

クレイグの修道士スキル / Krieg's Skill

【[レベル - スキルLv対応表](#)】

- [クレイグの修道士スキル / Krieg's Skill](#)

- [軍神](#)

- [撃退](#)
- [腕力](#)
- [強力](#)
- [怪力](#)
- [神力](#)

- [技術](#)

- [錯乱](#)
- [千斤槌](#)
- [蘇生術](#)
- [気血孔](#)
- [金剛雷電](#)
- [晴天霹靂](#)
- [撒砂石](#)

- [闘志](#)

- [揮鉄槌](#)
- [暴風拳](#)
- [百戦錬磨](#)
- [闘双鉄槌](#)
- [狂怒激憤](#)

- [祝福](#)

- [運氣粗食](#)
- [気孔穴](#)
- [戦の歌](#)
- [神の鎧](#)

- [能力](#)

- [体力増加](#)
- [武術の心得](#)
- [マナ増加](#)
- [マナ回復](#)
- [ダメージ軽減](#)

- [コメントフォーム \(スキルの使用感などの情報をお願いします\)](#)

軍神



撃退

突進して正面の敵に連打を浴びせる。突進中は無敵。レベルが上がるとより高く浮かせられるようになる。

攻撃効果 : ノックバック4Hit 打ち上げ1Hit

属性 : 近距離・土属性

キャンセル : ダッシュ、他スキル使用

ハンマーを回転させながら突進する。

横幅が広く、突進中は無敵なのでどのような状況でも使っていける。

Lv上昇により高度が上がるが、コンボの始動・繋ぎに良性能とは言い辛い面もある。

2008/07/28 無敵時間が削除され、使える場面がかなり制限されてしまった。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	1	8	30	6~8	1.73秒	0.7秒	25秒
2	7	18	30	11~14	1.73秒	0.7秒	25秒
3	14	29	30	16~21	1.73秒	0.7秒	25秒
4	21	41	30	22~28	1.73秒	0.7秒	25秒
5	28	55	30	29~37	1.73秒	0.7秒	25秒
6	35	67	30	35~44	1.73秒	0.7秒	25秒
7	42	81	30	42~53	1.73秒	0.7秒	25秒
8	49	95	30	49~62	1.73秒	0.7秒	25秒
9	56	108	30	56~70	1.73秒	0.7秒	25秒
10	63	124	30	64~80	1.73秒	0.7秒	25秒
11	70	172	30	80~110	1.73秒	0.7秒	25秒

[部分編集]



腕力

正面の敵に向かって両手のハンマーを交互に打ちつける。レベルが上がると、最後の打撃で敵をより高く浮かせられるようになる。

攻撃効果 : ダウン○ ノックバック×

属性 : 近距離・土属性

キャンセル : 通常攻撃、ダッシュ

発動が早く、空中コンボの繋ぎに使いやすい。2Hit。

キャンセルするにはダッシュするしかないの、Lvが低いうち直接スキルに繋げるにはダッシュ入力でのキャンセルが必要となる。

技中に キー追加入力で追撃が可能。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	1	4	30	9~12	1.40秒	0.31秒	15秒
2	7	9	30	19~24	1.40秒	0.31秒	15秒
3	14	15	30	30~38	1.40秒	0.31秒	15秒
4	21	20	30	41~52	1.40秒	0.31秒	15秒
5	28	28	30	56~70	1.40秒	0.31秒	15秒

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
6	35	34	30	68~85	1.40秒	0.31秒	15秒
7	42	41	30	82~103	1.40秒	0.31秒	15秒
8	49	47	30	96~120	1.40秒	0.31秒	15秒
9	56	54	30	108~136	1.40秒	0.31秒	15秒
10	63	62	30	124~156	1.40秒	0.31秒	15秒
11	70	98	30	197~247	1.40秒	0.31秒	15秒

[部分編集]



強力

前方に3連打を繰り出す。最後の攻撃がヒットした敵は気絶する。

攻撃効果 : ノックバック2Hit 気絶1Hit

属性 : 近距離・土属性

キャンセル : (2Hit目以降)ダッシュ、他スキル使用

片方ずつのハンマーで2回殴った後、両手のハンマーで打ちつけ気絶させる。腕力と似た軌道を描いて攻撃するが、打ち上げ能力が低いコンボには組み込みづらい。

技中に キー追加入力で2回追撃が可能。追撃はダメージが非常に高く、敵を浮かせダウンさせる。威力は攻撃力依存。

撃退から使うことで纏めて気絶させ、PTメンバーが攻撃する時間を作れる。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	3	5	30	8~11	1.83秒	0.3秒	30秒
2	10	9	30	14~18	1.83秒	0.3秒	30秒
3	17	14	30	21~27	1.83秒	0.3秒	30秒
4	24	19	30	28~35	1.83秒	0.3秒	30秒
5	31	25	30	36~45	1.83秒	0.3秒	30秒
6	38	31	30	44~55	1.83秒	0.3秒	30秒
7	45	38	30	50~63	1.83秒	0.3秒	30秒
8	52	42	30	58~73	1.83秒	0.3秒	30秒
9	59	47	30	65~82	1.83秒	0.3秒	30秒
10	66	81	30	110~138	1.83秒	0.3秒	30秒
11	73	91	30	124~155	1.83秒	0.3秒	30秒

[部分編集]



怪力

敵に駆け寄り、広範囲の打ち上げ攻撃を繰り出す。ダッシュ中は無敵。レベルが上がるとより高く浮かせられるようになる。

攻撃効果 : ダウン○ ノックバック×

属性 : 近距離・土属性

キャンセル : 不可

前方へダッシュ後に自分を中心とした小範囲を打ち上げる。範囲も狭いわけではなく、発動も早いのでコンボのメに重宝する。

無敵状態はダッシュ移動モーション中のみなので過信は禁物。
 2008/07/28 無敵時間が削除された。コンボのメにも周囲の状況に注意が必要となった。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用時間
1	3	15	30	64~80	1.6秒	0.47秒	45秒
2	10	28	30	113~142	1.6秒	0.47秒	45秒
3	17	43	30	173~217	1.6秒	0.47秒	45秒
4	24	58	30	236~292	1.6秒	0.47秒	45秒
5	31	75	30	302~378	1.6秒	0.47秒	45秒
6	38	93	30	374~468	1.6秒	0.47秒	45秒
7	45	108	30	434~543	1.6秒	0.47秒	45秒
8	52	126	30	506~633	1.6秒	0.47秒	45秒
9	59	142	30	572~716	1.6秒	0.47秒	45秒
10	66	215	30	692~866	1.6秒	0.47秒	45秒
11	-	-	30	---	1.6秒	0.47秒	45秒

[部分編集]



神力

前方に強烈な4連打を繰り出す。体勢を崩された敵は、4打目で致命的な一撃を受けることになる。レベルが上がると、3打目でより高く浮かせられるようになる。

攻撃効果 : ノックバック2Hit 打ち上げ1Hit 跳ね上げ1Hit

属性 : 近距離・土属性

キャンセル : ダッシュ、(2打目以降)他スキル使用

1~3Hitはオマケ程度のダメージだが、4Hit目は非常に強力かつダウン状態の敵を跳ね上げる。

技中にS、キーのいずれかの追加入力で追撃が可能。Aでコンボ継続。

横の範囲が広い。3Hit目からはダウン中の敵も問答無用に浮かせる。

スキルレベルを上げると4Hit目の威力が上がる。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用時間
1	8	17	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒
2	15	25	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒
3	22	36	40	74~92	3.23秒	0.6秒	20秒
4	29	47	40	96~120	3.23秒	0.6秒	20秒
5	36	58	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒
6	43	70	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒
7	50	80	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒
8	57	92	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒
9	64	104	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒
10	-	-	40	-	3.23秒	0.6秒	20秒

技術

[部分編集]



錯乱

敵に操作反転の呪いをかける。空中を飛んでいる間は無敵。

攻撃効果 : ダウン

属性 : 近距離・火属性

呪い効果 : 操作反転

キャンセル : キャンセル不可

Lvを上げると操作反転時間が延びる。

PvPでは相手の近くに着地すると反撃確定なので注意。

..

Lv	習得Lv	MP消費	効果持続時間	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	3	5	2秒	70	20~25	3秒	0.81秒	120秒
2	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
3	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
4	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
5	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
6	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
7	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
8	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
9	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
10	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒
11	-	-	-秒	-	-	3秒	0.81秒	120秒

[\[部分編集\]](#)



千斤槌

正面の敵に4連続攻撃を行う。後半2打の攻撃力が高い。(追い打ち属性あり)

攻撃効果 : 跳ね上げ2Hit ダウン1Hit 跳ね上げ1Hit

属性 : 近距離・火属性

キャンセル : 通常攻撃、(2打目以降)移動キー再入力、他スキル使用

1Hit目からダウン状態の敵を強制的に浮かせることができる便利なスキル。

2Hit目がHitすれば高さも維持できるので、スキルの始動・繋ぎに活躍する。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	10	11	30	0%~10%	2.90秒	0.51秒	20秒
2	17	17	30	0%~10%	2.90秒	0.51秒	20秒
3	24	-	30	-	2.90秒	0.51秒	20秒
4	31	30	30	0%~10%	2.90秒	0.51秒	20秒
5	38	37	30	0%~10%	2.90秒	0.51秒	20秒
6	45	-	30	-	2.90秒	0.51秒	20秒
7	52	-	30	-	2.90秒	0.51秒	20秒
8	59	-	30	-	2.90秒	0.51秒	20秒
9	-	-	30	-	2.90秒	0.51秒	20秒
10	-	-	30	-	2.90秒	0.51秒	20秒



蘇生術

自分の体力とマナを消費して、魔法陣を作りだす。自分やパーティメンバーが魔法陣の上に乗ると、体力(HP)が回復する。

キャンセル : 不可

蘇生ヒール : 魔法陣にプレイヤーが重なると可能となる。普段は不可。

属性 : 火属性 物理攻撃

自己ヒールとしては設置してから魔法陣への移動が必要なので回復回数は4回程度。(直接足元に設置をすれば5、6回程度)

魔法陣の上でプレイヤーが重なるとAが回復した時にBも回復、Bが回復した時にAも回復というような事が起こり総回復量が増える。

ダウンヒールを行うことは通常できないが、この回復方法を利用すればダウンヒールを行うことも可能となる。

ちなみに魔法陣設置時に微妙ながらも攻撃判定がある。

Lv	習得Lv	MP消費	HP消費	攻撃回数	攻撃範囲	HP回復量	持続時間	発動時間	再使用时间
1	11	10	20	1	30	約12×4	1.33秒	0.75秒	60秒
2	17	14	28	1	30	約15×4	1.33秒	0.75秒	60秒
3	23	19	38	1	30	約18×4	1.33秒	0.75秒	60秒
4	29	23	47	1	30	約21×4	1.33秒	0.75秒	60秒
5	35	28	56	1	30	約23×4	1.33秒	0.75秒	60秒
6	41	33	66	1	30	約27×4	1.33秒	0.75秒	60秒
7	47	38	76	1	30	-	1.33秒	0.75秒	60秒
8	53	43	86	1	30	約33×4	1.33秒	0.75秒	60秒
9	59	48	95	1	30	約36×4	1.33秒	0.75秒	60秒
10	65	-	-	1	30	-	1.33秒	0.75秒	60秒
11	-	-	-	1	30	-	1.33秒	0.75秒	60秒



気血孔

自分の体力とマナを消費して、広範囲にいるパーティメンバーの体力を回復させる

キャンセル : 不可

蘇生ヒール : 可能

発動時間、範囲ともに優秀であるが、回復量は悲惨。

ダウンヒール用の切り札としてLv1で止めておくのが無難だろう。

Lv	習得Lv	MP消費	HP消費	攻撃範囲	HP回復量	持続時間	発動時間	再使用时间
1	16	32	64	100	29	1.53秒	0.83秒	90秒
2	22	43	86	100	36	1.53秒	0.83秒	90秒
3	28	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒
4	34	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒
5	40	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒

Lv	習得Lv	MP消費	HP消費	攻撃範囲	HP回復量	持続時間	発動時間	再使用时间
6	46	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒
7	52	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒
8	58	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒
9	64	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒
10	-	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒
11	-	-	-	100	-	1.53秒	0.83秒	90秒

[部分編集]



金剛雷電

ハンマーを投げつけて遠距離の敵を気絶させる。レベルが上がると射程距離が伸びる。

攻撃効果	:
呪い効果	:
キャンセル	:

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃回数	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	20	24	1	60	41~46	4秒	0.5秒	60秒
2	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
3	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
4	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
5	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
6	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
7	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
8	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
9	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒
10	-	-	1	-	-	4秒	0.5秒	60秒

[部分編集]



晴天霹靂

高く跳び上がり、強く地面を打って敵の移動速度を落とす。

攻撃効果	: ダウン× ノックバック○
属性	: 近距離・火属性
呪い効果	: 鈍足
キャンセル	: (攻撃前)他スキル使用、(攻撃後)移動キー再入力

前方に飛び上がり、自分を中心とした広範囲を攻撃する。
もともとのノックバック値が小さく、技後の隙も大きいので攻撃後はすぐにキャンセルするクセをつけよう。
空中を飛んでいる間は無敵状態。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间	呪い効果	効果持続時間
1	24	29	60	120~150	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 20%	5秒

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间	呪い効果	効果持続時間
2	29	35	60	144~180	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 25%	5秒
3	34	41	60	168~210	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 30%	5秒
4	39	47	60	192~240	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 35%	5秒
5	44	53	60	216~270	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 40%	5秒
6	49	59	60	240~300	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 45%	5秒
7	54	65	60	264~330	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 50%	5秒
8	59	71	60	288~360	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 55%	5秒
9	64	78	60	316~395	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 60%	5秒
10	69	114	60	457~572	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 64%	5秒
11	74	123	60	496~619	6.23秒	1.07秒	45秒	速度低下 64%	5秒

[部分編集]



撒砂石

ハンマーで地面を引っ掻いて土煙を上げ、打撃を受けた敵の視力を一時的に奪う。

攻撃効果 : ダウン× ノックバック○

属性 : 遠距離・火属性

呪い効果 : 暗闇(効果持続時間1秒)

キャンセル : ダッシュ

前方へ扇状に砂を巻き上げて攻撃する。最大10Hit。

1点から発射されるわけではないので小さな敵に全Hitさせるのは困難。

強化することにより画面外の敵にも届くようになり、前方方向に敵がいれば微弱ながら追尾もする。

攻撃力、範囲、燃費、再使用时间、隙の小ささ等どこをとっても優秀であるが、敵のカウンターを誘発させやすい特徴がある。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃回数	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	28	34	10	30	29~37	1.22秒	0.61秒	25秒
2	33	40	10	45	34~43	1.22秒	0.61秒	25秒
3	38	46	10	60	39~49	1.22秒	0.61秒	25秒
4	43	52	10	75	44~55	1.22秒	0.61秒	25秒
5	48	58	10	90	48~61	1.22秒	0.61秒	25秒
6	53	64	10	105	53~67	1.22秒	0.61秒	25秒
7	58	70	10	120	58~73	1.22秒	0.61秒	25秒
8	63	77	10	134	64~80	1.22秒	0.61秒	25秒
9	68	112	10	134	92~115	1.22秒	0.61秒	25秒
10	-	-	10	-	-	1.22秒	0.61秒	25秒

闘志

[部分編集]



揮鉄槌

正面に走り込みつつ激しくハンマーを振るって周囲を攻撃する。

攻撃効果 : ダウン○ ノックバック× 4 発目吹っ飛ばし属性

属性 : 近距離・風属性

キャンセル : 通常攻撃、他スキル使用、ダッシュ

突進しながら4Hit攻撃を繰り返す。最後の1Hitは敵を吹っ飛ばす。突進部分の前進速度がかなり速い。

2008年11月のパッチ以降、存在していた無敵判定がなくなりコンボパーツとしての特徴が濃くなった。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	32	39	35	40~51	1.5秒	0.53秒	20秒
2	36	43	35	44~56	1.5秒	0.53秒	20秒
3	40	48	35	49~62	1.5秒	0.53秒	20秒
4	44	53	35	54~68	1.5秒	0.53秒	20秒
5	48	58	35	60~75	1.5秒	0.53秒	20秒
6	52	63	35	64~81	1.5秒	0.53秒	20秒
7	56	67	35	68~86	1.5秒	0.53秒	20秒
8	60	72	35	73~92	1.5秒	0.53秒	20秒
9	64	78	35	80~100	1.5秒	0.53秒	20秒
10	68	112	35	113~142	1.5秒	0.53秒	20秒
11	72	119	35	120~151	1.5秒	0.53秒	20秒

[部分編集]



暴風拳

両腕を広げ、全身の力を込めて思い切り回転する。

攻撃効果 : ダウン× ノックバック○ 吹っ飛ばし属性

属性 : 近距離・風属性

キャンセル : ダッシュ、他スキル使用

1Hit目で周囲を打ち上げ、回転しながら突撃をして8Hit攻撃を繰り返す。最後の1Hitは敵を吹き飛ばす。

距離が離れすぎていなければスキル中に落としてしまうことはない。

強力ではあるが、密集地で欲張りすぎると発動を妨害されてしまうことがある。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	36	87	35	37~47	3.5秒	0.53秒	35秒

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
2	40	96	35	40~51	3.5秒	0.53秒	35秒
3	44	106	35	45~57	3.5秒	0.53秒	35秒
4	48	117	35	49~62	3.5秒	0.53秒	35秒
5	52	126	35	52~66	3.5秒	0.53秒	35秒
6	56	135	35	56~71	3.5秒	0.53秒	35秒
7	60	144	35	60~76	3.5秒	0.53秒	35秒
8	64	-	35	-	3.5秒	0.53秒	35秒
9	-	-	35	-	3.5秒	0.53秒	35秒
10	-	-	35	-	3.5秒	0.53秒	35秒

[部分編集]



百戦錬磨

前方へ踏み込み、敵に肩で打撃を加える。

攻撃効果 : ダウン○ ノックバック× 吹っ飛ばし属性

属性 : 近距離・風属性

キャンセル : ダッシュ

一瞬ではあるがダッシュ中は無敵状態。(2008年11月以降無敵消失&ダッシュによるキャンセル追加)

Hit判定が厳しめ、かつ隙も大きいので使いどころをしっかりと見極めよう。

Lv上昇により攻撃範囲が強化され、最終的に画面半分弱は射程距離となる。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	41	79	31	317~397	1.5秒	0.53秒	15秒
2	44	85	32	341~427	1.5秒	0.53秒	15秒
3	47	-	33	-	1.5秒	0.53秒	15秒
4	50	-	34	-	1.5秒	0.53秒	15秒
5	53	-	35	-	1.5秒	0.53秒	15秒
6	56	108	36	432~541	1.5秒	0.53秒	15秒
7	59	114	37	456~571	1.5秒	0.53秒	15秒
8	62	121	38	484~606	1.5秒	0.53秒	15秒
9	65	126	39	507~634	1.5秒	0.53秒	15秒
10	-	-	-	-	1.5秒	0.53秒	15秒
11	-	-	-	-	1.5秒	0.53秒	15秒

[部分編集]



闘双鉄槌

正面に向かって、両手のハンマーをブーメランのように投げる。

攻撃効果 :

属性 : 遠距離・風属性

キャンセル : 不可

前進しながら右斜め前方、左斜め前方に交互にハンマーを投げつける。
 体の大きな敵には連続Hitするが、ノックバックが斜め方向なので敵が散ってしまうような状況では使いづらい。
 モーションが分かりにくいので、最後に1歩踏み出して攻撃力約3倍の1撃を放つ。
 技中にS、キー追加入力で追撃が可能。追撃はダッシュキャンセル可能なので結果的に隙を減らすことができる。
 2008/07/28 1歩踏み出しの3倍ダメージが1倍に変更。ノックバックする敵も増加し、使える場面が制限されてしまった。

Lv	習得Lv	MP消費	攻撃範囲	攻撃力	持続時間	発動時間	再使用时间
1	52	84	78	113~142	2.93秒	0.53秒	20秒
2	54	87	78	117~147	2.93秒	0.53秒	20秒
3	56	-	78	-	2.93秒	0.53秒	20秒
4	58	-	78	-	2.93秒	0.53秒	20秒
5	60	-	78	-	2.93秒	0.53秒	20秒
6	62	-	78	-	2.93秒	0.53秒	20秒
7	64	-	78	-	2.93秒	0.53秒	20秒
8	64	-	78	-	2.93秒	0.53秒	20秒
9	64	-	78	-	2.93秒	0.53秒	20秒

[部分編集]



狂怒激憤

暗黒の神の力を借りて変身する。

変身中の行動制限 : 他スキルの使用不可、通常のS無敵の発動不可

変身中の通常技変化 : AAS ダウン + 浮かせ技へ、SP 吹き飛ばし属性追加、DA 浮き高さUP

タイムと同じく変身中にHPが0になると即死する。変身中はダウンしない。
 通常技AASSSの威力が大幅に上昇するが、Sの部分の連打入力すると3発目のSが出続けるといふ癖がある為目押しが必要。

Lv	習得Lv	MP消費	最大攻撃力増加	効果持続時間	HP回復量	持続時間	発動時間	再使用时间
1	60	115	200%	20秒	5	2秒	1.40秒	300秒
2	62	121	209%	25秒	5	2秒	1.40秒	300秒
3	64	125	220%	30秒	5	2秒	1.40秒	300秒
4	66	162	229%	35秒	5	2秒	1.40秒	300秒
5	68	-	240%	40秒	5	2秒	1.40秒	300秒
6	70	-	240%	45秒	5	2秒	1.40秒	300秒

祝福

[部分編集]



運気粗食

自分のマナを回復させる。



神の鎧

パーティメンバーに魔法防御の効果を与える。

効果 : 魔法無効化

キャンセル :

消費HP/MP/薬草数を考慮すると1か0かのスキル。魔法に対する無敵が4秒あれば大抵の攻撃は回避できる。理論的には神の鎧LV7以上のクレイグx3 + エイルの4人PTで神の鎧をMPが続く限り持続させることが可能。(このスキルにSPを7も消費するもの好きなLV58以上のクレイグが3人もいるかどうかは謎)

Lv	習得Lv	HP消費	MP消耗	攻撃範囲	消費アイテム	効果持続時間	発動時間	再使用时间
1	34	207	110	40	黒真珠x1、赤蜘蛛の糸x1	4秒	0.5秒	30秒
2	38	229	124	40	黒真珠x1、赤蜘蛛の糸x1	5秒	0.5秒	30秒
3	42	253	136	40	黒真珠x1、赤蜘蛛の糸x1	6秒	0.5秒	30秒
4	46	277	148	40	黒真珠x1、赤蜘蛛の糸x1	7秒	0.5秒	30秒
5	50	299	160	40	黒真珠x?、赤蜘蛛の糸x?	8秒	0.5秒	30秒
6	54	319	174	40	黒真珠x?、赤蜘蛛の糸x?	9秒	0.5秒	30秒
7	58	341	188	40	黒真珠x?、赤蜘蛛の糸x?	10秒	0.5秒	30秒
8	62	368	201	40	黒真珠x?、赤蜘蛛の糸x?	11秒	0.5秒	30秒

能力



体力増加

体力 (HP) の最大値が増加する。

Lv	習得Lv	HP増加
1	7	100
2	14	180
3	21	260
4	28	340
5	35	420
6	42	500
7	49	580
8	58	640



武術の心得

物理攻撃時にクリティカルが発生する確率を上げる。

Lv	習得Lv	発動確率
1	9	3%
2	16	4%
3	23	5%
4	30	6%
5	37	7%
6	44	8%
7	51	9%
8	58	10%

[\[部分編集\]](#)



マナ増加

マナ（MP）の最大値が増加する。

Lv	習得Lv	MP増加
1	30	50
2	34	100
3	38	150
4	42	200

[\[部分編集\]](#)



マナ回復

マナ（MP）の回復速度が速くなる。

Lv	習得Lv	MP回復速度
1	8	2
2	15	3
3	22	4
4	29	5
5	36	6
6	43	7
7	50	8
8	57	9

[\[部分編集\]](#)



ダメージ軽減

物理攻撃のダメージ量を減らす。

敵の物理攻撃が(100~200)の敵から攻撃を受けて発動した場合、
例えその攻撃がクリティカルで1.5倍(150~300)されたとしても100に抑える。

Lv	習得Lv	確率
1	20	10%
2	30	30%
3	40	50%
4	50	69%

コメントフォーム (スキルの使用感などの情報をお願いします)

- とりあえず仮設置しました。編集上手い方、追加修正お願いします。
- とりあえずスキルアイコンうp 眠い・・・(ノ～‘。) -- (復帰組み) 2008-04-26 02:40:42
- 腕力・強力・神力は、ダウン攻撃に当てられてるキー（神力は通常攻撃のキーでも可）で追加入力できるようです。 -- (名無しさん) 2008-04-29 01:35:34
- 古い情報を微妙に修正 -- (名無しさん) 2009-01-05 22:34:57
- ほんのすこしだけ表うめ -- (名無しさん) 2009-01-08 15:17:30

名前:

コメント:

投稿

[すべてのコメントを見る](#)