









# 破天神弓

弓の武功スキルです。


名称	アイコン	説明
退魔弓術系列		気を集中し一本の矢で相手を撃退する
霹雷矢系列		複数の矢を続けざまに放ち、相手を攻撃する
神鷹召還術系列		訓練した鷹を用い、相手を攪乱し攻撃の補助をさせたり打撃を与える
秋風矢系列		矢だけではなく、弓全体にも気を送り込み貫通力のある矢を放つ
破天矢系列		自然にとけ込み大気の流れを感じることで、通常よりも遠くへ矢を飛ばせるようになる
爆裂矢系列		強大な気を矢に送り込み、命中した瞬間にそれを爆発させ周囲に大きな被害を与える
絶殺弓系列		遙か彼方の西域より伝わった弦を弓に装着し張力を強化し、それに気を送り込んで矢を放つ
明鏡止水系列		日頃から集中力を高める修練をし、自分の周囲に円状に気を広げる

## 退魔弓術系列


抗魔弓術・閃…クリティカル確率が高い矢を発射します。


抗魔弓術・光…クリティカル確率が高い矢を発射します。前提スキルは抗魔弓術・閃Lv9。

抗魔弓術・霞…クリティカル確率が高い矢を発射します。前提スキルは抗魔弓術・光Lv9。

 抗魔弓術・閃	必要マスタリ	SP	MP	力を溜めてクリティカル確率が高い矢を発射します。
Lv1	5	2	21	物理攻撃力 13~18(150%) クリティカル 20増加
Lv2	7	5	26	物理攻撃力 16~22(150%) クリティカル 20増加
Lv3	9	7	30	物理攻撃力 19~26(150%) クリティカル 20増加
Lv4	11	12	36	物理攻撃力 22~30(150%) クリティカル 20増加
Lv5	13	18	41	物理攻撃力 26~35(150%) クリティカル 20増加
Lv6	15	24	47	物理攻撃力 29~40(150%) クリティカル 20増加
Lv7	17	35	54	物理攻撃力 33~45(150%) クリティカル 20増加
Lv8	19	47	60	物理攻撃力 38~51(150%) クリティカル 20増加
Lv9	21	62	68	物理攻撃力 42~57(150%) クリティカル 20増加

 抗魔弓術・光	必要マスタリ	SP	MP	前提スキル：抗魔弓術・閃Lv9。力を集積してクリティカル確率がさらに高い矢を発射します。
Lv1	27	117	122	物理攻撃力 58~78(200%) クリティカル25増加
Lv2	29	135	135	物理攻撃力 64~86(200%) クリティカル25増加
Lv3	31	158	148	物理攻撃力 70~95(200%) クリティカル25増加
Lv4	33	185	162	物理攻撃力 77~104(200%) クリティカル25増加
Lv5	35	212	177	物理攻撃力 84~113(200%) クリティカル25増加
Lv6	37	239	193	物理攻撃力 91~123(200%) クリティカル25増加
Lv7	39	266	210	物理攻撃力 99~134(200%) クリティカル25増加

Lv8	41	299	228	物理攻撃力 108 ~ 146(200%)	クリティカル25増加
Lv9	43	336	247	物理攻撃力 117 ~ 158(200%)	クリティカル25増加
 抗魔弓術・霞	必要スキル	SP	MP	前提スキル：抗魔弓術・光Lv9。力を収束してクリティカル確率が非常に高い矢を発射します。	
Lv1	49	449	388	物理攻撃力 147 ~ 199(250%)	クリティカル30増加
Lv2	51	494	418	物理攻撃力 159 ~ 215(250%)	クリティカル30増加
Lv3	53	546	450	物理攻撃力 171 ~ 231(250%)	クリティカル30増加
Lv4	55	597	484	物理攻撃力 184 ~ 248(250%)	クリティカル30増加
Lv5	57	649	519	物理攻撃力 197 ~ 267(250%)	クリティカル30増加
Lv6	59	700	557	物理攻撃力 211 ~ 286(250%)	クリティカル30増加
Lv7	61	770	597	物理攻撃力 227 ~ 307(250%)	クリティカル30増加
Lv8	63	856	640	物理攻撃力 243 ~ 328(250%)	クリティカル30増加
Lv9	65	1358	685	物理攻撃力 260 ~ 351(250%)	クリティカル30増加

## 霹靂雷矢系列

霹靂矢・二連矢…矢を二連続で発射します。

霹靂矢・三連矢…矢を三連続で発射します。前提スキルは霹靂矢・二連矢Lv9。

霹靂矢・四連矢…矢を四連続で発射します。前提スキルは霹靂矢・三連矢Lv9。



霹靂矢・二連矢 必要スキル SP MP 矢を二連続で発射します

Lv1	7	5	15	物理攻撃力 16 ~ 22(50%)	2回攻撃
Lv2	9	7	18	物理攻撃力 19 ~ 26(50%)	2回攻撃
Lv3	11	12	21	物理攻撃力 22 ~ 30(50%)	2回攻撃
Lv4	13	18	24	物理攻撃力 26 ~ 35(50%)	2回攻撃
Lv5	15	24	28	物理攻撃力 29 ~ 40(50%)	2回攻撃
Lv6	17	35	32	物理攻撃力 33 ~ 45(50%)	2回攻撃
Lv7	19	47	36	物理攻撃力 38 ~ 51(50%)	2回攻撃
Lv8	21	62	40	物理攻撃力 42 ~ 57(50%)	2回攻撃
Lv9	23	80	44	物理攻撃力 47 ~ 64(50%)	2回攻撃



霹靂矢・三連矢 必要スキル SP MP 前提スキル：霹靂矢・二連矢Lv9。矢を三連続で発射します。

Lv1	29	135	90	物理攻撃力 64 ~ 86(50%)	3回攻撃
Lv2	31	158	99	物理攻撃力 70 ~ 95(50%)	3回攻撃
Lv3	33	185	108	物理攻撃力 77 ~ 104(50%)	3回攻撃
Lv4	35	212	118	物理攻撃力 84 ~ 113(50%)	3回攻撃
Lv5	37	239	129	物理攻撃力 91 ~ 123(50%)	3回攻撃
Lv6	39	266	140	物理攻撃力 99 ~ 134(50%)	3回攻撃
Lv7	41	299	152	物理攻撃力 108 ~ 146(50%)	3回攻撃
Lv8	43	336	165	物理攻撃力 117 ~ 158(50%)	3回攻撃
Lv9	45	374	178	物理攻撃力 126 ~ 171(50%)	3回攻撃



霹靂矢・四連矢 必要スキル SP MP 前提スキル：霹靂矢・三連矢Lv9。矢を四連続で発射します。

Lv1	51	494	299	物理攻撃力 159 ~ 215 (50%) 4回攻撃
Lv2	53	546	321	物理攻撃力 171 ~ 231 (50%) 4回攻撃
Lv3	55	597	345	物理攻撃力 184 ~ 248 (50%) 4回攻撃
Lv4	57	649	371	物理攻撃力 197 ~ 267 (50%) 4回攻撃
Lv5	59	700	398	物理攻撃力 211 ~ 286 (50%) 4回攻撃
Lv6	61	770	427	物理攻撃力 227 ~ 307 (50%) 4回攻撃
Lv7	63	856	457	物理攻撃力 243 ~ 328 (50%) 4回攻撃
Lv8	65	1358	489	物理攻撃力 260 ~ 351 (50%) 4回攻撃
Lv9	67	1482	523	物理攻撃力 278 ~ 376 (50%) 4回攻撃

## 神鷹召還術系列

この系列は弓装備時のみ発動可能。

白鷹召還・・・白鷹を召還して命中率を高めます。

黒鷹召還・・・黒鷹を召還して敵を攻撃させます。前提スキルは白鷹召還Lv1。

青鷹召還・・・青鷹を召還して命中率を高めます。前提スキルは白鷹召還Lv12。



**白鷹召還** 必要スキル SP MP 白鷹を召還して命中率 を高めます。

Lv1	10	9	51	命中率 9増加 持続345秒
Lv2	13	18	63	命中率 10増加 持続360秒
Lv3	16	30	77	命中率 11増加 持続375秒
Lv4	19	47	93	命中率 13増加 持続390秒
Lv5	22	71	110	命中率 14増加 持続405秒
Lv6	25	98	129	命中率 15増加 持続421秒
Lv7	28	126	149	命中率 16増加 持続436秒
Lv8	31	158	172	命中率 17増加 持続451秒
Lv9	34	199	197	命中率 19増加 持続466秒
Lv10	37	239	224	命中率 20増加 持続481秒
Lv11	40	280	254	命中率 21増加 持続496秒
Lv12	43	336	287	命中率 22増加 持続511秒



**黒鷹召還** 必要スキル SP MP 前提スキル：白鷹召還Lv1。黒鷹を召還して敵を攻撃させます。

Lv1	32	172	225	物理攻撃力 255 持続456秒
Lv2	35	212	257	物理攻撃力 291 持続471秒
Lv3	38	253	293	物理攻撃力 331 持続486秒
Lv4	41	299	331	物理攻撃力 375 持続501秒
Lv5	44	355	373	物理攻撃力 423 持続516秒
Lv6	47	412	420	物理攻撃力 475 持続531秒
Lv7	50	468	470	物理攻撃力 532 持続547秒
Lv8	53	546	525	物理攻撃力 595 持続562秒
Lv9	56	623	585	物理攻撃力 663 持続577秒
Lv10	59	700	650	物理攻撃力 737 持続592秒
Lv11	62	813	722	物理攻撃力 817 持続607秒
Lv12	65	1358	799	物理攻撃力 905 持続622秒



青鷹召還

必要スキル

SP MP 前提スキル：白鷹召還Lv12。青鷹を召還して命中率を高めま

レベル	必要スキル	SP	MP	効果
Lv1	54	571	436	命中率 26増加 持続567秒
Lv2	57	649	485	命中率 26増加 持続582秒
Lv3	60	726	539	命中率 26増加 持続597秒
Lv4	63	856	597	命中率 26増加 持続612秒
Lv5	66	1420	661	命中率 26増加 持続627秒
Lv6	69	1607	730	命中率 26増加 持続642秒

## 秋風矢系列

秋風花翔矢・・・前方の敵を順に貫く強力な矢を発射します。

秋風靈蛇矢・・・前方の敵を順に貫く強力な矢を発射します。前提スキルは秋風花翔矢Lv9。

秋風鉄血矢・・・前方の敵を順に貫く強力な矢を発射します。前提スキルは秋風靈蛇矢Lv9。



秋風花翔矢

必要スキル

SP MP 前方の敵を順に貫く強力な矢を発射します。

レベル	必要スキル	SP	MP	効果
Lv1	14	21	50	物理攻撃力 28-37(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv2	16	30	57	物理攻撃力 31-43(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv3	18	41	64	物理攻撃力 36-48(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv4	20	53	72	物理攻撃力 40-54(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv5	22	71	80	物理攻撃力 45-60(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv6	24	89	89	物理攻撃力 50-67(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv7	26	108	99	物理攻撃力 55-74(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv8	28	126	109	物理攻撃力 61-82(150%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv9	30	144	120	物理攻撃力 67-90(150%) 貫通3回 ダメージ-35%



秋風靈蛇矢

必要スキル

SP MP 前提スキル：秋風花翔矢Lv9。前方の敵を順に貫く強力な矢を発射します。

レベル	必要スキル	SP	MP	効果
Lv1	36	226	198	物理攻撃力 87-118(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv2	38	253	216	物理攻撃力 95-129(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv3	40	280	234	物理攻撃力 103-140(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv4	42	318	254	物理攻撃力 112-152(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv5	44	355	275	物理攻撃力 121-164(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv6	46	393	298	物理攻撃力 131-178(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv7	48	431	321	物理攻撃力 142 ~ 192(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv8	50	468	347	物理攻撃力 153 ~ 207(200%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv9	52	520	373	物理攻撃力 165 ~ 223(200%) 貫通3回 ダメージ-35%



秋風鉄血矢

必要スキル

SP MP 前提スキル：秋風靈蛇矢Lv9。前方の敵を順に貫く強力な矢を発射します。

レベル	必要スキル	SP	MP	効果
Lv1	58	675	559	物理攻撃力 204-276(250%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv2	60	675	600	物理攻撃力 219 ~ 296(250%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv3	62	675	643	物理攻撃力 235 ~ 317(250%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv4	64	675	688	物理攻撃力 251 ~ 340(250%) 貫通3回 ダメージ-35%
Lv5	66	675	736	物理攻撃力 269 ~ 364(250%) 貫通3回 ダメージ-35%

## 破天矢系列

この系列は弓装備時のみ発動可能。

破天追魂矢・・・弓の射程距離を伸ばします。

破天血霊矢・・・弓の射程距離を伸ばします。前提スキルは破天追魂矢Lv5。

破天臥龍矢・・・弓の射程距離を伸ばします。前提スキルは破天血霊矢Lv5。



破天追魂矢

必要マスタリ SP MP 弓の射程距離を伸ばします。

Lv	必要マスタリ	SP	MP	効果
Lv1	19	47	77	持続390秒 射程範囲 2.0m増加
Lv2	23	80	97	持続410秒 射程範囲 2.2m増加
Lv3	27	117	119	持続431秒 射程範囲 2.4m増加
Lv4	31	158	143	持続451秒 射程範囲 2.6m増加
Lv5	35	212	172	持続471秒 射程範囲 2.8m増加



破天血霊矢

必要マスタリ SP MP 前提スキル：破天追魂矢Lv5。弓の射程距離を伸ばします。

Lv	必要マスタリ	SP	MP	効果
Lv1	41	299	221	持続501秒 射程範囲 3.0m増加
Lv2	44	355	249	持続516秒 射程範囲 3.2m増加
Lv3	47	412	280	持続531秒 射程範囲 3.4m増加
Lv4	50	468	313	持続547秒 射程範囲 3.6m増加
Lv5	53	546	350	持続562秒 射程範囲 3.8m増加



破天臥龍矢

必要マスタリ SP MP 前提スキル：破天血霊矢Lv5。弓の射程距離を伸ばします。

Lv	必要マスタリ	SP	MP	効果
Lv1	63	856	498	持続612秒 射程範囲 4.0m増加
Lv2	66	1420	551	持続627秒 射程範囲 4.2m増加
Lv3	69	1607	609	持続642秒 射程範囲 4.4m増加

## 爆裂矢系列

爆滅戦投神・・・爆薬が込められた矢で範囲攻撃。

爆滅戦狂魔・・・爆薬が込められた矢で範囲攻撃。前提スキルは爆滅戦投神Lv9。

爆滅戦魔手・・・爆薬が込められた矢で範囲攻撃。前提スキルは爆滅戦狂魔Lv9。



爆滅戦投神

必要マスタリ

SP MP 少量の爆薬が込められた矢を発射します

Lv	必要マスタリ	SP	MP	効果
Lv1	25	98	132	物理攻撃力 52-71(200%) 命中率15増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv2	27	117	146	物理攻撃力 58-78(200%) 命中率16増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv3	29	135	161	物理攻撃力 64-86(200%) 命中率17増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv4	31	158	176	物理攻撃力 70-95(200%) 命中率17増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv5	33	185	193	物理攻撃力 77-104(200%) 命中率18増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv6	35	212	211	物理攻撃力 84-113(200%) 命中率19増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)

Lv7	37	239	230	物理攻撃力 91-123(200%) 命中率20増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv8	39	266	250	物理攻撃力 99-134(200%) 命中率21増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv9	41	299	272	物理攻撃力 108-146(200%) 命中率21増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)



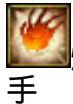
爆滅戦狂魔

必要スキル

SP MP

前提スキル：爆滅戦投神Lv9。爆薬が込められた矢で範囲攻撃。

Lv1	47	412	403	物理攻撃力 136-185(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv2	49	449	435	物理攻撃力 147 ~ 199(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv3	51	494	469	物理攻撃力 159 ~ 215(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv4	53	546	505	物理攻撃力 171 ~ 231(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv5	55	597	542	物理攻撃力 184 ~ 248(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv6	57	649	582	物理攻撃力 197 ~ 267(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv7	59	700	625	物理攻撃力 211 ~ 286(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv8	61	770	670	物理攻撃力 227 ~ 307(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)
Lv9	63	856	717	物理攻撃力 243 ~ 328(250%) 前方範囲4m(同時攻撃4体)



爆滅戦魔手

必要スキル

SP MP

前提スキル：爆滅戦狂魔Lv9。爆薬が込められた矢で範囲攻撃。

Lv1	69	1607	1157	物理攻撃力 297-402(350%) 命中率29増加 前方範囲4m(同時攻撃4体)
-----	----	------	------	--------------------------------------------

## 絶殺弓系列

絶殺弓・心…力をためて強力な矢を放ちます。

絶殺弓・狂…力をためて強力な矢を放ちます。前提スキルは絶殺弓・心Lv9。



絶殺弓・心

必要スキル

SP MP

力をためて強力な矢を放ちます。

Lv1	31	158	230	物理攻撃力 70-95(350%)
Lv2	33	185	252	物理攻撃力 77-104(350%)
Lv3	35	212	276	物理攻撃力 84-113(350%)
Lv4	37	239	300	物理攻撃力 91-123(350%)
Lv5	39	266	327	物理攻撃力 99-134(350%)
Lv6	41	299	355	物理攻撃力 108-146(350%)
Lv7	43	336	384	物理攻撃力 117-158(350%)
Lv8	45	374	416	物理攻撃力 126-171(350%)
Lv9	47	412	449	物理攻撃力 136 ~ 185(350%)



絶殺弓・狂

必要スキル

SP MP

前提スキル：絶殺弓・心Lv9。力をためて強力な矢を放ちます。

Lv1	54	571	583	物理攻撃力 177-240(350%)
Lv2	56	623	627	物理攻撃力 190 ~ 257(350%)
Lv3	58	675	673	物理攻撃力 204 ~ 276(350%)
Lv4	60	726	721	物理攻撃力 219 ~ 296(350%)
Lv5	62	813	773	物理攻撃力 235 ~ 317(350%)

Lv6	64	1079 827	物理攻撃力 251 ~ 340(350%)
Lv7	66	1420 885	物理攻撃力 269 ~ 364(350%)
Lv8	68	1545 946	物理攻撃力 287 ~ 389(350%)

## 明鏡止水系列

明鏡止水・・・命中率を一定数値永久に増加します。(最大Lvだけ適用、重複しません)

明鏡止水	必要スタ リ	SP	MP	命中率を一定数値永久に増加します。(最大Lvだけ適用、重複しません)
Lv1	10	9	-	パッシブ 命中率 9 増加
Lv2	20	53	-	パッシブ 命中率 13 増加
Lv3	30	144	-	パッシブ 命中率 17 増加
Lv4	40	280	-	パッシブ 命中率 21 増加
Lv5	50	468	-	パッシブ 命中率 25 増加
Lv6	60	726	-	パッシブ 命中率 27 増加