

ギルドの作り方

Lv20になれば、誰でもギルドを作ることができる。
最低人数は1人。
ギルドNPCに500kを支払えば設立完了。

ギルドレベルとギルド機能

ギルドポイント（GP）を貯めてギルドレベルを上げると様々な機能が追加される。

ギルドLv	最大人数	主な追加機能	必要GP	必要金額
1	15	ギルドチャット、ギルド告知	-	500k
2	20	同盟加入、ギルド倉庫、ギルド商店	5400P	3M
3	25	ギルド傭兵	50400P	9M
4	35	ギルメン呼称、傭兵の能力UP、ギルド紋章	135000P	15M
5	50	同盟紋章		

GPはギルドメンバーが狩りをしたり、取引を成功させることで獲得できる。
また、自分のSPをGPに変えて寄付できる。

ギルドマスター

ギルドマスターは、メンバー加入・追放やギルド告知を変更する権利等を持っている。
また、それらの権利をメンバーに付与・剥奪することもできる。
マスターの座は、ギルドNPCに話しかけて他メンバーへ委譲できる。

マスターが45日接続しなかった場合、ギルド員はギルドNPCを利用して次のマスター候補を選出し、一週間投票を行える。
一週間後60%以上を取得していた場合、その人が新しいマスターとなる。
得られない場合、以前のマスターのまま継続する。

同盟

ギルドLv2になると他のギルドと同盟を組むことができる。
盟主ギルドを中心に、最大8ギルドが参加できる。
同盟を組んだギルドは、他の同盟に参加することはできない。

同盟を組むと、同盟チャットが使えるようになる。
閲覧は誰でもできるが、発言はマスターに権限を貰わないとできない。

ギルド戦争

ギルド同士で期間/ポイントを設定して戦闘することができる。
お金をかけることも可能。

ギルド戦争の手順

1. ギルドマスターが他のギルドに対戦の申し込みを行う
2. 期間、勝利ポイント、賭け金などを決める(相手の同意が得られないときは開始されない)

対戦ギルドのメンバーと戦う

- 3.
4. ギルド戦争の終了
5. 勝者がギルドNPCから賞金をもらう

対戦期間中は相手のギルドネームが赤くなる。
交易中の戦闘でもギルド戦の戦闘とみなされる。

以下の終了条件のいずれかを満たすと、ギルド戦争は終了する。

- 設定した勝利ポイントをクリアする
- 期限が終わる
- ギルドマスターが降伏する