

ユキの氷魔術師スキル / Yuki's Skill

【[レベル - スキルLv対応表](#)】

- [ユキの氷魔術師スキル / Yuki's Skill](#)
 - [氷](#)
 - [氷弾](#)
 - [氷の矢](#)
 - [ユミルの拳](#)
 - [氷柱召喚](#)
 - [氷の雨](#)
 - [氷塊召喚](#)
 - [冷氣](#)
 - [冷氣の旋風](#)
 - [氷龍の心臓](#)
 - [冷氣の核](#)
 - [冷氣の青龍](#)
 - [極限の息吹](#)
 - [凍てつく冷氣](#)
 - [調和](#)
 - [瞬間移動](#)
 - [元素の氷結](#)
 - [極寒の結界](#)
 - [氷の精霊王召喚](#)
 - [祝福](#)
 - [マナ強化](#)
 - [火抵抗強化](#)
 - [氷抵抗強化](#)
 - [大地抵抗強化](#)
 - [能力](#)
 - [マナ回復](#)
 - [マナ増加](#)
 - [魔法の心得](#)
 - [精神集中](#)
 - [体力増加](#)
- [コメントフォーム \(スキルの使用感などの情報をお願いします\)](#)

氷

[[部分編集](#)]



氷弾

氷の弾丸4発を前方に向けて発射する。

攻撃効果 : ダウン

キャンセル : ダッシュ・他のスキル使用

ユキの一番最初に取れるスキルだけあって使いやすい。

レベルをあげるごとに攻撃力も大幅に伸び、コンボにも使える重要なスキル。

コンボでは2HITでキャンセルするとよい。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

84	4	1.83秒	0.29秒	7秒
1	2	11	12~14	
2	9	30	35~40	
3	16	48	57~64	
4	23	70	83~93	
5	30	93	111~124	
6	37	114	136~152	
7	44	137	163~182	
8	51	159	190~212	
9	58	182	217~242	
10	65	208	249~277	
11	72	233	279~310	

[\[部分編集\]](#)



氷の矢

敵を追尾する6本の氷矢を発射する

攻撃効果 : 誘導

キャンセル : ダッシュ・他のスキル使用

発動までに少し時間がかかるが遠距離からの攻撃ができ、スピードも速い。

青龍や核(lv4以上)などからコンボをつなげることできる。

あまり近距離でやると追尾機能が動作しないため、多少使いにくいところもある。

対人戦では重宝したいスキル。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

100	30	6	2.00秒	1.00秒	15秒
1	4	17	9~11		
2	11	35	20~23		
3	18	54	32~36		
4	25	77	45~51		
5	32	98	58~65		
6	39	121	71~80		
7	46	143	85~95		
8	53	166	98~110		
9	60	189	113~126		
10	67	214	128~143		

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

11 74 241 144~160

[部分編集]



ユミルの拳

地より突き出る氷の拳で、直線状の敵に3連続でダメージを与える

攻撃効果 : ダウン・追い討ち・鈍足

キャンセル : ダッシュ・他のスキル使用

ダインの「タイタンの鉄拳」とほぼ同一のスキル。MP燃費が三割ほど改善されている。

ダウン中の敵への追撃・コンボ、コンボつなぎ、障害物貫通敵とばしなどの汎用性がある。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

12	3	1.2秒	0.31秒	15秒
1	8	28	33~37	
2	15	47	55~62	
3	22	66	79~88	
4	29	89	106~118	
5	36	111	133~148	
6	43	134	160~178	
7	50	157	188~209	
8	57	178	213~237	
9	64	203	243~271	
10	71	229	275~305	

[部分編集]



氷柱召喚

自分の周囲の地面より、六本の敵を突き上げる氷柱を呼び出す

攻撃効果 : ダウン・浮かせ・追い討ち

キャンセル : ダッシュ・他のスキル使用

周囲のダウン中の敵も含めて浮かせた後、ダウンさせる。

追い討ち以外にも敵に囲まれた時などに使えるので便利であるが、一瞬で発動するわけではないので注意が必要。

少し大きめの敵には複数ヒットが狙える。

発動までに0.5秒かかるので、コンボなどではあまり活躍できない。

1だけ取っておくと便利。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

15	6	1.3秒	0.5秒	25秒
1	12	38	44~50	
2	18	54	64~72	
3	24	73	87~97	

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力
4	30	93	111~124
5	36	111	138~148
6	42	130	155~173
7	48	150	179~200
8	54	169	202~225
9	60	189	226~252
10	66	210	252~280
11	72	230	279~310

[\[部分編集\]](#)



氷の雨

自らの周囲に無数の氷塊を降らせる

攻撃効果 : ダウン

キャンセル : ダッシュ・他のスキル使用

範囲も広く、攻撃力も高いスキル。

このスキルの発動一回で浮く敵には2~4回、ダウンしない敵には最大12回ヒットする。

敵の集団、ボス戦共に高い汎用性がありユキを代表するスキルと言っても良い。
ボス戦ではこのスキルを当てる工夫をすると効率が上がる。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力
20	2秒	0.2秒	15秒
1	16	48	57~64
2	22	66	79~84
3	28	86	102~114
4	34	105	125~140
5	40	125	149~166
6	46	143	170~190
7	52	162	194~216
8	58	182	217~242
9	64	203	243~271
10	70	203	272~302

[\[部分編集\]](#)



氷塊召喚

天空より巨大な氷塊を落下させ、範囲内の敵に大きなダメージを与える

攻撃効果 : ダウン・高い浮かせ

キャンセル : 他のスキル使用

前方に広い範囲の攻撃をすることができる。当たった敵は4HITし高く浮くのでコンボもつなげることが出来る。

しかし、再度使用時間が長く、キャンセルもできない。さらにlvをあげてもダメージ量

はさほどのびず、高lvになると弾丸よりダメージ量は少なくなる。利点を活かし、大量の敵を一掃するときに使おう。

コンボに関しては、矢と同じく青龍や核(lv4以上)などからつなげることが出来る。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

40	2.5秒	1.15秒	60秒
1	20	61	54~61
2	26	79	71~79
3	32	98	88~98
4	38	118	106~118
5	44	137	123~137
6	50	157	141~157
7	56	175	157~175
8	62	195	175~195
9	68	219	197~219
10	74	241	217~241

冷氣

[\[部分編集\]](#)



冷氣の旋風

瞬間的に自分の周囲に冷氣の渦を発生させながら前方に滑っていく

攻撃効果 : 追い打ち・ヒットバック

呪い効果 : 鈍足

自分を中心とした半径3キャラ分ほどの円形にダメージ判定を生じさせながら、ダッシュ1歩ぶん進む。

回避しつつダメージを与えたり、敵の集団に突っ込む時に使ったりなど、再使用時間も短いため使い勝手がよい。

ダウンしている敵にも当たる追い討ち属性つき。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力 追加効果 効果持続時間

60	0.87秒	0.1秒	12秒		
1	20	61	54~61	速度低下15%	3秒
2	30	93	83~93	速度低下18%	3秒
3	40	125	112~125	速度低下21%	3秒
4	50	157	141~157	速度低下25%	3秒
5	60	189	170~189	速度低下28%	3秒
5	70	227	204~227	速度低下31%	3秒

[\[部分編集\]](#)



氷龍の心臓

術者の手を離れた氷塊は荒れ狂う氷弾をばらまく

攻撃効果 : ヒットバック有

キャンセル : 他のスキル使用

前方に低速の球を発射。その球は2キャラほど進んだ辺りから右回りに高速で回転しながらダメージ判定のある氷弾をばらまく。
少し大きめの敵には、敵の体に重ねて使うことによって大量のダメージを与えることができる。

またヒットバック効果があるので、集団の動きを止めることにも役立つ。
ダインの持つ「火龍の心臓」とは根本的に異なる。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

	Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力
	75	0.67秒	0.1秒	20秒
1	24	73	26~29	
2	29	89	31~35	
3	34	105	37~42	
4	39	121	43~48	
5	44	137	49~55	
6	49	153	54~61	
7	54	169	60~67	
8	59	185	66~74	
9	64	203	72~81	
10	69	222	80~89	
11	74	241	85~96	

[\[部分編集\]](#)



冷気の核

眼前に超低温の結界を生じ、空中の物体すら凍結させる

攻撃効果 : 凍結

キャンセル : スキル使用

自分の目の前だけにダメージと凍結の判定を生じさせる。
コンボはlv1~3でも出来るが、上記に書いたように矢などのため時間が長いスキルには最低4推奨。lv4/lv9で硬直時間の延長となる。
現在の仕様ではボスの動きすら「凍結させる」場合もあるので、一定の攻撃を遅らせたり、デク状態を延長することなどが可能。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力 効果持続時間

	Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力	効果持続時間
	10	1.17秒	0.31秒	45秒	
1	28	86	102~114	0.7秒	
2	33	102	122~136	0.7秒	
3	38	118	141~157	0.7秒	
4	43	134	160~178	1.2秒	
5	48	150	179~200	1.2秒	
6	53	166	190~221	1.2秒	
7	58	182	217~242	1.7秒	
8	63	200	239~266	1.7秒	
9	68	219	262~291	2.2秒	
10	73	237	284~316	2.2秒	



冷気の青龍

自分の周囲に、天へと昇る冷気の竜を召喚する

攻撃効果 : ダウン

キャンセル : ダッシュ・スキル使用

火力・発生共に優秀で、ユキの他のスキルに比較すると再使用時間が長い。ダインの青龍よりも自キャラ中心の攻撃判定ではあるが、発生 of 速さ故にあらゆる局面で使用可能。

龍さえ出てくれば、途中でつぶされたり、キャンセルしても攻撃はかならず3hitする。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力
1	1.5秒	0.01秒	30秒
1	30	93	111~124
2	35	109	130~145
3	40	125	149~166
4	45	141	169~188
5	50	157	188~209
6	55	173	206~230
7	60	189	226~252
8	65	208	249~277
9	70	227	272~302
10	75	245	294~327



極限の息吹

広範囲に渡り周囲を超低温の結界で包み込み、全てを凍結させる

攻撃効果 : 追い討ち

呪い効果 : 凍結

キャンセル : ダッシュ、スキル使用

攻撃判定の発生までに実に3秒という非常に長い溜めが必要なスキル。無敵判定などは一切なく、ダインの「極寒の息吹」とは別物と思ってよい。ただ、使用MPの割にはダメージが多く、上述の「冷気の旋風」並の攻撃範囲がある。雨や氷柱などを使い敵をダウンさせている最中に発動すると当てやすい。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力 効果持続時間

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力	効果持続時間
1	60	4.33秒	3秒	25秒
1	34	105	377~419	2.2秒
2	38	118	423~471	2.2秒
3	42	130	467~519	2.2秒
4	46	143	513~571	2.2秒
5	50	157	564~627	2.2秒
6	54	169	607~675	2.2秒
7	58	182	654~727	2.2秒

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力	効果持続時間
8	62	195	702~781	2.2秒
9	66	210	756~841	2.2秒
10	70	227	816~907	2.2秒
11	74	241	867~963	2.2秒

[\[部分編集\]](#)



凍てつく冷氣

前方に降り注ぐ無数の氷のつぶてで敵を足止めする

攻撃効果 : ヒットバック

キャンセル : ダッシュ・スキル使用

前方に広範囲に無数の氷柱の雨を降らす。ダインの「火炎の雨」によく似ている。火力は低いが、ヒット数が多く、集団に対してのヒットバックによる拘束力が強い。空中の対象に対しての当たり判定の高度がかなり下方にしかないので、空中コンボ支援には向かない。

後方から敵が来たら、無理をせずにダッシュキャンセルをするのが無難だろう。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力
----	------	------	-----

19	30	5.5秒	0.1秒 45秒
1	40	125	23~26
2	44	137	26~29
3	48	150	28~32
4	52	162	30~34
5	56	175	33~37
6	60	189	35~40
7	64	203	38~43
8	68	219	42~46
9	70	233	44~49

調和

[\[部分編集\]](#)



瞬間移動

敵をもすり抜けながら2点間を高速移動する

移動効果 : 敵スルー / 障害物 & 地形スルー不可

キャンセル : 他のスキル使用

攻撃スキルではないがユキのスキルには無敵がないため回避用のスキルとして1取っておくといい。

移動も速く、どの方向を向いていても行きたい方向に移動することができる。

(たとえばメテオを下方方向に撃っていても上を押しながら瞬間移動を使えば上に移動が出来る)

これは他キャラにはないユキ独特のスキル。
 ステージでは敵をすり抜けることが出来るため、緊急回避や敵をスルーするときなど
 使い勝手がいい。
 移動後少しの硬直時間と高速移動できるだけで無敵ではないので、PVではあまり多
 用しないほうがいいだろう。
 レベルが上がると若干移動距離が伸びる。

Lv 習得Lv MP消費 持続時間 再使用时间

1	40	62	1秒	10秒
2	50	78	1秒	10秒
3	60	95	1秒	10秒
4	70	113	1秒	10秒

[部分編集]



元素の氷結

触れるもの全てを凍結させる超低温の氷の連弾

攻撃効果 : 凍結

キャンセル : 不可

形は弾丸とにているが横の範囲が狭く前の範囲が長い。そして前方に11発と書いてあるが実際は10発の罠スキル。表示ミス。

横の範囲が狭いため慣れるまでは当てにくく、キャンセル不可能であるため空振りに終わっても11発を発射しきるまで硬直が続く。

集団戦で他の優秀なスキルを使う機会を削ってこのスキルを使う利点のある場合があまりない。

しかしボス戦においてはボスの動きを4秒近く（レベルによってはそれ以上）止めることができるため、非常に重宝するスキルである。

X-10などの最終ステージでもボスは凍る。

なぜか空中であてるとダメージ判定がないため、コンボ中は控えよう。

凍結系スキル全般に当てはまるが、デイシーの竹にはまっている敵を凍結すると解除されることがあるので注意。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力 凍結持続時間

100	3.33秒	0.31秒	35秒	
1	50	157	51~57	0.3秒
2	53	166	53~60	0.5秒
3	56	175	57~64	0.7秒
4	59	185	60~67	0.9秒
5	62	195	63~71	1.1秒
6	65	208	68~76	1.3秒
7	68	219	71~79	1.5秒
8	71	229	76~73	1.7秒
9	74			秒

[部分編集]



極寒の結界

前方空間をしばらく冷気の結界に包み込む氷塊の出現

攻撃効果 : ヒットバック有

キャンセル : 他のスキル使用

地面に立つ敵に5回のダメージを与えることが出来る。
空中にいる場合は1発あたるが高さが0になってしまう。ダウン中はあたらない。
魔の海のような感覚で使いたい。海よりダメージの間隔が長く敵によっては攻撃をうけてしまう。

しかし、使い勝手はいい。

上述されているが、PTメンバーのコンボ始動やクレイグの暴風始動を「叩き落とす」としてしまふ」スキルなので使用タイミング注意。

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力
45	1.17秒	0.31秒	35秒
1	54	169	152~169
2	56	175	157~175
3	58	182	163~182
4	60	189	170~189
5	62	195	175~195
6	64	203	182~203
7	66	210	189~210
8	68	227	204~227
9	74	241	217~241

[\[部分編集\]](#)



氷の精霊王召喚

精霊王の召喚

精霊王攻撃パターン

- ・ その場叩きつけ範囲攻撃
- ・ 8方向にツイン低速氷弾
- ・ 2本の旋風波
- ・ 吹き飛ばし属性の冷風範囲攻撃
- ・ 氷壁召喚

キャンセル : ダッシュ

ステージでは時に邪魔になることもあるが、貴重な戦力となることもある。使いどころを考えて使うといいだろう。

基本的にはユキの斜め後ろにいて、精霊が敵から攻撃を受けると攻撃スイッチが入る。

攻撃は上述のものを繰り返し、ダウンしないで敵を駆逐するまで戦い続けるが、HPが無くなると消えてしまう。

人形よりも張り切って戦ってくれるので、PVではいると便利な時がある。

炎属性の攻撃には弱いので、PVPでは注意が必要

Lv 習得Lv MP消費 攻撃力

-	3秒	3秒	300
1	60	189	-

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃力
2	62	195	-
3	64	203	-
4	64	210	-
5	69	219	-
6	74	241	-

祝福

[\[部分編集\]](#)



マナ強化

一定時間、パーティーメンバーのマナ(MP)の最大値を増やす。効果は自分も含まれる

効果 : 最大MP上昇Buff

キャンセル :

増加した分のマナ(MP)はすぐに使用できる。

Lv	習得Lv	最大MP値増加量	MP消費	消費1	消費2	消費3
50	2.33秒	0.5秒	180秒			
1	10	+100	-	イヌホオズキ x1	-	-
2	16	+300	-	イヌホオズキ x1	-	-
3	22	+500	-	イヌホオズキ x1	-	-
4	28	+700	-	イヌホオズキ x1	-	-
5	34	+900	-	イヌホオズキ x1	朝鮮人参 x1	-
6	40	+1100	-	イヌホオズキ x1	朝鮮人参 x1	-
7	46	+1300	-	イヌホオズキ x1	朝鮮人参 x1	-
8	52	+1500	-	イヌホオズキ x1	朝鮮人参 x1	黒真珠 x1
9	58	+1700	-	イヌホオズキ x1	朝鮮人参 x1	黒真珠 x1

[\[部分編集\]](#)



火抵抗強化

一定時間、パーティーメンバーの火炎攻撃に対する抵抗力を上げる。効果は自分も含まれる。

効果 : 火炎抵抗力上昇Buff

キャンセル :

火属性攻撃が多いステージ : 伝説EP3-10 ダール第2形態 / 伝説EP3レイド ジャヒリヤ火山上下層 / 伝説EP1レイド バフォメット

Lv	習得Lv	MP消費	火抵抗増加量	効果時間	消費アイテム
50	2.33秒	0.5秒	180秒		
1	10	51	+750	60秒	火炎草 x1

Lv	習得Lv	MP消費	火抵抗増加量	効果時間	消費アイテム
2	35	90	+1500	60秒	火炎草 x1
3	55	205	+2500	60秒	火炎草 x1

[\[部分編集\]](#)



氷抵抗強化

一定時間、パーティーメンバーの氷攻撃に対する抵抗力を上げる。効果は自分も含まれる。

効果 : 氷抵抗力上昇Buff

キャンセル :

現在最も有効な使用法 : PVにおいての対ユキ戦・・

Lv	習得Lv	MP消費	氷抵抗増加量	効果時間	消費アイテム
50	2.33秒	0.5秒	180秒		
1	10	51	+750	60秒	冬の花 x1
2	35	90	+1500	60秒	冬の花 x1
3	55	205	+2500	60秒	冬の花 x1

[\[部分編集\]](#)



大地抵抗強化

一定時間、パーティーメンバーの大地攻撃に対する抵抗力を上げる。効果は自分も含まれる。

効果 : 大地抵抗力上昇Buff

キャンセル :

Lv	習得Lv	MP消費	大地抵抗増加量	効果時間	消費アイテム
50	2.33秒	0.5秒	180秒		
1	10	51	+750	60秒	葛の根 x1
2	35	90	+1500	60秒	葛の根 x1
3	55	205	+2500	60秒	葛の根 x1

能力

[\[部分編集\]](#)



マナ回復

マナ(MP)の回復速度が速くなる。

Lv	習得Lv	MP回復速度
----	------	--------

1	8	2
2	15	3
3	22	4
4	29	5
5	36	6
6	43	7
7	50	8
8	57	9

[\[部分編集\]](#)



マナ増加

マナ(MP)の最大値が増加する。

[S]キー長押し(特殊動作)によるMP回復量はMP最大値に比例して増加していくので、
ダイン同様スキル相性は良い。

Lv	習得Lv	増加量(累積)
----	------	---------

1	9	MP最大値+100
2	16	MP最大値+180
3	23	MP最大値+260
4	30	MP最大値+340
5	37	MP最大値+420
6	44	MP最大値+500
7	51	MP最大値+580
8	58	MP最大値+660

[\[部分編集\]](#)



魔法の心得

魔法攻撃時にクリティカルが発生する確率を上げる。

Lv	習得Lv	発動確率
----	------	------

1	14	3%
2	20	4%
3	26	5%
4	32	6%
5	38	7%
6	44	8%
7	50	9%
8	56	10%

[\[部分編集\]](#)



精神集中

一定の確率で、魔法詠唱時にマナ(MP)を消費しなくなる

Lv	習得Lv	確率
1	19	3%
2	25	4%
3	31	5%
4	37	6%
5	43	7%
6	49	8%
7	55	9%
8	61	10%

[\[部分編集\]](#)



体力増加

体力(HP)の最大値が増加する。

Lv	習得Lv	増加量(累積)
1	34	HP最大値+100
2	38	HP最大値+180
3	42	HP最大値+260
4	46	HP最大値+340

コメントフォーム (スキルの使用感などの情報をお願いします)

- えーととりあえず習得Lvが大幅に間違ってます。修正できる方、修正お願いします -- (名無しさん) 2008-08-16 17:37:44
- 精神集中ですがあんなに確立高かったっけ？すごい確立なんだけど -- (名無しさん) 2008-08-20 15:17:38
- このページはクレイグのスキルページをそのまま移植してしまっています。数値とかそのままでの状態だとどれが正しいのか分かり辛いですよね…。 -- (通りすがり) 2008-08-20 17:11:24
- とりあえず精神集中のところをスキルシュミから転載して修正。 -- (名無しさん) 2008-08-25 05:17:50
- 核のデータ修正。不慣れなので書式が…orz。以下スキルシュミとデータの違うスキル>>> 青龍・極限息吹・冷気・元素・火氷大地抵抗強化・魔法の心得 -- (名無しさん) 2008-08-30 06:09:17
- 以前記述したスキルコメント欄に主観がかなり入っていたため簡潔な文章に訂正 -- (名無しさん) 2008-10-09 11:33:54
- 誰か氷の精霊王についてももう少し詳しく書いてください -- (名無しさん) 2008-10-19 23:58:55
- スキル説明を少し修正しました -- (名無しさん) 2008-11-01 13:56:05
- スキル説明を一部修正・・・ -- (名無しさん) 2008-12-04 19:59:15
- GJ!! -- (名無しさん) 2008-12-12 16:56:55
- ど～やったらユキてにいれるのw -- (名無しさん) 2009-04-07 14:58:24
- まず日本語を勉強してこい -- (名無しさん) 2009-06-17 16:58:09

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)