

# エイルの攻撃コンボ / Eir's Combo

- [エイルの攻撃コンボ / Eir's Combo](#)

- [エイルのコンボ \(BASIC\)](#)

- [基本操作](#)
- [特殊操作](#)
- [基本コンボ](#)

- [エイルのコンボ \(ADVANCE\)](#)
- [エイルのコンボ \(ORIGINAL\)](#)
- [コメントフォーム](#)

## BASIC

### エイルのコンボ (BASIC)

#### 基本操作

通常攻撃



非ダウン攻撃、最大 5 連打

特殊攻撃



五芒星の魔法陣を描く、最大 5 画

ダッシュ移動



移動キー 2 回で高速移動

ダウン追い打ち



通常攻撃の約5倍の威力

#### 特殊操作

魔力弾(白)



誘導する魔法弾を発射、ダウン属性

魔力弾(白)



誘導する魔法弾を発射、ダウン属性

魔法呪力弾  
(紫)



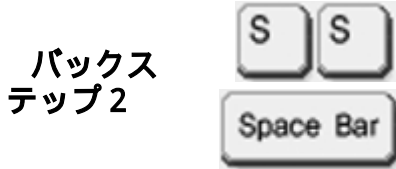
高誘導の魔法弾を発射、非ダウン属性、睡眠効果(2秒?)、最も射程が短い



魔法陣から低速で飛ぶ魔力の塊を放出、非ダウン属性、多段hit、最も射程が長い

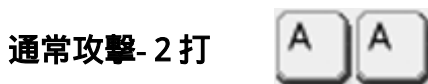


素早く後方へステップ (Space Bar) + 移動キーで向きを変えてステップ方向変更)



同上

### 基本コンボ



非ダウン



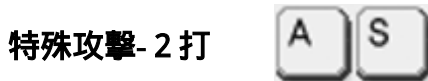
非ダウン



4打ダウン



4打浮き + 空中1打ダウン



2打ダウン、高く浮く (Sは先行入力)



3打ダウン



非ダウン、4打目で弾き飛ばす



4打浮き + 空中1打ダウン



非ダウン



非ダウン、弾き飛ばす (Sは先行入力)



2打浮き + 空中5打ダウン



3打浮き + 空中5打ダウン



空中コンボ応用編の基礎

# ADVANCE

## エイルのコンボ (ADVANCE)

The screenshot displays three sections of the combo list for Eil:

- コンボ可能最低レベル (Minimum Combo Possible Level):** Shows the required level for each combo.
- コンボリスト (初級) (Combo List (Beginner)):** Lists combos for levels 01, 01, 01, 02, and 05. Sequences include A-S-A, A-S-A-A-A, A-S-A-A-A-S, and A-S-A-A-A-S.
- コンボリスト (中級) (Combo List (Intermediate)):** Lists combos for levels 09, 13, 15, 15, and 15. Sequences include A-S-A-A, A-S, A-S, A-S-A-A-A-S, and S-S-S-A-A-A-S.
- コンボリスト (高級) (Combo List (Advanced)):** Lists combos for levels 30, 43, 48, and 48. Sequences include A-S, A-S-A, A-A-A-A-S, and A-S-A-A-A-S.

Additional information at the bottom of each section: "ある場合: 通常連打" (If present: normal tap), "ない場合: 素早い連打" (If not present: fast tap), and "Esc = 閉じる" (Esc = Close).

# ORIGINAL

## エイルのコンボ (ORIGINAL)

AASAAAAA AS (S) AS (S) AS (S) AS (S) AS (S) AS (S) AS魔法

魔法:月光・満月・咆哮は確認。他の情報求む。

敵を追い抜いてしまうためASから (S)を早めに入れ、モーション発生でブレーキをかける。  
常用する場合最初の (S) を (S) でまとめた方が良い

AAA ASS満月(ここで強制ダウン)[SPACE]  
満月の強制ダウン特性を利用しコンボの最後に使用する例

ASorAAS > AAAAS AS咆哮満月泣  
空中の雑魚相手に。

GM彩庵の日記に掲載されていたコンボ。

- AAA ダッシュA AAA...が基本？
- 五芒星1or2段目 Spでバックステップ
- AS( ダッシュ 後>前入力で止まる) AA...

---

## コメントフォーム

- AAAASがどうしてもAAAAAになる・・・；もうAAA(暫く待って)AAAでファイナルファイトもどきやってるを -- 名無しさん (2007-09-03 22:08:24)
- AAASは普通は弾き飛ばしだが最後のSをワテンポ遅めにやると浮きになるぞ -- 名無しさん (2007-09-09 05:35:47)
- とりあえず出来たコンボ投稿します。SSSA AAAA ダッシュA AAAAS 女神の涙 月光orダッシュAS 避光弾 ほとんどの雑魚は途中で死ぬので浮くボス専用です。AAAASが入らない事がありますが、当たった時のダメージは凄まじいです。 -- 名無しさん (2007-09-11 01:58:32)
- 簡単コンボに精霊気導弾うった瞬間に月光の欠片を使うと結構いけます(敵が近くに一体しかないとき -- 名無しさん (2007-09-30 23:21:23)
- の方の補足。気導弾の発動時間は0.25秒なので、最速キャンセルで欠片を撃てば、欠片一回使うのとほぼ同じ隙で二発のスキルが使えます。欠片以外でも可能ですが、両スキルのクールタイムが10秒なので、毎回決め打ちで押せるのと、欠片単体では複数の敵に威力が分散するのを、気導弾のノックバックでまきこみ 欠片が追いついて当たる等します。コンボ用安定版：AAS AAAA(A) ダッシュAS 精霊気導弾 月光の欠片。 -- であかるであ (2007-12-14 01:14:00)
- SSSAAASAAAA 避光弾で倒れた敵の頭上に連弾を発しておき、起き上がった瞬間に喰らうようにしておく。んでそこから満月弾 女神の涙 月光の欠片。ソロ狩りに最適。 -- 名無しさん (2007-12-30 22:32:43)
- 壁コン) AS AA AA AA...自分が数回しかできないけど書いてみたWAの回数って増やせれるの? -- 名無しさん (2008-01-08 18:47:12)
- 無限コンボ) ASAAA (ダッシュキャンセル)AAA AAA ...これも下手w -- 名無しさん (2008-01-08 18:49:55)
- 壁ハメ AAASx無限 通常攻撃でひるむ敵はこれで、エイルは吹き飛ばし攻撃が豊富&通常攻撃の範囲が広いので敵を一箇所に集めて壁ハメすると殲滅速度が跳ね上がる。チェーン数も( )ウマ。敵を一箇所に固めておけば反撃も食らわないので武器しょぼくてもok、武器なしだとHIT数をさらに稼げる。低レベルクリアにどうぞ -- エイル無双 (2008-01-19 18:12:08)
- 上記コンボリストの魔方陣完成、特殊攻撃-4打、ダッシュ突き、スキルの月光の欠片(習得レベル1)、聖なる咆哮(習得レベル6)等、低レベルから多彩で豊富な非ダウン吹き飛ばし攻撃があるため、敵を1箇所に固める(壁に押し付ける)のも容易。固めた敵はPTメンバーにプレゼントするなり の壁ハメをするなりやりたい放題。 -- エイル無双 (2008-01-19 18:54:08)
- しつもん 空中コンボで精霊気導弾・治癒Dのあと反転してコンボを続けるのってどうやるんでしょうか?カカシの高さのあげ方とかコツあったら書き込みしてほしいです^^ ; -- 名無しさん (2008-03-22 16:34:29)
- ASAAAADAS精霊気導弾・治癒Dキャンセル・避光弾(精霊が6ヒットしたくらいに避光弾をうつのがコツ) -- 名無しさん (2008-03-30 22:51:00)

- 壁コン) AASAAAA AAAA AAAAS・波動(無限ループの後、スキルで締めるコンボ。最後のSの体を一回りさせる攻撃が入ったのを確認して波動を入れる感じ。) -- 名無しさん (2008-03-30 22:55:13)
- [http://jp.youtube.com/watch?v=Mk90LLks\\_x4](http://jp.youtube.com/watch?v=Mk90LLks_x4) -- 名無しさん (2008-04-04 22:03:24)
- 14コメント中6個が私が書いたもの・・・w -- 名無しさん (2008-08-25 05:06:19)
- A A S A A A A A A S 精霊弾月光の欠片 大抵死ぬ簡易コンボ -- 名無しさん (2008-10-04 13:00:13)
- SSA, SSSA, SSSSAは無属性(物理)・遠距離攻撃。SSSSSは魔法(雷)・遠距離攻撃。 -- 攻撃種別 (2009-01-14 07:03:39)
- AAS AAAADC AAAADC の繰り返し。結構難しいが最初はSでやってコツをつかむとよい -- えいる (2009-05-05 18:24:25)

名前:

コメント:

投稿

---

(C)NEXON Corporation and NEXON Japan Co.,Ltd./(C)ALLM ALL RIGHTS

RESERVED