

特徴

- ・ このキャラクターは押しやすいコマンドに強力な技が売り。

蓄積アクセントポイントも少ないためちょっとしたコンボでも大きなダメージを与えることが可能。

初心者に優しく、レイト同様オールマイティタイプである。

武器は拳であるためリーチにやや難があるが、基本DEFが高めなので気にせず突進していける。

立ち回り

通常技「ころろ：静」をいかにうまく使って行くかがポイント。

前後の隙もなく、威力の高いこの攻撃からどう繋げれるかで大きく戦いが変わっていくだろう。

そのまま「ころろ：静」の連打でハメ殺しにするのもいいが、それじゃマリィ自身の特徴を生かせないような気がするので別の技を駆使していこう。

特徴にも書いてある通り、拳という点でリーチが短いため攻撃する前に攻撃されるというのもしばしば。

ガードができるようになったらガードで相手の攻撃を防ぎ、攻撃後の硬直を利用して鋭いカウンター（ここで「ころろ：静」）を狙うのが一番いいかも知れない。

総じてリーチが短いマリィはいかにして距離を詰めるかが問題なのだが、マリィは足が速い為、それほど危惧することはない。

ダッシュで間合いを詰めつつ、先端を当てるように強攻撃(X)を狙っていったり、ダッシュジャンプから空中強攻撃(JX)を狙っていく。

ころろ：猛で強引に突っ込むのもアリだ。

懐にさえ潜れば、あとはこっちの領分だ。

対策

このキャラを相手にする場合の攻略法
