

定義・特性

各資料よりガイドの定義・特性にかかわる文章の抜粋をお願いします。また、必ず参照元も記載してください。

- http://www.geocities.co.jp/Technopolis-Mars/1869/tmi_003.htm

パートナーとガイドはそれぞれが全く別の概念です。

本スレでの「ガイド」は「名倉 = 別世界」とした考え方のなか(Monroe 研など)で使われている

「ガイド」と必ずしも同じ概念ではないので注意が必要です。
(スレでは単純に名倉に詳しい上位NPCのような形でも使われています)

報告されているガイドの特徴
確認報告(推測含めて)が比較的少ない
離脱をはじめ本人の成長の補助をしてくれる
離脱の世界についてよく知っている
基本的には普通の人間と同じ見た目だが、光の玉であったり不可視の場合もある
言葉だけではなく思念そのもの(いわゆるテレパシー)を伝えてくる事がある
パートナーの様な既存のキャラクターではない

上位フォーカス(上位名倉)へ行くにはガイドの協力が不可欠(Monroe 研より)
ガイドは複数人いる(Monroe 研より)
ガイドが見つからないのは居ないのではなくただ自分がガイドを認識できる段階に達していないだけ(Monroe 研より)

定義・原義

【 Monroe 研】

ガイド

http://www.geocities.co.jp/Technopolis-Mars/1869/tmi_003.htm

トータルセルフ

<http://www.geocities.co.jp/Technopolis-Mars/1869/totalself.htm>

「ガイド」という言葉は元々スピリチュアリズム等で守護霊・指導霊・背後霊を指す言葉として使われていた(例)

ただし言葉の使い方は人によって微妙に異なっていたりする。

【三大霊訓・スピリチュアリズム】

守護霊(ガイド)

<http://www5e.biglobe.ne.jp/~spbook/zoku-sp/zoku-1b-2s.htm>

類魂(トータルセルフ解説)

http://www5a.biglobe.ne.jp/~spk/about_sp/sp-thought1/sp-thought1-7/sp-thought1-7-02.htm

以上はそれぞれガイドに関わるごく一部分を取り上げたに過ぎません。

全体像も含めて詳しく知りたい方は

Monroe 研については [こちら](#) と Monroe 本等の各書籍、

スピリチュアリズムについては [こちら](#)

を参照してください。

考察

- [不自由氏](#)の離脱訓練の後半が[坂本氏のHP](#)の下部にあるPrime the pump法と全く同じ

思念体

以下レス抜粋用スペース

362 名前： 幽体かもしれない名無しさん 投稿日： 2007/07/07(土) 12:38:01 ES0uZfRE0

226： 幽体かもしれない名無しさん： 2007/02/19(月) 16:45:13

質問だけどガイドとパートナーってどうやって区別してるの？

ガイドとの遭遇が報告されてるってまとめにあるけど相手が「自分はガイドです」って名乗るだけ？

それだと今までの報告からVIPのスレとか見えてガイドってのを知っちゃえばそれだけで名倉の住人が勝手に名乗りだすと思うんだけど...

ガイドの言うコトって言っても1人の離脱者の報告だけじゃただのパートナーの戯言と変わらなくて

複数の離脱者が遭遇したガイドが同じコトをしゃべった、ってふうじゃないと意味ないと思う。あれ？ 上位名倉も同じだよコレ

58： ケン xjbASejSqY： 2007/01/28(日) 00:24:56

名倉を楽しみたいならパートナーで

名倉を探求したいならガイドが適してそうだな やっぱ。

59： 幽体かもしれない名無しさん： 2007/01/28(日) 00:28:38

みんなのパートナーの面々を見る限り、どう考えても自分が創造したキャラとしか思えんしなそれに対して上でも拳がってる不自由な人の離脱サポートといい

あずき先生の伝授された離脱法といいとてもじゃないが自分の創造物とは思えん

729： 幽体かもしれない名無しさん： 2007/06/09(土) 19:41:38 ID:4zgS4Zd.0

昨日寝ているときにいきなり異次元っぽいところに飛ばされて

ガイドらしき存在に離脱法を教授してもらった

実際かなり画期的で納得できる離脱法だった

そして目覚めるとその離脱法の部分が綺麗サッパリ記憶から抜け落ちてた

11 名前： ケン xjbASejSqY 投稿日： 2007/01/20(土) 13:22:44 [ECRVsi/2]

言語ではなく思念が直接こちらに伝わってくる感じで

これは俺も名倉でよくあるなー。言葉で直接話し掛けてくるんじゃないで頭の中にイメージを送る感じだお。

12 名前：AzUKI 投稿日： 2007/01/20(土) 13:37:33 [4n0j1MRs]

思念の伝わり方はガイドとの接触の時と同じ感じでした。

ただ今回は相手の人格と言いますかパーソナリティも感じ取ることが出来ました。

それにしても五感を超越した体験を言葉で説明するのは難しいです。

ケン氏に色々質問してみようかと思っただけでしたがいざ質問となると

質問すべき事項すら分からないですね・・・
何しろ自分の中でもこの体験については整理がついていませんから。

ぼいの集めた

番外 離脱世界の人物達～小野妹子のNPC～

NPCのレベル～本編～

さて、俺は名倉や夢に現れる住人達を、NPC(Nagura Planted Character)と呼称しているんだが、

彼らにはその構成の質により、それぞれ分類カテゴリがある。

分類A

簡素な短期離脱ではなかなかお目にかかれない。
終始一貫した知性と行動力を備え、渡辺の人間と遜色ない。
こちらの意識と関わりなく、自由な行動をとる事が殆ど。
すくなくともパートナーと呼ばれる存在はこれ以上の分類だろう。
我々離脱者を離脱者として把握しているのが、
彼ら分類Aと分類B以下との決定的な差。

彼らの中には、名倉の世界の住人だけではなく、
渡辺とも名倉とも別の世界からの出自を匂わせる者も。

その息遣いまでもが生々しく、SATSUGAIできれば血肉が飛び散る。
そしてその血は熱く濃く甘美である。
啜ればかなり幽体が漲る。
リポビタミンDを高度に濃縮して焼酎で割ったような。
見かけたら是非吸ってみて欲しい。
ただし彼らには十分な戦闘力も備わっていることが殆どで、
きっと一筋縄には行かないだろう。

分類B

短期離脱、夢、明晰夢に現れ、長期離脱時には頻出する安定した存在。
それなりに脈絡のある会話を交わす事が出来るだけの知性がある。

名倉世界によく馴染んだ、『ワタクシこちらの世界の住人です』オーラを出している。

時々魔法を使う者もいるが、その存在力は分類Aには劣る。
故に、離脱者の意識下から外れれば消えてしまう事もある。

彼らあたりから、交尾すると渡辺以上の快感が得られるようになる。
血の味は清涼飲料水レベルの軽さ。まあまあ得るものはある。
血を吸うと死体ではなく、マネキンに変わる事が多い。

分類C

低質な名倉住人。
きっと誰でも短期離脱をすればすぐ遭遇できる。

その存在力は空気と紙一重。こちらの意識を向けなければただの背景の一部。
若干の会話も出来るが、大抵二言三言の短い会話で、時に支離滅裂。
交尾すればまあそれなりの快感が得られる。
が、吸血しても色のついた泥水しか啜れない。
つまり和民の割りものメニュー並。
SATSUGAIしたり、血を吸えば塵も残さず消滅する。

残念ながら、俺が名倉で人体錬成をして創造できるのはこのレベルが限界。

分類D

オリエン特工業以下。

短期離脱に頻出。

普通夢などにもしばしば現れているのだろうが、いたとしても意識できないだろう。

存在は全く安定せず、こちらから何らかの維持を試みない限り崩れていくだろう。

人体錬成失敗時に頻出し、すぐに霧散するだけの木偶。

分類S

圧倒的な存在力を持つ超越者。

渡辺の人間以上の意思の疎通ができ、離脱者が名倉で使える

知性の全帯域に意思を刷り込ませてくる事も。

またその内容は極めて的確。記憶を維持したまま渡辺に戻ればかなりオイシイ。

催眠術だとか超スピードだとか、そんなものじゃあ断じてねえ。

もっと恐ろしいものの片鱗を味合わせてくれるんだ...

遭遇した際に戦う気などさらさら湧かなかったが、

おそらく彼らは規格外の強さを備えている。

彼らを見てこんな事を思う。

彼らこそがその名倉世界そのもので、主人公なんじゃないか。

この世界は彼らの名倉で、俺はそこにぽっと沸いただけの

脇役以下の背景にも満たないカスなのではないか、と。

分類SS以上

今のところ未確認。

大雑把に分けて、こんな所か。

何故わざわざこんなNPCの質について言及したかというと、
彼らと接触する事も離脱能力の向上に関わる事が予想されるから。

別に分類A以上のNPCに訊けば、凄い離脱法を教えてくれる...

とかそういうワケでもないんだけどさ。

ただ彼らと会話したり行動するだけで、その瞬間瞬間の名倉の維持には有効だし、

彼らの存在の質は、離脱者自身の意識の深度と離脱能力に依存しているので、

高度なNPCに遭えば遭うほど、離脱者が自分自身の実力の向上を把握出来る。

そして、高度分類NPCと殺しあえば戦闘能力と名倉耐久力が、

ともに生活すれば名倉維持力が身につく。

いわばポケモンの世界。

・より強いポケモンを探す

・ポケモン、ゲットだぜ！

(会話やセクロスやPT契約承認コントラクトあるいは吸血行為等)

・より強力なトレーナーバッジをゲット(つまり名倉能力の増強)して、
ハイレベルなポケモンも思いのままに操作だぜ！

目指せ、名倉モンマスター！！

ちなみにガイドとパートナーに離脱法について質問すると...

パートナーてっぺい『離脱ウ??なんじゃいそら。兄いよりワシが詳しいなんちゅう事はありえんのね。

なんせ兄いは、ワシよりずっと頭が切れるええ男じゃからの(///』

ガイド『う～ん。離脱法自体は僕も知ってるし教えられるよ～。
でも～、君はそれを他の人にも教えようとしてるんだよね～？

そう。それは自転車と同じ。
自転車の乗り方を小さい子に教える時、君はどうやって言葉で伝えるのかな～？』

どっちも全然役にたたねえwwww
ま～上達に近道はないって事。

ガイドの方は俺個人には役に立ったけどね。
チューニングと記憶護帯のヒントをくれたから。
2007/08/10(金) 22:02:05 | 所感 | トラックバック(0) | コメント(14) |
« AGIT 覚醒 | ホーム | NPCのレベル »
コメント
ガイドの説明が的確すぎワタ

2007/08/10(金) 22:11:22 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
血を吸うとどうなるんだ?最近流行ってるみたいだが意味が分からん。んでどうやって吸ってんだ?首?

2007/08/10(金) 22:41:25 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
やっぱりガイドが最強だな

2007/08/11(土) 00:33:03 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
俺にはSATUGAIは無理だな...

2007/08/11(土) 01:04:52 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
AランクでそれならSランクの血を吸うことに成功したら
どうなっちゃうのやら...

2007/08/11(土) 01:27:39 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
多分SSランク以上の血を啜れば神にでもなるんじゃ.....

2007/08/11(土) 07:17:56 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
二次元キャラならいけるがリアル人間の血を吸うのは無理だぜw

2007/08/11(土) 10:53:34 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
妹子自身はNPCに例えると何ランクに入るんだろ
AをSATUGAIできるからAからSの間くらいか?

2007/08/11(土) 22:24:25 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
221122
ガイドって、俺より発言がストレートで的確で、思考が早いんだよな...
俺と日常生活交代してくんないかなww

224125

後述するけど、噛み付いたり吸い付いたりする。
別に直接離脱時間がぐんぐん延びる！とかじゃないんだけど、まあ煙草みたいなもんだ。

003303

確かにガイドは最強。分類S以上のNPC。

怖いのは、トイレマンとそのレギュラーメンバーだ...

あいつら全員A前後。

そしてトイレマン自身がS超えてるッぽいしww

010452

それほど血腥い物じゃあないさ。

分類Cクラス辺りまではGTAでもやる気分になればかたん。

実際、名倉の住人なんて皆しぶといからSATSUGAIしようと思ってもそうそう出来るもんじゃないぜ...

012739

分類Aの血は、喻えようが無いが名倉での飛行とセクロスを足してにで割ったような快感と充足感がある。

Sは...吸える気がしないぜ！

071756

かもな。

一度吸ったら渡辺に戻ってこれない気がするw

105334

男は読経！

何でも試してみるものさ！

222425

少なくともAを超えることは無いかな...

離脱した状況によって強さがまちまちだし。

フォームチェンジが出来ればA++くらい。

普段はB-くらい。

パートナーのてっぺいも状況により差が激しいけど、俺より頑丈で強いかな。

トイレマンは多分S+とかだなww

2007/08/11(土) 23:41:35 | URL | 小野妹子555.//CTxo #- [編集]

リダンツして名倉に行くとヴァンパイア化するのかwwww

やっぱ衣装とかも変わってるんかな？

2007/08/12(日) 00:43:28 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]

決めた。二次元キャラ以外は無理と言ったが、次離脱したら側にいる奴吸ってみる。少しでも離脱時間を伸ばせるかもしれない。

一つ質問なんだけど、NPCの分類ランクによる血の味の違って、誰の名倉でも同じなの？
単に思ってる味になってるんじゃないかと、決まってるもんなんだから。

2007/08/12(日) 01:17:55 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]

寝巻きは甚平なのに、離脱後は

中折れハット+ペイルトーンのシャツ+ジレ+スキニー+ミリタリーブーツとか、

白ワイシャツ+フォトプリントシャツ+ショートカーゴ+サンダルとか、

カジュアルな服装が多いな。

あと、血の味は吸う相手、吸う時により甘かったり香ばしかったり、
実際の血の味がしたりとまちまちだから、
他の人の名倉ではどうなってるかも解らない。

2007/08/12(日) 02:48:56 | URL | 小野妹子555.//CTxo #- [編集]
パートナーは矢車さんで

ってか渡辺でトイレマンの血を吸えれば・・・

2007/08/12(日) 20:54:58 | URL | [7][7][4]...Complete! #- [編集]
阿部は規格外の強さで離脱に関しても俺より詳しいというハイスペックだがこれはSなのかね

2007/08/13(月) 03:16:16 | URL | 阿部がパートナー #GcmABsRU [編集]
