

レジェンダリーは、一般防具よりも高い防御力を持っています。
低効率やMP増加率が下がる場合もある。詳しくは<http://wyd2.web.fc2.com/>

<input checked="" type="checkbox"/>	スピネル原石	プレートアーマー、シャドーグローブ、イーグルフェルト、プリゼンディンアーマーを レジェンダリーアイテムにする時に使う。
<input checked="" type="checkbox"/>	ベリル原石	Gプレートアーマー、カーピス、ボウンアーマー、コンバットアーマー、プレートアーマー、シャドーグローブ、イーグルフェルト、プリゼンディンアーマーを レジェンダリーアイテムに変える時に使う。
<input checked="" type="checkbox"/>	テクタイト原石	ドワプレートアーマー、キャストインググローブ、アイアンアーマー、ネーチャーアーマーを レジェンダリーアイテムに変える時に使う。
<input checked="" type="checkbox"/>	アダマンタイト原石	Gエンバサードアーマー、ミスリル、Mエリメンタルアーマー、Gカーブウェブアーマーを レジェンダリーアイテムに変える時に使う。 失敗することもある。

レジェンダリーは一般のアイテムと同じように、精錬することによってその能力を向上させることができます。一般アイテムは、精錬の最終段階では明るい金色になりますが、レジェンダリーは、少し暗い感じの金色になります。



ところで最終的にレジェ化すればランク関係無いと聞いたのですがどうなのでしょうね
NでもAでもレジェ化で基本能力一緒になるのが本当ならばAに固執しないでもよさそうですが

確かにレンジェンド化すれば基本能力は一緒になりますので、元がNであろうとAであろうと結果は

変わりません。

ただ現在の最終装備のメタエリ、アポロ、ミスリル、エンバサをレンジェンド化出来る原石のドロップを

まだ私は見たことがないです。

(露天でもまだ確認してません、もしかしたら私がまだ知らないだけで

手に入れてる人はいるかもしれませんが。)

少なくともその原石が一般レベルで手に入れられるようになるのはまだかなり先な気がします

ので、

そこに至るまでの防具としてはやはりAが欲しくなるのだと思います。

+9にする苦労はNもAも一緒ですから。

原石によるレジェ化について

タイトル通りの質問なのですが、
例えばインバサAとインバサNにアダマン原石でレジェ化をさせた時、

できあがるインバサLは同じ性能なのでしょうか？？

公式によると、OPの変化はなく、基本性能のみが上がるとありましたが、

A品、M品、N品をレジェ化したときに結果、差は生まれるのでしょうか？

回答お待ちしております。

レジェ化した場合、上がるのは基礎防御力のみです。
その代わりに、元がAやMの場合、
それぞれに付加されている回復速度や抵抗力などの
基礎数値はNの数値になります。

なので、全ての防具をレジェ化するのはお勧めしません。

AとかMでレジェ化した場合、下がる数値もあるということなのですね。

つまり、一番効率が良く、強い防具にするためには、良OPのNをレジェ化するのがいいということでしょうか？？？>

Nの数値よりも少し上だと思えます。
大体Mの数値前後と考えた方が妥当だと・・・

元々頭にはAしか最大MP増加はありませんが、レジェにはあります。

一番効率がいいのはN +10 レジェだと思えますがいくらかかるのやらw

ちなみに参考サイト

<http://wyd2.web.fc2.com/>

+9で止めてしまうのであればアダマン等の原石を使うのは+7 で、
+11を目指すのであれば+10にしてから使用した方が良いです。
なぜならば、+10 には
同じ種類を用意しなければならないので。
この際のOPは、用意した2つのOPから無作為で選ばれるので
気をつけましょう。

レジェにする箇所をNで集めるのは有効だと思いますよ。

一番効率の良い流れは下記の通りかもしれません。

露店やドロップで良OP・Nを探す。

精錬し、+9に。同種+9を用意する。

+10を精錬。原石を使用し、+11へ。

良OP・Aを探したり、露店で購入する費用等を考えるとかなりの費用を抑えられると思います。もちろん、その間は苦労するかもしれませんが、費用を抑えられるのはかなり有効的だと思います。頑張ってくださいね。

とてもわかりやすい説明ありがとうございました。さっそく手袋の良OPのNをレジェ化させました。

品薄のアポロキャップAなども、同じようにNの良OPを拾ってレジェ化したほうが、今のようにアダマンの価格が低いときにしてしまえばお得かもしれませんね。
