

PK

他プレイヤーに対し同意無しで強制的に攻撃、殺すことです。
ALT+攻撃コマンドにより実行することができます。
Lv20～PKができるようになります。
相手もLv20以上でないと攻撃できません。

また、各プレイヤーは一日にPK可能なポイントを15ポイント持っており、これを消費するとその日はPKできなくなります
同レベル以上のプレイヤーを殺すと1ポイントと消費、レベル差がある場合はより多くのポイントを消費します。

プレイヤーはPKの段階により2種類の状態になります。

- ・ 加害者状態：他プレイヤーを攻撃と加害者状態になります。（相手は死に至っていない）
- ・ 殺人者状態：他プレイヤーを殺すと殺人者状態になります。

加害者（紫ネーム）

他プレイヤーに攻撃を仕掛けるとキャラ名が紫色で表示され、加害者状態になります。
20秒の間持続し、この間は他プレイヤーにペナルティ無しで攻撃されてしまいます。
攻撃を受けると、再び20秒間この状態が続きます。
紫ネームを解除するには、20秒間、誰からも攻撃されていない状態を保たなければなりません。

殺人者（PKer、赤ネーム）

他プレイヤーを殺すとキャラ名が赤色で表示され、殺人者状態になります。
この状態の間は他プレイヤーにペナルティ無しで攻撃されてしまいます。
PCを一人殺すごとにペナルティ時間30分とペナルティ点数1200が加算されます。
これらを消化し殺人者状態が解除されるまで、プレイヤーは様々なペナルティを受けます。

殺人者のペナルティ

- ・ 露天を開くことができない
- ・ 帰還の巻物・次元の門・乗り物を利用できない
- ・ モンスターに殺されると、経験値5%とスキルポイントを失う
- ・ 他プレイヤーに殺されても経験値とスキルポイントを失い、相手は少量の経験値を得る。
- ・ 死亡時、インベントリと装備欄のアイテムのどれかをランダムで落とす(武器は落とさない)
- ・ 復活時のデスペナ回復量が半分になる。(ex 100%回復の巻物でも50%しか回復しない)
- ・ 町中では自然回復せず4秒ごとにダメージを受ける

殺人者状態の解除方法

殺人者状態を解除するには以下の方法があります。

- ・ ペナルティ時間が経過する
- ・ モンスターを倒しペナルティ点数を減らす

モンスターorキャラに殺されることでペナルティ点数を減らす

•

現在のペナルティ点数などは画面左上に表示されるドクロのアイコンで確認できます。