

FAQ

+ 目次

初回起動時の不具合

「Wii本体を更新してもゲームが始められない場合」

- Wii本体の更新が完了した直後の1回にかぎり、ディスクが正常であるにもかかわらず、以下の症状が発生し、ゲームが始められない場合がある。
この場合は、下記の手順を行うことでゲームを起動できるようになる。
- 「**症状**」
 - ディスクドライブチャンネルにゲームタイトルが表示されない
 - ディスクの読み込みを何度も繰り返す
 - エラーメッセージが表示される
- 「**手順**」
 - 1：Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し、電源ランプが赤色になったことを確認
 - 2：ディスクイジェクトボタンを押し、ディスクを取り出す。
 - 3：ディスクを再度Wii本体に挿入する。
 - 4：ディスクドライブチャンネルを確認し、ゲームタイトルが表示されていることを確認する。

ゲームディスクが認識されない

- 上の「初回起動時の不具合」とは別の症状
- [公式HP](#)(リンク切れ)よりレンズの汚れによりWii初の2層ディスクが認識できないことが原因と発表された
- この不具合が出た場合、本体にwii専用レンズクリーナーを使おう。
- 本体の更新をネット上でしていても認識されず
- 「**症状**」
 - ディスク自体が認識されないので、「Wii本体の更新」すら出来ない
 - ディスクドライブチャンネルにゲームタイトルが表示されない

全般

Q.どうやったらうまくなる？

- A.最初は自分にあったキャラクターを探し、気に入ったキャラで練習しましょう。
 - [公式](#)、説明書、うまい人の[動画](#)などを見る事も忘れずに。
 - やりこんでいれば、強くなれます。ワンパターンな戦法じゃ強くなれませんので注意。
 - そういった意味じゃCP(コンピューター)とやるよりも対人でやった方が良いで

しょう。

Q.テクニックや説明書に載ってない技ってある？

- A.[公式](#)、[小ネタ](#)、[wikiのテクニック](#)を見てください。

Q.SDカードが使えない

- A.Wiiのバージョンアップに伴いSDHCカード（容量4GB以上のSDカード）が使用できるようになりましたが、スマブラXではSDHCカードは**使用できません**。
- おそらく今後も対応しない（できない）と思うのでSDカードを買う際にはご注意を。[公式](#)

略語、用語関係

他は[用語集](#)をどうぞ。

- スマブラ スマッシュブラザーズの事。
- 桜井 本作のディレクターである桜井政博氏。カービィやスマブラの生みの親。HAL研究所を退社し、現在は自身が設立した有限会社ソラ社長。決してミスチル、電王の人ではない。既婚。
- 対戦格闘ゲーム竜王 任天堂キャラを借りる前だった時のスマブラの仮名。HAL研究所山梨開発センターの所在地「竜王」が由来か。
- SJ ショートジャンプ、小ジャンプの略。
- N 通常攻撃の際のスティック(キー)状態である「ニュートラル」の略。スティックや十字キーをどの方向にも傾けないこと。
 - "SJNA"ならショートジャンプ中にニュートラル状態でAを押すということになる。
- メテオ メテオスマッシュの略。空中の相手を下に落とせる攻撃のこと。

キャラ関係

Q.色変えはどうやるの？

- A.[キャラを指でつつく](#)か、[コントローラごとに決まったボタン](#)を押す。

Q.シークを最初に使うにはどうするの？

- A.[シークを指でつつく](#)。

Q.ポケモントレーナーで最初に出すポケモンを変えたいんだけど

- A. [シークと一緒に、最初に出したいポケモンを指でつつく。](#)

Q.最初からゼロスーツサムスを使いたい

- A. キャラセレクトからステージセレクトに行く時、サムスを選んでいたら[シールドボタン](#)を押し続けながら決定で開始時からゼロスーツサムスが使用可能。
- 亜空の使者でサムス登場後に、もしくはトーナメントモードでゼロスーツサムスを使う場合は
 - Wiiリモコン横持ち サムスに合わせて-ボタン
 - ヌンチャクスタイル サムスに合わせてCボタン
 - クラシックコントローラ サムスに合わせてRスティック
 - GCコントローラ サムスに合わせてCスティック
 - また、戦闘中すばやく とアピール入力すると任意のタイミングでサムスからゼロスーツサムスになることが可能。逆は不可。かなり素早い入力が必要。

Q.自分はスマブラ初心者です、まず何から使ったらいいのでしょうか？

- A.まずはお好みで自分にあったキャラを使ってみましょう。
 - 自分にあったキャラを探すには、トレーニングモードで順番に使ってみたり、全キャラが登場するアドベンチャーモード『亜空の使者』をプレイしてみるのもいいかも。

Q.練習するとき、どんなキャラを使えばいいですか？

- A.初心者の方は
 - 軽量級 カービィ、メタナイト、ピカチュウなど
 - 中量級 マリオ、リュカ、ピットなど
 - 重量級 アイク、デデデ、ドンキーコングなど

Q.なんでロックマン参戦しなかったの？

- A.生みの親であるカプコンの稲船氏によると「参戦してほしかったけどオファーが来なかった」らしい。
- ただ、スネークもソニックも宮本氏曰く、「基本的には会社と会社のおつき合いというより、クリエイターどうしのおつき合い」

ネット・Wi-Fi関係

Q.wifi対戦ってラグあるの？

- A. 回線、環境、相手との距離や相性によって異なります。
 - だいたい若干ラグが発生する程度で安定するそうです。
 - 家が近くの友人との[フレンド対戦](#)なら、ラグはあまり出ないでしょう。
- Ping測定 Wi-Fi対戦でラグが心配な人は試してみましょう
 - スタート ファイル名を指定して実行 `cmd` と入力
 - コマンドプロンプト (MS-DOSプロンプト) が起動したら `ping -l 1024 207.38.11.34` と入力
 - (1024 は送信するデータサイズ) (207.38.11.34 はWi-FiコネクションのサーバのIPアドレス)
 - Average(平均) = の部分の数値を見て 150ms 以下ならたぶん大丈夫らしい

Q. ネット対戦、Wi-Fiってことは無線LANルータかWi-Fi USBコネクタとか必要なんですか？

- A. Wi-Fiにも対応していますが、Wii専用 LANアダプタ(RVL-015)を購入すれば有線LANでもプレイ可能です。
 - 基本的にPC用のLANアダプタは使用できないので注意。

Q.おきらく行ったら終点ばかりなんですけど・・・

- A.戦場を選び続けて、それが採用したら終点飛ばしてドルピックを選び続ける
- また採用されたら次はレイマン、というように順繰りにずらしていく
- 「採用されたら」次にずらすこと。解釈がずれると意味がないのがこのテンプレ
- もしグリーンヒルまで行ったらDXステージ左上からどうぞ。

Q.おきらく乱闘で3人以下だとCP(コンピューター)が勝手に入ってきます。

- A.仕様です。参戦プレイヤーが3人以下だと入ってきます。

Q.ひとつの本体から2名以上エントリーすることはできるの？

- A.「フレンドと」においてはひとつの本体から最大3名までエントリーが可能です。
- キャラクター選択画面で参加したいコントローラの+ボタンを押すことで追加エントリーができます。
 - 残念ながら「だれかと」、「おきらく乱闘」ではひとつの本体から複数名エントリーすることは不可能なようです。

Q.キャラを増やした追加ディスクを出したり、ネットでキャラをダウンロードしたりできるようにはならないのか？

- A.桜井氏曰く、「うーん、ないです」
 - 開発現場であった高田馬場オフィスは既に機材を取っ払い、チーム自体も解散している（スマブラXの開発環境は特殊）
 - やはり任天堂がそういう商売をよしとしないだろう
 - もし追加販売をするなら、39体のうち30体を先に出して、残りの9体を少しずつ販売するという事もできたはずだし、実際そういうことをしているメーカーもある
 - しかしそれだと最初にも買ったお客さんに申し訳ないので、そういうことはしないということを前提に、全39体を懸命につくった
 - WiiWareでもキャラクターをたくさん保存するハードディスクがWiiに積まれていないので、やはり無理
 - （ニンテンドードリーム2008年8月号「スマブラX アンケート集計拳!! 前編」より）

Q.なんでボイスチャットとキーボードチャットができないの？

- A.「入れようとしたけどWii上のコミュニケーションに関する規則に阻まれて断念した」
とのこと。
 - ([ソース\(英語\)](#))
 - 桜井さんが言うようにはskypeで我慢してくれとのこと。
 - 部屋に入る前のアピールメッセージもあるので短くよく使うコメントならそれでいいかも。
 - また、「おなまえ」をチャット代わりに使う人もいるようです。

フレンドの仕組みについて

フレンドコードを削除されても、相手のオンライン・オフライン表示、コメントも更新されるけどその人の対戦部屋に参加しようとするエラーがでて「相手側が接続を終了したか、登録を削除した可能性があります」ってメッセージが表示される

入室できなかったときのメッセージに「状態が変化したため～」って文章がなければ、入室拒否
その場合「ゲームに参加できませんでした」と表示される

Q.写真、リプレイ、ステージの投稿が出来ない！ / アイコンが出てこない！

- A.一度ニンテンドーWi-Fiコネクションを選んで一回Wi-Fiに繋いで切りましょう

攻略関係

Q.タブーの羽広げるやつ避けられない

- A.3発衝撃波が飛んでくるのでその場緊急回避3連続。「大・天・空」と言いながら回避すると避けやすい。それかポケトレ・ゼルダのチェンジ使ってやり過ごす。
 - 当然ながら難易度を下げる程、衝撃波のスピードが落ちて避けやすい。さっさと隠しキャラを全部出したい人は妥協するのもあり。

Q.亜空の旗と王冠は何？

- A.旗が立ってるのはクリアしてない部分がある(行ってない部屋がある・オレンジボックス未回収)ステージで、王冠があって光ってるのはそのステージを完璧にクリアできた証。
 - クリア率100%にしても特にご褒美は無いが、どうしても100%にしたい人は旗が立っているステージを探索しよう。

Q.亜空の大迷宮でボスとダークキャラを全員倒したんだけど、この後どうするの？

- A.紫色の矢印の先の扉の向こう、フィギュアが大量においてあった意味深なところに行くとフィギュアが全部消えて背景の扉がゆっくりと開く。開ききったら上を押す。MAPでいうと真ん中あたり。

テクニック

Q.どんな技があるの？

- A.公式と[小ネタ](#)をしてみてください。

Q.スマッシュが暴発して強攻撃をうまく出せません。

- A.スティックを軽く(1/3程度)傾けるように入力しましょう。力むとついスマッシュが出てしまいがちになるので軽く持つようにするのがベスト。
 - GCコンやクラコンの場合、コントローラー設定でC、Rスティックを「スマッシュ」から「攻撃」に変更するのも良いでしょう。
 - ゆっくり倒すのも大事。攻撃する少し前に傾けておくのもいいかも。

Q.上に攻撃しようとする、ジャンプが暴発してしまいます。

- A.コントローラー設定ではじきジャンプをOFFにしましょう。ただし一部のテクニックがやりづらくなります。

Q.スネークの通信ってどうやるの？

- A.[シャドーモセス島](#)でスネークを使い、[下アピール](#)を1F(60分の1秒)だけ入力するとできる。
 - 相手キャラクターによって内容が変化。全てで38通り。
 - ジャンプ中に下アピールを連打しながら着地すると成功しやすい模様。
 - 下アピール連打 ダンボールになったらAボタン 繰り返しでもOK
 - Aボタン(パンチを出す) 下アピールをずらし押しのように素早く押せばかなり安定して出せます
 - 動画を見たい方は[ニコニコ動画](#)で。

Q.フォックス、ファルコ、ウルフの通信ってどうやるの？

- A.[ライラットクルーズ](#)で上記3人を使い、[下アピール](#)を1F(60分の1秒)だけ入力するとできる。
 - 背景によって内容が変化。フォックス、ファルコのみ[惑星コーネリア](#)でも可能。前作(DX)の通信がそのまま聞けます。
 - 簡単なやり方はスネークの通信と同じ
 - 動画を見たい方は[ニコニコ動画](#)で。

Q.SJ、ショートジャンプって何？

- A.小さなジャンプのこと。ジャンプモーションが終わる前にジャンプボタンを離すと通常のジャンプより低いジャンプができる。様々な場面で有用
- ジャンプモーションが短いキャラは当然入力がシビアになります。

Q.ガーキャン、ガードキャンセルって何？

- A.ガードを解除するモーションをキャンセルして行える動作のこと。ガードキャンセル可能な行動は掴み(ガードボタン+攻撃ボタン)・ジャンプの2種類。
- ジャンプで解除できることを利用し、上スマ、上必殺をガードから直接出すこともできます。はじきジャンプOFFだとジャンプボタンも同時に押す必要があります。
- ただしヨッシーのみジャンプでのキャンセルはできません。

Q.着キャン、ワンパターン相殺って消えたの？

- A.着地キャンセルは消滅。OP相殺が消えたというのはガセ。

Q.移動しようとしたら急に転ぶことがあるんだけど？

- A.仕様です。大事な場面で転んでも運が無いと思って諦めましょう。また、一部の技を喰らうことでも転ぶことがあります。

亜空の使者

Q.ほとんどのキャラが全然しゃべらないのはなぜ？

- A.ゲーム中台詞を言わないキャラが多いので、プレイヤーが持っているキャラのイメージを尊重して技名以外極力しゃべらない様になっている。それに合わせて、原作で頻繁に会話しているキャラも喋らないように総一されている。カービィのアニメと同じ手法。

Q.破壊された戦艦ハルバードから出てきた数機の飛行物体って何？

- A.サムスのスターシップ（メトロイドプライム2）、オリマーのドルフィン初号機（ピクミン2）、フォックスのアーウィン（スターフォックス）、ファルコンのファルコンフライヤー（F-ZERO）の4機+、カービィのドラグーン（カービィのエアライド）の合計5機。カービィは恐らく最初から別働部隊だったと思われる。原作を考えれば基本的にどの機体も一人で搭乗・使用するためのものだが、ファルコンフライヤーはブルーファルコンを搭載できるスペースがあるので、十数人くらいは無理やり乗せられるかもしれない。そもそも工場脱出時に複数人を乗せているシーンがある。スターシップも少人数なら乗れる可能性がありそう。アーウィンはファルコ・ディディーコングが二人で搭乗しているシーンがある（単座のコックピットにぎゅうぎゅう詰めだが）。ドルフィン初号機は基本2人乗りだが格納庫はドルフィン初号機より明らかに大きいお宝も入るため格納庫の中に入っていると思われる（原作ではルーイやピクミンが格納庫に入れられていたことから生物の格納も可能）。先端部の探査ポッドだけでもオリマー、ルーイ（社長）の二人とピクミン100匹分を乗せられるスペースがあるので十分なスペースがあると思われる。ただし、何人乗れるかは不明。

Q.なんでロボットは亜空軍の味方についていたの？

- A.本意ではなく、渋々亜空軍についていた様である。詳しくはフィギュア「エイシャント卿」参照。

Q.ソニックの登場が遅いのは何故？

- A.出演が決まるのが遅く、出演決定時には亜空の使者のストーリーが殆ど完成していたため半ば無理やり食い込むような形になった。
- （セガとの交渉は[マリオ&ソニック](#)のついで）

Q.デデデはいい人だったの？ / なぜフィギュアを攫って行ったの？

- A.スマブラの世界ではキャラクターは戦闘不能になるとフィギュアに戻り、台座に別のキャラがタッチする事で再び戦闘可能になるようになっている。つまり全員が戦闘不能になると誰もフィギュアから復活できなくなってしまう。デデデはこれを回避する為にフィギュアの一部を回収・保管し、時間差で元に戻る特殊なバッジを装着させていた。彼の危惧していた通り、ほとんどのキャラがフィギュアにされてしまったが、バッジを付けていた[ネス](#)と[ルイーザ](#)が復活できた...ということである。

悪人と解釈される事を承知で最悪の展開を回避するべく行動する理念は「星のカービィ 夢の泉の物語」と同じである。デデデ真の主人公説。他の悪人がフィギュアを狙ったのはマスターハンドの指示だったと思われるが、マスターハンド自体も黒幕によって操られていたようである。

Q.なんでフィギュアに触れたときに復活する時としない時があるの？

- A.元に戻すためのタッチは、触れる人物（触れる作用を造った人物）が元に戻すという意思を持っていないとダメな模様。[ワリオ](#)がフィギュアに触れたり、[クッパ](#)が[ガノンドロフ](#)に攻撃しても戻らないのはそういう理由だろう。全員が自然に回復を行っていることから、フィギュアを戻す方法はあの世界だと常識的な知識のようだ。空中スタジアムでのマリオvsカービィや冰山でのメタナイトvsルカリオを見ても分かるように、戦闘不能状態になると問答無用でフィギュア化してしまう。故に、亜空軍製作のダークキャノンには単に殺傷力の非常に高い武器に過ぎないという事だと思われる。（簡単にいえばホームランバットを使いやすくしたようなもの）

なお、フィギュアは別に悪い状態では無い事(復活できるという点では死亡よりマシ)と、何らかの条件が揃えば自ら実体化できるor時限解除ができるっぽい。マリオとカービィの登場シーンで2人は最初からフィギュアの状態が登場し、入場時に自動(自力?)で復活している。

音楽関係

Q.サントラは出ないの？

- A.サントラは出ない。ディレクターの桜井さんが言うには出るとしてもゲームの値段より遥かに高い価格になるらしい。

Q.OPの和訳は？

- A.亜空の使者のエンディングで見られる。

Audi famam illius,

あの人の噂を聞いたことがある

Solus in hostes ruit

たった一人で敵陣に舞い込み

et patriam servavit

故郷を救ったとか

Audi famam illius,

あの人の噂を聞いたことがある

Cucurrit quaeque tetigit destruens

地を駆け 触れるもの全てを砕いてまわったとか

Audi famam illius,

あの人の噂を聞いたことがある

Audi famam illius,

あの人の噂を聞いたことがある

Spes omnibus, mihi quoque

皆のあこがれだった 自分にとってもそうだった

Terror omnibus, mihi quoque

皆に恐れられていた 自分にとってもそうだった

Ille

その人はいま

iuxta me

私の隣にいる

Ille iuxta me

その人はいま 私の隣にいる

Socii sunt mihi

今は仲間がいる

qui olim viri fortes

かつては英雄だった

rivalesque erant

宿敵だった仲間たちがいる

Saeue cestando pugnandoque

激しく競い合い 戦いながらも

splendor crescit

輝きを増していく

- 歌詞には「ネットに繋がって顔も見えない人を相手にするのは不安かもしれないが、現実でも会ってみればなんてことはない人たちだよ」などなどの意味が込められている
 - 視聴は[こちら](#)

Q.OPとFEのメインテーマは何語？

- A.ラテン語。
 - 理由は世界共通で行くため、だとか。
 - [FEメインテーマ和訳](#)

Q.サウンドテストで聴けない曲ってある？

- A.アーバンけけ、けけウェスタン、ニューオリンズそんぐ、けけのロケンロール、ユーロビート、ペルーのうたなど「とたけけ」のライブで聴ける曲、情け無用組み手の曲、メインテーマ(メトロイド)のナレーターなしバージョン、アスレチックの秋・冬の曲、エレクトロブランクトンの曲。

ステージ作り、エディット関係

Q.ステージ作成でベルトコンベアがありません

- A.ベルトコンベアはクリアゲッターで出現。条件はステージ5つ作成。
 - ちなみにバネは作成したステージで10回以上遊ぶと出現。

Q.ステージ作りのパーツって全部で何個？/リストある？

- A.[ステージ作り](#)を見てください

Q.ステージ作成シミュレーターってない？/スマブラ起動してなくてもステージの構成を考えたいんだけど

- A.[こちら](#)か[こちら](#)をどうぞ。

Q.人が作ったステージがほしいけどフレンドが全然いない・・・

- A.公式の配信で貰うことができます。
 - 2chの[ステージエディットスレ](#)、[まとめwiki](#)、[ステージうpロダ](#)でいろんな人のステージデータがあります。
-

その他

Q.ランダムステージスイッチの出し方は？

- A.全41ステージをすべて使えるようにすると「追加ルール」の中に追加されます。
- 「追加ルール」自体が隠し要素(出現条件:撃墜数が200以上になる)なので、「追加ルール」を出していないと使えません。

Q.コントローラは何がいいの？

- A.GCコン推奨。なければクラコン、あるいはWiiリモコン+ヌンチャク。

Q.人のセーブデータをコピーして使う事ってできませんか？

- A.「このファイルはコピーできません」となるのでバックアップもできないようです。
 - 他のソフトではコピーできるのがあります。WiiにSDカードを挿しセーブデータをコピーすれば他の人に渡したり、貰う事ができます。
 - ネットから他の人がアップロードしたデータを貰う事もできます。[こちら](#)に貰い方とアップロードする方法がかかれています。
 - ただしエディットステージはSDカードを経由すればネット上で配布が可能。
 - privateフォルダ wiiフォルダ appフォルダ RSBJフォルダ stフォルダ
 - その中にあるstにファイルをぶちこむ
 - (スナップ写真やリプレイも可能。リプレイは動画ファイルに変換は不可能。)

Q.写真ってjpgにできないの？

- A.キャプボでキャプチャするかbin2jpgやSSBB Bin file viewerを使ってください。

Q.「みんなで」やWi-Fiのフレンドとチームバトルを行うには？

- A.キャラ選択画面の「大乱闘」をつつくと「チーム戦」に表示が代わる。

Q.設定したキーコンフィグの「おなまえ」を使うには？

- A.キャラ選択画面の「プレイヤー」の近くにある鉛筆のマークをつつく。

Q.設定した「おなまえ」の中から任意のものを削除したい

- A.メインメニューから「みんなで」「おなまえ」で消したい名前を選ぶ。

Q.設定した「おなまえ」の名前をあとから変えることって出来ないの？

- A.残念ながら出来ない模様。新たに名前を作り直してください。

Q.Wiiで他に面白いソフトってありますか？

- A.あります。くわしくは任天堂のホームページをご覧ください。

Q.これどれくらい売れてるの？

- A.[こちら](#)に売り上げをまとめています。

Q.声優って誰がいる？

- A.[スタッフ・声優](#)をご覧ください。みんなが知ってるあのキャラの声優さんもいるかも...？

Q.HIDECHAN! ラジオで桜井さんが出てるらしいけど、どれで出てるの？

- A.[関連記事](#)にまとめました。

Q.このゲームって面白いの？

- A.スマブラが好きなら、面白いです。
- 任天堂好き、対戦好きにもおすすめ。
- 格ゲー好きな人はちょっとわからない、人による。

Q.DXとは変わった？

- A.基本的にルールは同じですが、ゲームスピード等ちょっとした仕様が変わりました。
 - DXとは違った部分はありますが、それでも楽しめます。
 - 違う部分は[前作との比較](#)を参照してみてください

Q.DSでスマブラはでないの？

- A.無理ではないらしいが、決めてないようです。任天堂が決めることだから、との事。
 - [ソース（英語）](#)
-

wiki関係

Q.wikiを荒らしている人がいます

- A.無視しろ
- 気になる場合は[削除依頼](#)に書き込んでください。
- もし荒らされたページを直す場合は編集履歴からどうぞ

Q.削除して欲しいページがあります

- A.[削除依頼](#)でどうぞ

Q.wikiの編集方法は？ / どういう風にか書けばいいのかわからない

- A.くわしくは[@ウィキご利用ガイド](#)をご覧ください。
-

wikiを読んでもわからなかった事があったら[雑談室](#)でどうぞ