

ブラウザ型オンラインネットゲーム ポストマンWiki

このサイトはポストマンファンによる情報整理用作製wikiです。
『ポストマン』のユーザーでしたら何方でも情報を投稿出来ます。

【Postman@Wikiの最終更新日時】

2009-06-01 05:33:12

ポストマンとはなんぞ? って方はこちら

ポストマン : <http://www.ddive.jp/pm/index.html>

×

名前欄を空白にすると、名無しさんで投稿できます。
基本はお気軽に無名コメントでご意見どうぞ。
(Wiki管理人はWikiのひとで登場すると思います。ネタは振っちゃだめですよ。)

名前:

コメント:



投稿

[すべてのコメントを見る](#)

> モンスター図鑑

全モンスター技の穴埋めの更新が完了しました。
対応していただいたブリーダーさんに感謝。有難う御座います。 -- (Wikiのひと) 2008-04-04 04:13:23

> モンスター「破壊紳」

本家でモンスターの名称修正を確認したので、
「破壊紳」「破壊紳」に派生表と図鑑を修正いたしました。 -- (Wikiのひと) 2008-03-06 03:22:24

反応が遅れました。

Wikiのモンスター情報も落ち着いてきたので、
そろそろ基礎知識+予備知識あたりを主に修正+追記させていただきますね。
使い魔実装以後の事項とかまだ前のままですし。

> キャラクターが作製された初めの状態の所持金額提示

情報提供有難う御座います。「予備知識」の【貨幣関連】の
「金貨、銀貨、銅貨って何？使用方法と増減は？」に修正+追記させて頂きました。
(貨幣を得る場面も1場面だけじゃないよな、と思いこれも合わせて記述を修正してます)

うる覚えで、銀が3枚か5枚かメモを取って居なかったので助かります。
金1は確か配達後じゃなかったかなと思いつ、間違い反映記載でなく、正解の方で記載しました。

> モンスター「破壊紳」

Rド様の説明書には、「mon_240」「世界樹」、裏は「破壊紳」。
表：http://seto6.hp.infoseek.co.jp/post/wiki/list/post_mon/mon_240.gif
裏：http://seto6.hp.infoseek.co.jp/post/wiki/list/post_mon/mon_240rb.gif

初め言われてもまったく気付きませんでした(笑)

モンスター名はほとんどRド様の基準です。例外、名前が無いもの等はGM命名だと。
上記の通り、破壊紳はRド様の裏に合わせているようですね。一応本家に伝えておきます。
余談ですが、表なのに世界樹こわいですね。主に目が。 -- (Wikiのひと) 2008-03-04 08:24:18

キャラクターが作製された初めの状態の所持金額

テンプレ流用したら間違えました。

金：0 銀：5 銅：0

が正解です。 -- (名無しさん) 2008-03-02 11:46:01

破壊紳で良いのか。

ってかRドが破壊紳だからそれ準拠？ -- (名無しさん) 2008-02-25 01:04:39

派生一覧の破壊紳が破壊紳になってます。 -- (名無しさん) 2008-02-23 23:32:05

キャラクターが作製された初めの状態の所持金額は

金：1 銀：5 銅：0 でした。 -- (名無しさん) 2008-02-23 21:10:50

> 使い魔

使い魔についての情報掲載用のページをMENUに追加しました。
時間差ですが、塔についてもMENUに追加いたします(ダンジョン攻略の下予定)
(ユーザー間で書き込めるように設定してますので、提供よろしくお願ひします)

> 皆伝についてのまとめ

ずいぶんと対応が遅れて申し訳ありませんでした。
情報提供まとめ有難う御座います。
すこし文章を変え、「使い魔」に掲載いたしました。
要検証事項が、ん？と、すみません。理解が出来ませんでした。
解明のちにでも他のユーザーさんに追加編集していただけること願ってます。
皆伝について、wikiのひと、まとめるだけのまるっきり（・ ・）です。
自負しております。皆伝マーシャルさんお願いしました。 -- (Wikiのひと) 2008-02-18 23:21:21

皆伝についてのまとめです。

・ 送り元の技は消えて覚え直しになります。
このとき、教える技が他からの伝授技の場合は
本来覚える技を即獲得可能(一体撃破でOK)。
ただし直前500の倍数経験値で技を獲得していた場合は
次の500の倍数経験値まで獲得できない。
は数回確認しただけです。要検証。複数空きがあるときとか。
元々技を覚えられない番号の場合は空欄のまま。
うまく利用すれば技の整理も可能。
ある程度の数の経験値8000以上の使い魔が必要ですが。

・ 重複する技は伝授できません。
同じ技を同番号に持っている場合も伝授は不可。
技を未獲得状態で伝授出来るかは未検証。

・ すでに技がある番号の場合上書きされます。
本来の技を覚え直したい場合は、他の使い魔に伝授する必要がある。

・ 他の人から贈られた使い魔でも当然可能。
欲しい技持ちの使い魔を借りて覚え直させて返却とか。
贈る場合は4000、伝授してもらうには8000の経験値が必要だけど。

とりとめもないtipsみたいな感じですが
誰かきれいにまとめてくれるのを期待（・ ・） -- (名無しさん) 2008-02-02 00:02:53