

## 始まりの街

## ラフ草原

## ウィルダネス砂漠

## コリエンテ海岸

## アネモス溪谷

## ペノーワ地方

## ルゼン地方

## グロム雷原

は隠しなのでステージ名の色を白にしています。

## 隠し

補足

- 敵 × A 敵が A 体出現する。
- 敵 × B (無制限) 敵が常に B 体になるように出現し続ける。
- 敵 × C (制限有り) 敵が C 体まで増殖し、一定数倒すと出現しなくなる。
-