

ポップステージ

[戦記EP1](#) > [戦記EP2](#) > [戦記EP3](#) > [戦記EP4](#) > [戦記EP5](#) > [戦記EP6](#)

[伝説EP1](#) > [伝説EP2](#) > [伝説EP3](#) > [伝説EP4](#) > [伝説EP5](#) > [伝説EP6](#)

戦記 Episode - 1 全体MAP



• メインステージ

- [Episode 1 - 1 「ランマンチャへの道のり」 \(ランマンチャ平原\)](#)
- [Episode 1 - 2 「オークの襲撃」 \(ランマンチャ村\)](#)
- [Episode 1 - 3 「混乱の兆し」 \(安らぎの森\)](#)
- [Episode 1 - 4 「ダールの陰謀」 \(静寂の丘\)](#)
- [Episode 1 - 5 「渓谷」 \(破壊の渓谷\)](#)
- [Episode 1 - 6 「忍び寄る闇」 \(深緑の森\)](#)
- [Episode 1 - 7 「きのこ森」 \(キノコ森\)](#)
- [Episode 1 - 8 「エルフの村へ」 \(エルフの森\)](#)
- [Episode 1 - 9 「ユリアの助け」 \(隠者の森\)](#)
- [Episode 1 - 10 「失われた神殿」 \(古代の神殿\)](#)

• サイドステージ

- [ランマンチャ森](#)
- [迷いの森](#)

- [ゴブリン開墾地](#)
 - [北側の森](#)
 - [南側の森](#)
 - [東側の森](#)
 - [エルフの庭園](#)
 - [非戦闘ステージ](#)
 - [騎士団の訓練所](#)
 - [森の中の競技場](#)
 - [ルニアパーク](#)
 - [イベントステージ](#)
 - [\[終了\] 退魔の森 \(期間限定8/22 ~ 10/23\)](#)
 - [コメントフォーム\(戦記エピソード1についての情報をお願いします\)](#)
-

メインステージ

2008年7月22日のアップデートにより新システムが導入され、1-1から1-9のステージが大幅に簡略化された。

Episode 1 - 1 「ラマンチャへの道のり」 (ラマンチャ平原)

BOSS

なし

(隠しボス：オークアタッカー)

関連クエスト NPC 備考

攻略解説

まず右方向へ進むこと。
オオカミが出てくるので全滅させると、道を塞ぐ岩を通常攻撃で破壊できるようになる。

ルニア戦記の基本は、敵の小集団を倒す 前進可能になるの繰り返しである。
光る壁が邪魔で進めない時はまだ敵が残っていることが原因であることが多い。
この場合は戻って敵を倒そう。敵は、ミニマップ上で紫の点で表示される。

次は大きな丸い岩が転がってくる場所がある。岩は壊せず、当たるとダメージを受ける。

ギリギリでなければ歩いて回避できるので、落ち着いて進もう。

1-1にBOSSはおらず、手斧を投げるハイオークアックス1体とオークファイターが最後の敵になる。

倒しても倒さなくてもさらに奥の突き当たりまでいけばボーナス箱が出るので、これを通常攻撃で叩いて破壊すれば10カウント(画面に表示される)後にステージクリアとなる。

ステージクリアとボーナス箱

どのステージでもだが、BOSSを倒すと落下してくるボーナス箱(BOSS箱は直接所持品に入る)を

破壊しなければそのステージは終了しない。

その際、BOSSの取り巻きが残っていると終了までの10秒間は戦闘状態のままなので注意。

BOSS箱からはBOSSの名前を冠した装備が、ボーナス箱からは特殊なポーション類が出る。

稀に古い箱や宝石など装備以外のアイテムが出ることもある。

また、所持品欄に空きがない状態BOSSを倒すとBOSS箱は地面に落ちてしまう。

この場合ステージクリアまでにいらぬ所持品を捨てればBOSS箱を拾うことができる。

もしPTで他のメンバーのBOSS箱が地面に落ちたら、ボーナス箱の破壊は待ってあげよう。

オークアタッカーについて

1. スタート地点の道を塞ぐ岩をすべて破壊せず1箇所残して進む。
2. 転がる岩石を越えてダインのセリフが終わるまで待つ (Esc押して飛ばしてもOK)
3. 一度スタート地点に戻り、転がる岩石のところまで行き將軍オオカミがいたらそれを撃破する(いない場合スタート地点にいるのでそれを撃破する)
4. 残しておいた岩を破壊するとイベントが発生する。(エイル「これで先に進めるわ」)
5. その後GOサインが出るまで待つ。GOサインが出たときに下に赤いゲージが出れば成功。GOが出ないor出てもゲージが出なければ失敗
6. 通常はオークが出現する場所にオークアタッカーが出現する。

オークアタッカーを倒すとBOSS箱を入手できるが、出る装備の性能は微妙である。
倒さずに素通りしてステージの最奥まで行けばボーナス箱が出るので、それを開ければクリアとなる。

なお、このような方法で隠しボスが出現する例は他ステージでは見られず、また発見もされていない。

Episode 1 - 2 「オークの襲撃」 (ラマンチャ村)

BOSS

なし

関連クエスト NPC 備考

攻略説明

敵が山のように出現するが、全滅させる必要はない。また、ラッチェらNPCが共闘してくれるので彼らに任せよう。

このステージは特殊で、会話イベントの後に出るミッション(行動指示)に従って進行する。

ミッションの指示のあと、進むべき方向への矢印がでるため、特に迷わないと思う。ラマンチャ村の広場はある程度以上北へは進めない仕様になっている。また、その方向からオークの軍勢はやってくる。

このステージもBOSSは出現せず、最後は指定された時間を持ちこたえればクリアとなる。

オークの軍勢に混じって出現する『オーガロード』は見た目通りのタフさと高い攻撃力を持ち、ダウンもしない強敵だが、

ここでは倒す必要は無い。また、この段階で勝てる相手でもないなので、無視してラッチェらに任せて構わない。

簡易進行表

1. スタート地点のオークを倒してラマンチャ村()方向)に向かう。
2. NPCラッチェ(黒衣の騎士)と合流し、北()方向へ。オークの先遣部隊と戦う。
3. オーク部隊の大半を倒したら「魔法書を取ってくる」ミッションが発生、オーク部隊と戦った場所から東()方向へ進む。
4. MAP北東の森にある「ブラッドフォードの魔法書」を拾う。その場にいるオークシャーマンなどは倒さなくても構わない。
5. ラマンチャ村に戻り、南端()にいるNPC魔術師ブラッドフォードの近くまで移動する。近づくだけで渡したことになる。

村に入った段階で残り60秒と表示される。時間内にブラッドフォードのところまで行くこと。敵は無視でOK。

6. 残り時間が新たに設定され、画面に表示される。この時間内、ブラッドフォードが倒されなければクリアになる。

味方NPCと協力して敵を食い止める。ラッチェらは強いので、自分が無理に特攻しなくても難なくクリアできる。

バグに注意

稀にだが、ブラッドフォードの魔法書が消えてしまうバグが発生する。

魔法書を拾えずミッションが進行しないため、ステージクリアできなくなる。その場合は諦めてステージをやり直そう。

Episode 1 - 3 「混乱の兆し」 (安らぎの森)

BOSS

[巨大なスライム](#)

関連クエスト

【騎士団員の実力 果敢な勇氣】

NPC

王立騎士団員(騎士団の訓練場)

備考

巨大なスライムを倒す

攻略解説

初心者の最初の壁となるステージ。

序盤はオーク、中盤以降はスライムが大量に出現する。

序盤、敵を全滅させたのに光の壁が消えない所は、手前にある宝箱を開けてオークの増援を出現させる必要がある。

黄色い『でっかいスライム』は溜めモーション後に高威力の粘液を吐く。

これはモーション中に攻撃を加えれば発射を阻止することができる。br()しかし、ボスの巨大スライムが赤く光ったときは攻撃モーションで止められないので、スライムが攻撃する方向から真横の位置にすばやく逃げ込もう。

そうすれば口から吐く粘液がカーブして曲がってもとどかずにすむ。

シークレット宝箱

道中、隠された通路(草むらがあるが実は通れる)などがあるのでその先に宝箱がある。

他のステージでもあるので探してみるのも手。

Episode 1 - 4 「ダールの陰謀」 (静寂の丘)

BOSS

[オーガロード](#)

取り巻き

オークアタッカー オークファイター オークアックス

関連クエスト NPC 備考

攻略解説

途中、中ボスとして『巨大なクモ』が出現する。
これは数回殴っては移動するを繰り返すか、遠距離攻撃で攻めていこう。
ヒット&アウェイ戦法は以降のBOSS戦の基本中の基本なので徐々に慣れていこう。
BOSS戦直前にNPCラッチェが加勢し、後半の雑魚モンスター及びBOSSさえも勝手に倒してくれる。
BOSSの『オーガロード』は強力な打撃を繰り出すので、とにかく正面には立たないように。
ラッチェが攻撃している間に背後からチクチクと攻撃を加えよう。

Episode 1 - 5 「**溪谷**」 (破壊の溪谷)

BOSS

[オーガロード](#)

取り巻き

オークシャーマン×1 オークファイター タワー(矢を撃つオブジェクト)

関連クエスト NPC 備考

攻略解説

『爆裂ダチョウ』の生息地を通過するステージ。
『爆裂ダチョウ』は倒せない敵であり、ターゲットのプレイヤーに接近し停止、一定時間後に自爆する。
爆発に巻き込まれた者は大ダメージを受ける。
この爆発はプレイヤーだけでなく他のモンスターに対してもダメージを与える。
中ボスに『巨大なスライム』が登場するが、これは戦記1-3のBOSSが弱体化したものである。なので同じ要領で戦えば問題ない。
オークファイターの赤く光るのも巨大スライムと同じような感覚。
一直線の猛突進しかしないので、赤く光ったら斜め後ろに逃げ込んで、突進後に横から再び攻撃しかければOK。

Episode 1 - 6 「**忍び寄る闇**」 (深緑の森)

BOSS

[ダークゴブリンバーサーカー](#)

取り巻き

ゴブリンファイター×1 ゴブリンアックス×1

関連クエスト NPC 備考

【騎士団員の夢】 セル(騎士団の訓練場) ダークゴブリンバーサーカーを倒す

攻略解説

このステージは前半と後半に分かれている。
前半はMAP中央の木の精霊の所までNPCジーニーを護衛する。
モンスターはジーニーの周囲に沸くので、ジーニーを残して先行しないように。
後半は発生したミッションに沿って行動しよう。
一見難しそうに見えるかもしれないが、焦らなくても大丈夫なので確実にこなそう。
ちなみにシークレットはない。

Episode 1 - 7 「きのこ森」 (キノコ森)

BOSS

[巨大なキノコ](#)

マップ



白丸はでっかいキノコ（中型サイズのキノコモンスター）がいる場所。赤丸はボスの位置

関連クエスト [NPC 備考](#)

攻略解説

15分以内にキノコ型モンスターがドロップするキノコを25個分集める。
制限時間があるので、他のモンスターは無視して良い。
通常サイズのキノコモンスターはドロップ率が低い(体感5割程度?)が、中型サイズのキノコモンスターは100%キノコを落とし、しかもそれは通常の5個分に相当する。
15分という制限時間はキノコを集め終わった時点で消えるので、その後は時間を気にする必要はない。

Episode 1 - 8 「エルフの村へ」 (エルフの森)

BOSS

[木の精霊王](#)

取り巻き

暴走した木の精霊 × 5

関連クエスト	NPC	備考
【騎士団員の実力 カカシの材料】 王立騎士団員(騎士団の訓練場) 堅固な木(0/1)		

攻略解説

クマ地帯 エルフの森を支える生命水を3つ探す ボス。
クマは起き上がり早くダウン追い打ちができないうえ殴られると痛い。
クマ対策にはダウンさせないように連続で殴るのがいいだろう。キャラによってはAASを繰り返すだけで倒せる。
生命水は3箇所あり、それぞれ中ボス的な敵がいるが、普通に倒せば特に問題はない。
生命水の位置はミニマップで黄色く点滅する。

ボスの木の精霊王は、弾幕シューティングしながらに大量の葉っぱを撒き散らしたり、斜め前2方向に多段hitする△緑ビームを出したりする。
ボスはその場から動かず向きだけを変えるので、まず取り巻きの暴走した木の精霊から片付けよう。
撒き散らす葉っぱは近距離で塊ごと避けるか、距離を取って間を抜けるといい。緑ビームは真正面が安全地帯である。
ボスはターゲットしたプレイヤーの方向を向いて攻撃してくるが、正面方向以外は常にガラ空きなので向きをよく見て連続で攻撃を叩きつけよう。

Episode 1 - 9 「ユリアの助け」 (隠者の森)

BOSS

[巨大なクモ](#)

関連クエスト NPC 備考

攻略解説

この辺りから装備精練も重要になってくる。
武器の強化はそのままダメージに反映されるので、失敗しづらい+3か、できるなら+5まで上げておこう。
ベーススペックの高い武器を求めるより並みの武器を強化したほうが入手しやすく強いことはよくある。
また、防具も含めて同程度を目安に強化しておくといいだろう。

前半はエルフ族のユリアの護衛をして進む。
ユリアは見た目と裏腹に怪力でタフなので放置しても逆に敵を全滅させてしまうくらい強いが、
プレイヤーを助けようという義務感の現われか、積極的に敵に向かって行くため先に敵を倒さないとあっちにふらふらこっちにふらふらと移動して非常に面倒である。
中盤はゴブリンに奪われた3つルーンの欠片を取り返す。この段階ではユリアは同行せず、放置して構わない。
ルーンを持つゴブリンリーダーと2匹のゴブリンサブリーダーはそれぞれ離れた位置にいるので
探し出して各個撃破すれば問題ない。強さはHPの低いダークゴブリンバーサーカー程度。
後半は黒幕であるダークエルフが出現。ミッションの指示通り全滅させること。
ダークエルフが1匹でも残っているとボスが出現しない。

Episode 1 - 10 「失われた神殿」 (古代の神殿)

BOSS

古代神殿の守護者

取り巻き

木の精霊 × 5



画像解説

最終ボスの安全地帯。
火炎弾がぎりぎり当たる距離を取って、ボス本体の中心のやや右にいる。
この距離だと行動が岩石攻撃、岩柱攻撃のみになる。
安全地帯を確保したらあとは遠距離攻撃だけしていれば勝てる。

関連クエスト NPC 備考

攻略解説

EP1最後のステージ、ローテム神殿。今までの敵がまとめて登場するため、やたらと中ボスが多い。
敵以外では青い毒の胞子を撒き散らすキノコ(障害物扱い)の群生地が難関になるだろう。
このキノコは触れるとダメージを受ける青い胞子の霧を放出する。
胞子はある程度薄くなるまでダメージ判定が残っているため、一度触れると連続してダメージを食らうことがよくある。
一気に走り抜けるのは無謀なので、無理をせずゆっくり進めば問題ない。
また、キノコ地帯の終端には木の精霊が並んでいるので気を抜かないこと。

その先では今までのボス等がある程度小型化・弱体化して登場する。
遺跡の扉を開くために巨大なスライム、巨大なキノコ、巨大なクマを倒すと、
いよいよEP1の最終ボス、石造りのゴーレムであるローテム神殿の守護者の登場である。

シークレット

爆裂ダチョウのところに2つ、胞子キノコのところに2つ。
それぞれ右と左にある。
何気にりんごがあるので取ってもいい。

サイドステージ

ラマンチャ森

進入条件：

BOSS

内部クエスト NPC 備考

【】

攻略解説

2008年7月に実装された鍛錬フィールドの一つ。
通常のステージの敵を倒したときに得られる経験値の2倍のMob経験値が得られる。
しかし、最初はステージを進めるだけでレベルが上がってゆくので存在価値が希薄。
戦記2~6にも同様のステージが存在する(万年雪峰、石風岩丘、惑い根の沼、ボナパルト邸、閉鎖された鉱山)

迷いの森

進入条件：戦記1-5クリア

BOSS

[巨大なスライム](#)

内部クエスト	NPC	備考
【ウェラスの頼み】	ウェラス (迷いの森 入り口)	ゼリーゼリー(0/20)
【ゴブリン解毒研究者】	ゴブリン解毒研究者 (迷いの森 南東端)	クモの猛毒は1-6等のクモを倒して入手

攻略解説

中央の高台を一周するように廻るステージ。敵は1-3のようにほとんどがスライムで、とにかくグリーンスライムが多い。

一周すると10秒後にボス出現のアナウンスがあり、巨大なスライムが登場する。

中央部には1-8のような生命水の沸く泉があり、近くにいると徐々にHPが回復する。

ただし、そこに入るにはスタート地点と正反対の側まで進み、中央部をショートカットする通路を通る必要がある。

この通路は岩でふさがれており、スタート時は通れない。

ゴブリン開墾地

進入条件：戦記1-8クリア

攻略解説

スタート地点には北、東、南にワープポイントがあり、それぞれが別ステージとして機能する。

ステージ構成は同じだがゴブリン以外の雑魚が別種となり、ボスも異なる。

スタート地点にいる木の精霊王、北の木の精霊、東の木の精霊、南の木の精霊の4体のNPCからクエストが受けられる。

各ワープポイントで移動するとステージ開始。森を4×4の16部屋に区切ったステージ構成になっている。

部屋は4方向を光の壁か蔦で封鎖され、内部の敵を全滅させることで封鎖が解ける。

どの部屋にボスがでるかはランダム。

また、各部屋には木箱や樽、壺があり、破壊することで肉やりんご、マナ回復薬等が出る。

同様に出る戦神の祝福薬は30秒間防御力+80とHP每秒回復、勇猛なる祝福薬は240秒間攻撃力+60。

連戦になるので祝福薬を有効活用すると楽になるだろう。

出現したボスを倒すとステージクリアとなり、10秒後にキャンプに移動する。キャンプではNPCと話せないので再度進入する必要がある。

なお、ボスを倒してもボス宝箱は出ない…。

木の精霊王のクエスト【木の精霊王の怒り ゴブリンリーダー】の報償「木の精霊王のプレゼント」は宝箱。
木の精霊王の名を冠した装備が出る。また、アクセサリも出る。

内部クエスト	NPC	発生条件
【木の精霊王の怒り ゴブリンの斧】	木の精霊王	なし
【木の精霊王の怒り ゴブリンリーダー】	木の精霊王	【木の精霊王の怒り ゴブリンの斧】の完了
【壺の破片の収集】	木の精霊王	壺の破片を所持して木の精霊王と話す
【荒れた森の再建】	北の木の精霊	なし
【森を再建する方法】	南の木の精霊	なし
【木の精霊を苦しめるクマ】	東の木の精霊	なし

北側の森

BOSS

ゴブリンサブリーダー

取り巻き

ゴブリンファイター、ゴブリンアックス、ゴブリンボマー

攻略解説

ゴブリンとグリーンスライムのステージ。雑魚からは「ゴブリンの斧」と「栄養ゼリー」が入手できる。
ボスを倒すと「ゴブリンサブリーダーの印」が得られる。

南側の森

BOSS

ゴブリンバーサーカー

取り巻き

ゴブリンファイター、ゴブリンアックス、ゴブリンボマー

攻略解説

ゴブリンとキノコのステージ。でっかいキノコはジャンプ落下攻撃をしてくる。雑魚からは「ゴブリンの斧」と「キノコの孢子」が入手できる。
ボスを倒すと「ゴブリンバーサーカー」が得られる。

東側の森

BOSS

ゴ布林リーダー

取り巻き

ゴ布林ファイター、ゴ布林アックス、ゴ布林ボマー

攻略解説

ゴ布林とクマのステージ。クマは多めに出るので囲まれると痛い。雑魚からは「ゴブリンの斧」と「クマの毛皮」が入手できる。

ボスを倒すと「ゴ布林リーダーの印」が得られる。

エルフの庭園

進入条件：戦記1-10の毒キノコ地帯に入る

BOSS

巨大なキノコ

取り巻き

キノコ、毒キノコ(設置物)、キノコ(小、召喚)

内部クエスト	NPC	発生条件
【汚染された孢子】	守護木の精霊王	汚染されたキノコの孢子を所持して守護木の精霊王に話す
【暴走した木の精霊の皮】	守護木の精霊王	呪われた樹皮を所持して守護木の精霊王に話す

攻略解説

ユリアの案内でやってきたのは、**エルフたちが薬草を栽培している秘密の庭園**。しかし、森の汚染は進行しており、庭園を守る守護木の精霊王も頭を痛めていた…。3つエリアに仕切られており、各エリアの守護木に生命水を持っていくとそのエリアに薬草が生えて採取できるようになる。

ただし、MAP全域に1-10の毒キノコが生えており多段hitする青い孢子を撒き散らしているので注意。

エリア移動するには各エリアの守護木に生命水を与えたあと出現するワープポイントに乗ること。

これで通路を塞いでいた蔦が消えて通れるようになる。ただ、逆に後方の通路が蔦で封鎖されるので後戻りはできない。

敵は、生命水を持っていくまではキノコのみ、その後は暴走した木の精霊とキノコになる。キノコは数は少ないが再発生する様子。

キノコから「汚染されたキノコの孢子」、木の精霊から「呪われた樹皮」が入手できる。

3つ目のエリアの木の精霊王に生命水を渡すと、スタート地点に戻る道が拓かれる。
ユリアと守護木の精霊王に会うとボスを倒すように頼まれ、通ってきた通路の途中の蔦が消えてボス部屋に入れるようになる。
ボスの巨大なキノコは1-7ボスと違い中型サイズで、画面下のボスHPゲージも出ない。
それでも倒せばステージクリアである。ただ、ボス部屋にも毒キノコが生えていることに注意。

補足

薬草は1株につき3~5個手に入る。

全エリアで5箇所の隠し部屋があり、それぞれに1~2株の薬草がある。これは生命水ミッションに関係なく生えている。

生命水の近くにいるとHPが毎秒40回復する。

ステージクリア後のキャンプに火炎薬、マンドレイク（中身はイヌホオズキ）、冬の花、朝鮮人参、葛の根の株がある。

エルフの庭園(戦記)では、赤蜘蛛の糸、黒真珠は入手できない。

エルフの庭園では、イヌホオズキの株（中身はマンドレイク）はランダムで出現。（伝説では高確率で出現。）

何故かマンドレイクの株を叩くとイヌホオズキが、イヌホオズキの株を叩くとマンドレイクが、それぞれ出現する。（株の画が入れ替わっている。）

森に満ちるものと薬草の関係

スタート地点から少し左へ進むと「森に気が満ちています。」などのメッセージが出る。

このメッセージ内容により多く採取できる薬草の種類が決まる。

メッセージは毎時約12分ごとに変化し、以下の表のようにループする。

時間	メッセージ	多く採取できる薬草
00~12分	森に気が満ちています。	朝鮮人参
12~24分	森に太陽の光が差し込みます。	火炎草
24~36分	薄暗い気配が漂い始めます。	葛の根
36~48分	月の光が森を包み込みます。	イヌホオズキ
48~00分	夜明けの霧が下りています。	冬の花

• 庭園の隠し部屋の場所

- 1.第一エリアの生命水から南に進み、毒キノコの奥(1株)
- 2.第三エリア入り口の守護木の精霊の南(1株)
- 3.第三エリアの北側中央部の細道(2株)
- 4.第三エリアからスタート地点のユリアのいる場所へ続く通路の途中、左側(2株)
- 5.ボス部屋の東側、密接した2つの毒キノコの間(2株)

非戦闘ステージ

騎士団の訓練所

解説

ルニア王立騎士団が管轄する戦闘訓練所。
マナ回復薬が常設されており、無抵抗な力カシを相手に思う存分コンボの練習ができる。
クリスティーナ騎士団長からは各種コンボを聞くことができる。参考にして空中コンボの練習をしよう。
また、いくつかのクエストを受けることもできる。

森の中の競技場

解説

さまざまな仕掛けの設置されたフィールドでプレイヤー同士のレースができる。
また入り口には輝く金の欠片と種類ごとのアイテムをランダムで出す専用ドキドキボックスを
交換してくれるクエストNPCがいる。

コース上足元にある矢印パネルは、踏むと勢いよくその方向に吹き飛ばされる。
なお1人でコースをクリアしても輝く金の欠片1個をクリア褒賞として得られる。
2人でレースをして勝つと輝く金の欠片が3つ貰えた（他の場合の情報求む！）

ルニアパーク

解説

特に何も無い公園。現在存在価値はあるのだろうか？
迷路があるが進んでも特に何も無い。雰囲気を楽しむ方に。
迷路内に花火というアイテムが落ちていることがある。

イベントステージ

[終了] 退魔の森 (期間限定8/22～10/23)

進入条件：なし

詳しくは [【イベントステージ 退魔の森】](#) へ。

[戦記EP1](#) > [戦記EP2](#) > [戦記EP3](#) > [戦記EP4](#)
[伝説EP1](#) > [伝説EP2](#) > [伝説EP3](#) > [伝説EP4](#)

コメントフォーム(戦記エピソード1についての情報をお願いします)

- 競争は3人で1位の時5つもらえた -- 名無しさん (2007-09-19 00:12:38)
-