

画面説明

戦闘画面



画面の1が、プレイヤーの体力などの情報です。

黄色いバー : 体力ゲージ

左上の漢字 : プレイヤー属性

体力ゲージ下のマーク : ガーディアンスピリット

画面の2は、剣舞の評価。

画面の3は、スピリットポイント。

通常のゲームで言うところの経験値やお金に相当するものです。

画面の4が、敵の情報です。

名前と残り体力などが表記されています。

基本操作

全体マップ

マウスを使用

装備画面

マウスを使用

戦闘画面

キーボードを使用

左右 : 移動

上下 : マップ移動 or 会話,調べる

Z : 攻撃

X : 固有技

C : ジャンプ

V : 特殊技
