

ポエマ用防具 要求ステータス：筋力・精神（DA胸当て：筋132、精230）

課金のリターンオブアビリティ（¥1000）を使わないのなら、特殊殴りタイプがステ振りの効率いい。

最終武器はスレイヤーハンマー（要求ステ：筋力552）？

HP・防御力の面から、ルーンシールド（筋力193、敏捷130）もあり。

敏捷に振る分、筋力or体格に振るのもあり。

攻撃速度（100%を基準に敏捷性やアイテム、スキルにより最大200%まで変化し、高いほどダブルアタックの発動率が高まります）との兼ね合いか。

ただ、白や黒の魔法攻撃力も捨てがたい・・・

その場合は最低限の筋力と即死しない程度の体格で残りは精神？

---

## 掲示板まとめ

---

私は白、特殊タイプのポエマですが、格魔法の体感を書いて見ます。  
ポエマの方、これからやる方は参考にどうぞ

白魔法(習得してる魔法のみ)

ヒール・・・マスタリー1で2回復増加、ポエマなら必須とも言うべき魔法  
ソロでもPTでも使用率高い、まず最初はこれだ。  
マスタリー255での回復610

リカバリー・・・マスタリー2で3回復増加、PTでの使用度はNO1、多少離れても  
届くのでこれも必須魔法、LV69で真っ先にとろう。  
255で530ぐらい回復

フラッシュ・・・相手、敵の視界を3,4秒封じる事が出来る、対人なら、相手は  
画面真っ白になり、攻撃不可能になり(POTは可能)  
Mobなら攻撃が止まり、タゲを外す事が出来る。  
自己防衛、PKでの奇襲に役立つ。

---

特殊魔法(習得してる魔法のみ)

ヘイスト・・・足が速くなるのが最大の利点、回避も上がるらしいが、  
あまり体感できない、範囲内のPTにも掛かるので、  
移動が楽になる、策敵が便利になる。

マジックシールド・・・対象の防御を上げる、あまり上がらないのが難点  
あくまで保険程度、他の特殊に比べ重要度は低め

マジックウェポン・・・PTの範囲内の攻撃力を上げる、目玉とも言える魔法  
PTMに掛かるのも大きいけど、自分への効果が相当なもの  
これがあればソロが大きく有利になる。61で真っ先に習得すべし。

スキルエンブリパイ・・・対象のスキルマスタリー増加、特殊や白、攻撃力も上がる為、万能魔法、どの系統であろうと取って損無し

マナコントロール・・・MPの何%かをHPへ変換できる、MPやマスタリーに左右されるが、HP増える事により、死に難さが上がる。  
実際これのお陰で即死が減ることもしばしば。

特殊マスタリー255の効果

持続時間はマナコン以外188秒 マナコン132秒

ヘイスト・・・効果変わりなし(体感できず)

Mシールド・・・防御40～50UP

Mウェポン・・・自分へは素攻撃力400 1000ぐらいになる、他者へは効果下がるが150～250UP、

素が高いほど効果もUP

スキルエンブリパイ・・・スキルマスタリー32UP

マナコン・・・HP1000MP1300 HP1400MP900ぐらいになる

自分の使用感を書いてみました、ポエマをやろうと思う方、現在ポエマの方参考程度にどうぞ

---

ポエマでの注意もひとつ

このゲームはフィールド等がいくつにも仕切られている

仕切り近くに行くとその先が表示されることでわかるのですが

PTを組んだ場合PTリストで相手を回復等すると思われませんが

仕切りの向こうに相手がいる場合、PTリストに相手のHPが

反映されて無いことがある

(例：頭の上のゲージが半分なのにリストではマナ等、逆もしかり)

なので回復役するならPTリストと相手キャラ達を目視でと両方に注意を払って

回復してあげよう^^

仕切りの四つ角だともうたいw > <

ヒールの届く距離も限られてるのでフルPTの場合回復役は最低でも2人はいないとつらかったです

---

白マスタリー255でジャッジの消費MP300ほど

基本威力は申し分はないですが、やはり消費HPがネックです

HPMAX発動時と瀕死時では明らかに前者のが高威力ですが、

与ダメを上げるなら1発 回復は必須の流れだと思います。

ちなみに消費HPですが、敵5対 自分HP2500 で発動後200-300に成りました

威力は私は魔法タイプではないのでお察しですが、魔法タイプなら

高威力は期待できると思います、消費MPも多いので、MPも確保が必要です。

使うなら防御を確保して、発動後の追い討ちで死なない事が絶対条件です。

それと、256以降の敵で囲まれたらかなり危険で余裕で死ねますので、

後半は使いどころを注意してください。

---

簡潔にお答えします。256以降が中心

体格は大よそ200 - 300前後は欲しいと思います

武器で攻撃するポエマであれば武器マスタリー200振り

白、特殊、補正込みで両方255にするようにしましょう。

成長の過程ではヒールだけ覚え、特殊魔法の補助を先に覚えましょう

自己補助していかないと成長がきついです。

弓の場合 2 5 6 以降まず防御で壁にぶち当たります、  
装備が悪いと火力でも壁に当たります、2 5 6 以降ソロする場合  
盾は必須とも言えるでしょう、火力も防御も確保しないと 2 5 6 以降狩りが  
困難になるので、弓であれ、片手武器 + 盾であれ、  
装備が全てといっても過言ではありません。

---

黒ボエの情報が少ないので育て方をメモ程度に。

自分が140程度なので序盤の方を

(Lv1 ~ 20)

最初に、先にヒルを取るかファイ・サンダを取るか決めよう

序盤の序盤は精神が低いのでヒルを取って殴る方が楽かもしれない

その場合は武器に攻撃opを忘れずに

まあヒル ファイ ファイ ヒル かの差

(自分の体験(失敗)談)

よく分からずマジアを取ってしまう。が、殴りの方が強くて凹む(魔角獣ウィンド 有

しかし魔法再使用速度が速いのでファイと交互が中々使える(且つ遠距離

ヒルの回復がHPに対して大きく回復する為、無POTでママリする

(Lv20 ~ 50)

必ずアイスピアを取ろう。モスタの移動速度が下がるのでダメージを受ける機会減

あまり早くにマオを取ると罠スリ化

(自分の体験(失敗)談)

46まで我慢してマオを取るが「ダメージが低い・消費MPがキツイ・5×5が実は狭い」

100万貯めてピュアバインを自作し使用するも白魔法を初期化

そこで初めて1つのスリ系列しか初期化しないことを知る。泣きそうになった

マオがソルカ イツの周りのガイツの外を取るため死にまくる。むしろ泣く

(Lv50 ~ 75)

マオを取るか76まで我慢してロックオブブリガドを取るか決めよう

(自分の体験(失敗)談)

60を超えてから防御・HPが上がりマオが使えるスリになってくる

アイを覚え、効果・ダメージに感動。なぜアイス マオにしなかったか猛省

(Lv75 ~ 100)

この頃からファイ サンダ アイ (ロック(マオ)) ファイのループ多用に入るが

無理にスリマスタリで威力を上げすぎると消費MPが追いつかなくなる。

魔法ダメージopと精神での攻撃力upは消費MPが上がらないので

スリマスタリ振りの装備スリマスタリ外しに精神多目振りのダメージで揃えると楽になるかもしれない。

ただしスリマスタリ装備を外すとヒル回復量も下がるのでその点だけ注意

(自分の体験(失敗)談)

福袋イベント時だったので75~80まで95~100までのクエストが無い期間

マオ+挑戦状N・Mであっという間に上げることができた。

ちなみにLv71で挑戦状Nをソロ制覇(モスタは時間内全滅)

この間だけはマオにとっても感謝させられた

こんなところで、長文失礼

8割書いた所で半角/全角を押そうとしてEscを押しリセットされたのは凹んだ

現在ルアとライトニングのどちらを覚えようかと迷い中。どちらがオススメですか？

---

自分は黒白の魔法攻撃ボエです。

ライトニングとフレアどっちがいいのかというと

用途によってそれぞれちがうと思うので参考程度にしてください

ライトニングは結構使えますが、近づく敵にかつてに攻撃するので

そこれへん注意が必要です。

フレアはマスタリーが200もあると消費が150 です。

なの防御があるならライトニングをとったほうがいいのかもしいかもしれません。

マジア口ですが個人的には序盤なら結構使えると思います。

消費がすくなくスキル再使用率が手 + 9 なしでも結構はやいので  
スキル2 ~ 3個とコンボができます。

---

ギルド未所属の特定されそうに無い自分が晒してみる  
Lv230黒1~7次全部+ヒールのみ 白200黒216(アミュレット+16)  
武器 ケイケリオン+6 OP 魔12(19)%  
頭 ミスリルA+6 OP 魔10(16)%  
体 ミスリルM+6 OP 魔8(12)%  
腰 ミスリルM+6 OP 魔10(16)%  
手 ミスリルN+6 OP 魔8(12)% & 防御30(48)  
足 ミスリルA+3 OP 魔8(10)% & 攻撃18(23)  
背 見習いマント+1  
宝 ミスティックアミュレット+6(黒16) OPHP34(54) & 精神15(24)  
防御998(1055) フード1時間状態で1055  
魔法攻撃力はファイアが2000、フレアが3100程度  
ガーゴイル前にA魔10%で揃えようと頑張るも挫折し妥協。  
チョコイベで+6化。足はガーゴイル後に購入  
8次を先に覚えてからマントを取るつもりなのでLv上げは中断し、  
サブのハンターで金貯め中。

---

#### 【白特ポエ】

武器型 装備に必要な精神&敏捷 残りは筋力&体格  
マスタリ 特殊&武器を200 残り白

魔法型 装備に必要な筋力 残りは精神&体格  
マスタリ 特殊&白を200 残りは適当(もしくは8次取得時用にキープ)

ほかに色々な組み合わせが御座いますが お好みで

---

魔法型で 盾装備するなら敏捷もねb

---