

- 対戦相手：ポケモン系 (ピカチュウ、ゼニガメ、フシギソウ、リザードン、ルカリオ、プリン)
- ステージ：ポケモンスタジアム2、**テンガンざん やりのはしら**
- ルール：通常、チーム、ジャイアント (3on1) or (2on1)

ステージ4

- 対戦相手：ファイアーエムブレム系&MOTHER系 (アイク、リュカ、マルス、ネス)
- ステージ：攻城戦、**ニューポークシティ**
- ルール：通常、チーム、ジャイアント (2on1)、軍団

ボーナスステージ1

- ターゲットを壊せ
- ステージ：やさしい...Lv.1、ふつう...Lv.2、むずかしい...Lv.3、とてもむずかしい...Lv.4、ゲキむず...Lv.5

ステージ5

- 対戦相手：カービィ系（カービィ、メタナイト、デデデ）
- ステージ：戦艦ハルバード
- ルール：通常、チーム、ジャイアント（2on1）、軍団

ステージ6

- 対戦相手：スペース戦士その1（サムス/ゼロスーツサムス、ピクミン&オリマー）
- ステージ：ノルフェア、フリゲートオルフェオン、とある星
- ルール：通常、メタル、ジャイアント（1on1）、軍団

ステージ7

- 対戦相手：スペース戦士その2（フォックス、ファルコ、ウルフ、キャプテン・ファルコン）
- ステージ：ライラットクルーズ、ポートタウン エアロダイブ
- ルール：通常、メタル、チーム、ジャイアント（1on1）、軍団

ステージ8

- 対戦相手：マリオ系（マリオ、ピーチ、クッパ、ルイーダ）
- ステージ：ドルピックタウン、マリオサーキット、いにしえっぼい王国、ルイーダマンション
- ルール：通常、メタル、チーム、ジャイアント（1on1）、軍団

ステージ9

- 対戦相手：レトロ系（アイスクライマー、ピット、Mr.ゲーム&ウォッチ、ロボット）
- ステージ：頂上、天空界、フラットゾーン2、マリオブラザーズ
- ルール：通常、メタル、ジャイアント（1on1）、軍団

ステージ10

- 対戦相手：ワリオ&他社キャラ（ワリオ、スネーク、ソニック）
- ステージ：メイドインワリオ、シャドーモセス島、グリーンヒルゾーン
- ルール：通常、メタル、ジャイアント（1on1）、軍団

ボーナスステージ2

- ターゲットを壊せ
- ステージ：やさしい...Lv.2、ふつう...Lv.3、むずかしい...Lv.4、とてもむずかしい...Lv.5、ゲキむず...Lv.5

ステージ11

- 対戦相手：ステージ10までに敵として登場しなかったキャラクターから3体
- ステージ：終点（BGM:オープニング（スマブラDX））
- ルール：4人で大乱闘（相手は3体ともこちらを優先して攻撃してくる。敵同士攻撃が当たる。）

ステージ12

- 対戦相手：ボス戦（マスターハンド、クレイジーハンド）
- ステージ：終点（BGM:終点）
- 敵のHP：やさしい...150、ふつう...250、むずかしい...300、とてもむずかしい...330、ゲキむず...360
- クレイジーハンドの出現条件：難易度むずかしい以上で9分以内に最終ステージまで来る。（コンティニューすると出現しない）

前作では右手のHPを半分にするまで左手は出現しなかったが、今作では開始と共に出現する。