

すべてのスキルを使ったことがあるわけでもない私（蒙恬）が、勝手に書いています。

異論反論などがありましたら B B S のほうへお願いします。

---

各スキルの効果はここを参照 <http://onlinegame.s151.xrea.com/ogc/?WYDII-Class>

スキル p t = ( L v - 1 ) × 3 + 9 （ + 9 はオーク城クエ ）

それぞれ 8 次をとった場合の必要 p t ならびに L v （ P v P 時の強さを念頭として ）

セフィラはわからないので無視 ^ ^ ; ;

---

系統別の 1 ~ 8 次までの総 p t

トランスナイト 信念系 : 6 7 7 トランス系 : 6 7 7 魔法剣系 : 6 7 7

ポエマ 白魔法系 : 6 7 7 黒魔法系 : 6 7 6 特殊魔法系 : 6 7 7

ビーストマスター 元素系 : 6 7 7 召喚系 : 7 2 7 自然系 : 7 4 3

ハンター サバイバル系 : 6 7 7 トレード系 : 6 7 7 キャプチャー系 : 6 7 7

---

トランスナイト

・トランス T K の場合、トランス 6 7 7 のほかに信念スロースラッシュ ( 6 6 p t )、ホーリータッチ ( 4 8 p t ) が必須か

その場合総 p t : 7 9 1、必要 L v : 2 6 2

あとは魔法剣のポイズンスタップ ( 8 7 p t )、ソウルストライク ( 6 6 p t )、ホーリータッチの代わりにフリーズブレード ( 7 8 p t ) などが

・精神 T K の場合、信念型・魔法剣型ともにトランスのグロウス ( 8 4 p t ) と信念のスロースラッシュが必須。

信念 8 次をとれば、連打でき強力なラストフィニッシュの攻撃力が 1 0 % u p するので信念で決まりか。

信念 6 7 7 にグロウスで総 p t : 7 6 1、必要 L v : 2 5 2

あとはトランス型と同じで魔法剣のポイズンスタップ、ソウルストライク、フリーズブレードなどが

---

ポエマ

・黒魔法系は黒魔法 6 7 7 に白のフラッシュ ( 6 6 p t )、特殊のポイズン ( 2 4 p t ) で総 p t : 7 6 7、必要 L v : 2 5 4

あとは特殊のスキルエンプリパイ ( 7 2 p t )、マジックシールド ( 6 3 p t ) や白のヒール ( 4 8 p t ) といったところか。

・特殊殴り系は特殊677に白のフラッシュ(66pt)、黒のアイスピア(69pt)で総pt:812、必要Lv:269

あとは白のヒール、3ptの差ならアイスピアの代わりにロックオブブリザード(72pt)か。

---

## ビーストマスター

・召喚型の場合、良op装備が揃えば召喚727に元素のウェイト(66pt)、総pt:793、必要Lv:263で済むが

本体を守るために自然のタイタン(132pt)またはワーベアー(66pt)+ベアースローア(45pt)が必要か。

タイタンの場合総pt:859、必要Lv:285、ワーベアーの場合総pt:838、必要Lv:278

これに元素のウェイトをとるとなると、あとLv22必要に・・・

・自然系の場合は自然743に元素のウェイトで、総pt:809、必要Lv:268

あとは元素のエレメンタルプロテクター(78pt)ぐらいだろうか

・ビーストマスターの場合は8次をとらず、必要なスキルをとったほうがいいかもしれない。

---

## ハンター

・対人時の有効スキルを考えるとサバイバル系のほうが多い。

また8次をとった場合の効果は

・サバイバル:絶対ダメージ75

・キャプチャー:8次の攻撃はたいしたことないが、フランキングチャンスの追加絶対ダメージ75up

効果は同じようなものなので、サバイバル系がいいだろう。

サバイバル677にキャプチャーのドッジ(42pt)、フランキングチャンス(90pt)で総pt:809、必要Lv:268

---