

ダインの魔術スキル / Dain's Skill

【[レベル - スキルLv対応表](#)】

- [ダインの魔術スキル / Dain's Skill](#)

- [氷魔法](#)

- [氷の矢](#)
- [氷の雨](#)
- [氷の青龍](#)
- [氷の壁](#)
- [氷柱召喚](#)
- [極寒の息吹](#)

- [火炎魔法](#)

- [火炎弾](#)
- [火炎球](#)
- [火炎の海](#)
- [火龍の心臓](#)
- [炎の雨](#)
- [火龍召喚](#)
- [灼熱の息吹](#)

- [大地魔法](#)

- [大地の怒り](#)
- [岩石召喚](#)
- [大地の覇気](#)
- [タイタンの鉄拳](#)
- [深遠の柱](#)
- [隕石召喚](#)

- [祝福魔法](#)

- [マナ強化](#)
- [火抵抗強化](#)
- [氷抵抗強化](#)
- [大地抵抗強化](#)

- [能力魔法](#)

- [マナ回復](#)
- [マナ増加](#)
- [魔法の心得](#)
- [精神集中](#)
- [体力増加](#)

- [コメントフォーム \(スキルの使用感などの情報をお願いします\)](#)

氷魔法



氷の矢

敵を追尾する氷の矢を発射する。当たった敵はダメージを受け、一定時間移動できない状態となる。

| | |
|-------|---|
| 属性 | : 遠距離・氷 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック× 追尾属性(前方にターゲットがいる場合のみ) |
| 呪い効果 | : 氷結(移動不可、効果持続時間2秒、10月23日凍結発動確率50→90%に変更) |
| キャンセル | : 不可 常時ダッシュキャンセル可能(10月23日の更新後) |

再使用時間の短さとボス系統でも一定時間足止めできるのは魅力的だが、発動中の隙が大きい。

追尾効果は発射直前、前方にターゲットがいる場合のみという条件付き。射程は火炎球よりも長い。

スキルLvを上げると発射される矢の数が増加する。空中HIT可能。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用時間 | 弾数 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|----|
| 1 | 2 | 4~5 | 9 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 2発 |
| 2 | 9 | 14~16 | 23 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 3発 |
| 3 | 16 | 23~25 | 37 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 3発 |
| 4 | 23 | 33~37 | 52 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 4発 |
| 5 | 30 | 44~49 | 69 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 4発 |
| 6 | 37 | 55~62 | 85 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 4発 |
| 7 | 44 | 66~74 | 101 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 5発 |
| 8 | 51 | 77~86 | 117 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 5発 |
| 9 | 58 | 88~98 | 134 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 6発 |
| 10 | 65 | 101~113 | 151 | 2.33秒 | 1.43秒 | 12秒 | 6発 |

[\[部分編集\]](#)



氷の雨

前方に大量の氷柱を落とす。当たった敵は連続でダメージを受け、後ろへ押し戻される。また、ヒットした敵の移動速度を下げる効果もある。

| | |
|-------|----------------------------|
| 属性 | : 遠距離・氷 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック○ 貫通属性 |
| 呪い効果 | : 移動速度減少(減少率12%、効果持続時間10秒) |
| キャンセル | : 不可 |

威力、範囲、再使用時間いずれもかなり優秀。被弾で後退する敵には全弾命中で最高7Hitする。

ただし、ノックバックしない敵には2,3発程度しかHitしないため威力は大幅に下がる。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|------|-------|
| 1 | 4 | 6~7 | 12 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 2 | 11 | 14~16 | 24 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 3 | 18 | 22~25 | 37 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 4 | 25 | 31~35 | 52 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 5 | 32 | 40~45 | 66 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 6 | 39 | 50~56 | 82 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 7 | 46 | 59~66 | 95 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 8 | 53 | 69~77 | 110 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 9 | 60 | 79~88 | 125 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |
| 10 | 67 | 130~144 | 224 | 1.60秒 | 0.7秒 | 15秒 |

[部分編集]



氷の青龍

前方にアイスドラゴンを召還する。地上の敵はダウンし、連続ヒットする。

| | |
|-------|----------------|
| 属性 | : 遠距離・氷 |
| 攻撃効果 | : ダウン○ ノックバック× |
| キャンセル | : 他スキル使用 |

最大3Hitの高威力スキル。射程が短く範囲もやや狭いが、発動が早いのでコンボにも組み込みやすく、魔術師にとって接近戦の要かつダメージソースである。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 16 | 46~52 | 52 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 2 | 22 | 63~71 | 71 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 3 | 28 | 82~92 | 92 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 4 | 34 | 101~113 | 113 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 5 | 40 | 120~134 | 134 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 6 | 46 | 139~155 | 155 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 7 | 52 | 158~176 | 176 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 8 | 58 | 177~197 | 197 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 9 | 64 | 198~221 | 218 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |
| 10 | 70 | 264~294 | 294 | 1.33秒 | 0.31秒 | 30秒 |

[部分編集]



氷の壁

自らの後方に氷壁を出現させ、敵の接近を阻む。壁が発生した時、近くに居る敵は移動速度が低下する。

発動で自動的に前方へダッシュして走り抜け様に氷の壁を設置する。壁に隣接した敵は消滅するまで壁を攻撃対象とする。

ただし、味方にも障害物になるため使用状況には注意が必要。スキルLvを上げることで壁の発生時間、耐久力が向上する。

| Lv | 習得Lv | 壁の発生時間 | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|--------|------|------|-------|-------|
| 1 | 11 | - | 25 | 1秒 | 0.43秒 | 25秒 |
| 2 | 17 | - | 49 | 1秒 | 0.43秒 | 25秒 |
| 3 | 23 | - | 67 | 1秒 | 0.43秒 | 25秒 |

[\[部分編集\]](#)



氷柱召喚

前方に地面から3つの氷柱を突き出して敵を攻撃する。

| | |
|-------|------------------------|
| 属性 | : 遠距離・氷 |
| 攻撃効果 | : ダウン○ ノックバック× 追撃・貫通属性 |
| キャンセル | : - |

基本攻撃力が高く、当たり判定が大きい敵には最大3Hitさせることも出来るので高ダメージが期待できる。

また、ダウン状態の敵を攻撃して浮かすことも可能。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 30 | 99~111 | 74 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 2 | 34 | 114~127 | 85 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 3 | 38 | 128~143 | 95 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 4 | 42 | 142~158 | 106 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 5 | 46 | 156~174 | 116 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 6 | 50 | 170~190 | 127 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 7 | 54 | 185~206 | 137 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 8 | 58 | 198~221 | 148 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |
| 9 | 62 | 215~239 | 159 | 1.37秒 | 0.70秒 | 30秒 |

[\[部分編集\]](#)



極寒の息吹

前方に冷気を吹き出し、範囲内の敵を凍らせて足止めする。

| | |
|-------|---------------------------------------|
| 属性 | : 遠距離・氷 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック○ 追撃属性 |
| 呪い効果 | : 氷結(行動停止/効果持続時間1.2秒) 一部大型モンスターには効果無し |
| キャンセル | : - |

最大1Hit、周囲(後方も含む)を強制的に凍結状態にするため、ダウン状態の敵にもHitする。

発動時間2.03秒の間は無敵状態なので、スキル性能以上の魅力があるかもしれない。

(無敵状態でも判定は残っているため、呪いの効果は受ける。)

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 41 | 224~248 | 207 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 2 | 44 | 239~266 | 222 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |
| 3 | 47 | 257~286 | 238 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |
| 4 | 50 | 273~304 | 253 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |
| 5 | 53 | 291~324 | 270 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |
| 6 | 56 | 307~342 | 285 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |
| 7 | 59 | 325~362 | 301 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |
| 8 | 61 | 344~383 | 319 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |
| 9 | 64 | 365~406 | 338 | 2.93秒 | 2.03秒 | 75秒 |

[部分編集]

火炎魔法

[部分編集]



火炎弾

高速の火炎弾を2発発射する。当たった敵はダウンする。

| | |
|-------|--------------------------------|
| 属性 | : 遠距離・火炎 |
| 攻撃効果 | : ダウン○ ノックバック× |
| 呪い効果 | : 炎熱(一定時間持続ダメージ/毎秒5/効果持続時間10秒) |
| キャンセル | : (1発目の後に)ダッシュ 他スキル使用 |

前方直線状に火の玉を発射するが、右手と左手で若干軸がずれる。炸裂判定が少しだけあるので密集地に上手く撃てば複数に同時Hitも可能。発動、再使用时间の割に高威力になるが、MP消費が激しくスキルポイントを消費するのがネック。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|------|-------|-------|
| 1 | 1 | 7~8 | 7 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 2 | 7 | 23~26 | 24 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 3 | 14 | 41~46 | 42 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 4 | 21 | 61~68 | 61 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 5 | 28 | 82~92 | 82 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 6 | 35 | 105~117 | 103 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 7 | 42 | 126~141 | 124 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 8 | 49 | 149~166 | 145 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 9 | 56 | 170~190 | 166 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 10 | 63 | 187~208 | 189 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |
| 11 | 70 | 283~315 | 210 | 1.2秒 | 0.37秒 | 7秒 |

[部分編集]



火炎球

前方に火炎の弾を飛ばす。塊は途中で複数個に分裂し敵を誘導する。

| | |
|-------|---|
| 属性 | : 遠距離・火炎 |
| 攻撃効果 | : (分裂前)ダウン○ ノックバック× : (分裂後)ダウン× ノックバック○ 追尾属性 |
| キャンセル | : - |

分裂前は1Hit、分裂後は最大4Hitする。
一定距離内にいればたとえ後方であろうと追尾する。
氷矢と違って空中HITはしない。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|------|-------|-------|
| 1 | 6 | 7~14 | 22 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 2 | 13 | 15~28 | 39 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 3 | 20 | 24~41 | 58 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 4 | 27 | 37~57 | 79 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 5 | 34 | 51~73 | 100 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 6 | 41 | 66~89 | 121 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 7 | 48 | 83~104 | 142 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 8 | 55 | 102~120 | 163 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |
| 9 | 62 | 116~137 | 182 | 1秒 | 0.55秒 | 25秒 |

[部分編集]



火炎の海

前方に火の海を作り出して範囲内の敵にダメージを与える。

| | |
|-------|--------------------------|
| 属性 | : 遠距離・火炎 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック○ |
| 呪い効果 | : 炎熱(一定時間持続ダメージ/毎秒2~3程度) |
| キャンセル | : - |

最大4Hit + 継続ダメージ効果。
攻撃範囲は発動方向の画面端ギリギリまで届く。スキルLvを上げると呪い効果持続時間が増加する。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 | 効果持続時間 |
|----|------|--------|------|------|-------|-------|--------|
| 1 | 20 | 26~29 | 81 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | -秒 |
| 2 | 25 | 33~37 | 102 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 10秒 |
| 3 | 30 | 39~44 | 123 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 15秒 |
| 4 | 35 | 47~53 | 144 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 20秒 |
| 5 | 40 | 53~60 | 165 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 25秒 |
| 6 | 45 | 61~68 | 186 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 30秒 |
| 7 | 50 | 68~76 | 207 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 35秒 |
| 8 | 55 | 75~84 | 228 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 40秒 |
| 9 | 60 | 82~92 | 245 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 45秒 |
| 10 | 65 | 90~101 | 270 | 1.6秒 | 0.84秒 | 45秒 | 50秒 |

[部分編集]



火龍の心臓

一定時間、前方に大きな火炎の球体を召喚する。球体は様々な方向へ火炎弾を発射し、周囲の敵を攻撃する。

| | |
|-------|---------------------|
| 属性 | : 遠距離・火炎 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック○ 追尾属性 |
| キャンセル | : - |

自動攻撃する火球を設置する。

攻撃力はいまいちだが、対人戦で設置しておけば相手の動きをかなり抑制出来る。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用時間 |
|----|------|-------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 36 | 24~27 | 124 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |
| 2 | 40 | 26~30 | 138 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |
| 3 | 44 | 28~32 | 152 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |
| 4 | 48 | 31~35 | 166 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |
| 5 | 52 | 34~38 | 180 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |
| 6 | 56 | 36~41 | 194 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |
| 7 | 60 | 54~61 | 204 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |
| 8 | 64 | 59~66 | 221 | 1.33秒 | 0.83秒 | 45秒 |

[\[部分編集\]](#)



炎の雨

前方に火炎の雨を降らせ、範囲内の敵に次々とダメージを与える。

| | |
|-------|----------------|
| 属性 | : 遠距離・火炎 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック○ |
| キャンセル | : 他スキル使用 |

前方に連続で火の玉を降らせる。ノックバックする敵なら一方的に攻撃することも可能。

スキル使用中は宙に浮いて移動不可 + 無防備になるので、氷壁と組み合わせるか緊急回避で極寒の息吹を使うと良い。

他スキルの使用でキャンセルも可能。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用時間 |
|----|------|-------|------|------|------|-------|
| 1 | 48 | 50~56 | 249 | 7秒 | 0.1秒 | 60秒 |
| 2 | 51 | 53~60 | 264 | 7秒 | 0.1秒 | 60秒 |
| 3 | 54 | 56~63 | 280 | 7秒 | 0.1秒 | 60秒 |
| 4 | 57 | 60~67 | 295 | 7秒 | 0.1秒 | 60秒 |
| 5 | 60 | 63~71 | 307 | 7秒 | 0.1秒 | 60秒 |
| 6 | 63 | 67~75 | 326 | 7秒 | 0.1秒 | 60秒 |

[\[部分編集\]](#)



火龍召喚

前方に空飛ぶファイアドラゴンを召還する。ドラゴンは蛇行しながら突進し、巻き込

まれた敵は大ダメージを受ける。

| | |
|-------|---------------------|
| 属性 | : 遠距離・火炎 |
| 攻撃効果 | : ダウン○ ノックバック× 貫通属性 |
| キャンセル | : 他スキル使用 |

召喚した龍は敵を吹き飛ばしながら進む。非常に範囲が広く、後方にも当たり判定が存在し、前方は画面外の敵にもHITする。

最大5HIT。発動に時間がかかるのが難点。

サイド・PvPステージでは立ち位置関係なく発動可能するが通常ステージでは立ち位置が壁際だと発動しないので注意

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 50 | 63~127 | 253 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |
| 2 | 52 | 72~132 | 264 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |
| 3 | 54 | 82~137 | 274 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |
| 4 | 56 | 92~142 | 285 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |
| 5 | 58 | 103~148 | 295 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |
| 6 | 60 | 107~153 | 307 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |
| 7 | 62 | 111~159 | 319 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |
| 8 | 64 | 116~166 | 331 | 3.27秒 | 2.27秒 | 90秒 |

[部分編集]



灼熱の息吹

地中に棲む龍を召喚する。召喚された龍は前方広範囲にわたってプレスで攻撃する。密着状態から使用した場合ダウン属性有

| | |
|-------|------------------|
| 属性 | : 遠距離・火炎 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック○ |
| キャンセル | : 発動3.5秒後にダッシュ可能 |

術者が飛び上がると同時に地中から双頭龍が出現。近距離から押し出すように当たり判定が進んでいき連続HITする。

発動後3.5秒間術者は動けないが、無敵時間有り。しかし発動中攻撃を受けても龍が消えることはなく、そのまま残る。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|------|-------|-------|
| 1 | 60 | 54~61 | 409 | 6.4秒 | 0.33秒 | 300秒 |
| 2 | 62 | 57~64 | 425 | 6.4秒 | 0.33秒 | 300秒 |
| 3 | 64 | 59~66 | 441 | 6.4秒 | 0.33秒 | 300秒 |
| 4 | 66 | 109~122 | 458 | 6.4秒 | 0.33秒 | 300秒 |
| 5 | 70 | 117~131 | 490 | 6.4秒 | 0.33秒 | 300秒 |
| 6 | 74 | 125~139 | 523 | 6.4秒 | 0.33秒 | 300秒 |

大地魔法

[部分編集]



大地の怒り

前方に地震を起こして範囲内の敵に持続的ダメージを与える。

| | |
|-------|----------------|
| 属性 | : 遠距離・大地 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック× |
| 呪い効果 | : 鈍足(移動速度低下) |
| キャンセル | : - |

発動時間、範囲ともに優秀だが、再使用時間が長く連発は出来ない。
スキルLvを上げることにより呪いの効果が非常に強力になる。最大4Hit。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 | 追加効果 | 効果持続時間 |
|----|------|---------|------|-------|------|-------|----------|--------|
| 1 | 3 | 8~9 | 17 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-10% | 10秒 |
| 2 | 10 | 18~21 | 41 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-13% | 10秒 |
| 3 | 17 | 29~33 | 66 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-16% | 15秒 |
| 4 | 24 | 42~47 | 93 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-19% | 15秒 |
| 5 | 31 | 55~62 | 123 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-22% | 15秒 |
| 6 | 38 | 68~76 | 152 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-25% | 15秒 |
| 7 | 45 | 81~91 | 182 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-28% | 15秒 |
| 8 | 52 | 95~106 | 211 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-31% | 15秒 |
| 9 | 57 | 108~121 | 241 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-34% | 15秒 |
| 10 | 67 | 164~183 | 275 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-37% | 15秒 |
| 11 | 73 | 185~206 | 310 | 1.17秒 | 0.5秒 | 70秒 | 移動速度-37% | 15秒 |

[\[部分編集\]](#)



岩石召喚

岩の塊を召喚し、自分の前方に転がす。岩が当たった敵は連続でダメージを受け、後へ押し戻される。

| | |
|-------|---------------------|
| 属性 | : 遠距離・大地 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック○ 貫通属性 |
| キャンセル | : - |

2007/8/22のメンテナンス時に射程距離・Hit数が強化され、MP消費量も緩和された。

攻撃面だけで言えば氷の雨よりも性能は上。最大5HIT。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 8 | 15~17 | 27 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 2 | 15 | 27~30 | 44 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 3 | 22 | 38~43 | 64 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 4 | 29 | 52~58 | 85 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 5 | 36 | 64~72 | 106 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 6 | 43 | 78~87 | 127 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 7 | 50 | 90~101 | 148 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 8 | 57 | 104~116 | 169 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 9 | 64 | 108~121 | 221 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |
| 10 | 71 | 188~210 | 300 | 1.33秒 | 0.81秒 | 25秒 |

[部分編集]



大地の覇気

目に見えない大地の「気」を集めて放出し、前方にいる敵にダメージを与える。ダメージを受けた敵は一定の距離を押し戻される。

| | |
|-------|------------------------|
| 属性 | : 遠距離・物理 |
| 攻撃効果 | : ダウン× ノックバック× 吹っ飛ばし属性 |
| キャンセル | : - |

1Hitなため単発攻撃には向かない。
混戦時に敵を押し戻したり、最短の発動時間を活かしたコンボの繋ぎとして利用するのがこのスキルの使い方。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|--------|------|------|-------|-------|
| 1 | 6 | 16~23 | 23 | 0.9秒 | 0.25秒 | 17秒 |
| 2 | 16 | 28~40 | 48 | 0.9秒 | 0.25秒 | 17秒 |
| 3 | 26 | 40~58 | 58 | 0.9秒 | 0.25秒 | 17秒 |
| 4 | 36 | 54~78 | 78 | 0.9秒 | 0.25秒 | 17秒 |
| 5 | 46 | 69~99 | 99 | 0.9秒 | 0.25秒 | 17秒 |
| 6 | 56 | 84~120 | 120 | 0.9秒 | 0.25秒 | 17秒 |

[部分編集]



タイタンの鉄拳

地より突き上げる大地の拳で、直線状の敵に3連続でダメージを与える。

| | |
|-------|------------------------------|
| 属性 | : 遠距離・物理 |
| 攻撃効果 | : ダウン○ ノックバック× 追撃・貫通・吹っ飛ばし属性 |
| 呪い効果 | : 鈍足(移動速度低下)移動速度-10% |
| キャンセル | : - |

範囲内にいればダウン中であろうと対象を強引に吹っ飛ばす。コンボにも利用可能。最大3Hit。
ノックバック効果はないため、ダウンしない敵には効果が薄い。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 | 効果持続時間 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|--------|
| 1 | 19 | 41~46 | 46 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 2 | 25 | 54~61 | 61 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 3 | 31 | 69~77 | 77 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 4 | 37 | 83~93 | 93 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 5 | 43 | 98~109 | 109 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 6 | 49 | 111~124 | 124 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 7 | 55 | 125~140 | 140 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 8 | 61 | 141~157 | 157 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 | 効果持続時間 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|--------|
| 9 | 67 | 240~267 | 200 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |
| 10 | 73 | 265~295 | 221 | 1.17秒 | 0.31秒 | 20秒 | 10秒 |

[\[部分編集\]](#)



深遠の柱

大きな岩の柱を自分の正面に出現させる。柱が突き上がる位置にいたすべての敵はダメージを受けダウンする。

| | |
|-------|-----------------------------------|
| 属性 | : 遠距離・大地 |
| 攻撃効果 | : ダウン○ ノックバック× 追撃属性 |
| キャンセル | : 他スキル使用・攻撃判定の後なら任意の方向へ歩く事でキャンセル可 |

範囲は通常攻撃並みに狭いが、ダウン状態の敵にも攻撃可能。
再使用時間が10秒と短くHITした敵は浮くため、単発で使うのではなくコンボに組み込むと良い。
スキルLvをあげると突き上げの高さがあがっていく。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|--------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 22 | 34-43 | 53 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 2 | 27 | 26-53 | 69 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 3 | 32 | 32~64 | 82 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 4 | 37 | 37~74 | 95 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 5 | 42 | 42~85 | 109 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 6 | 47 | 47~95 | 121 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 7 | 52 | 53~106 | 135 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 8 | 57 | 58~116 | 148 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |
| 9 | 62 | 64~128 | 159 | 1.17秒 | 0.31秒 | 10秒 |

[\[部分編集\]](#)



隕石召喚

高空から巨大な隕石を召喚し、前方に叩きつける。落下地点にいたすべての敵に大ダメージを与える。

| | |
|-------|----------------|
| 属性 | : 遠距離・大地 |
| 攻撃効果 | : ダウン○ ノックバック× |
| キャンセル | : - |

前方に隕石を叩きつける。最大5HITで、最後の1発がHITした敵は高く浮き上がる。

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 1 | 54 | 197-219 | 270 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |
| 2 | 56 | 205~228 | 281 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |
| 3 | 58 | 212~236 | 292 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |

| Lv | 習得Lv | ダメージ | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|---------|------|-------|-------|-------|
| 4 | 60 | 220~245 | 349 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |
| 5 | 62 | 229~255 | 425 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |
| 6 | 64 | 238~265 | 441 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |
| 7 | 66 | 308~343 | 458 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |
| 8 | 70 | 331~368 | 490 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |
| 9 | 74 | 352~392 | 523 | 2.33秒 | 1.67秒 | 120秒 |

祝福魔法

[\[部分編集\]](#)



マナ強化

一定時間、パーティーメンバーのマナ(MP)の最大値を増やす。効果は自分も含まれる。

消費アイテム：イヌホオヅキ(1個)

*Lv5～Lv7：イヌホオヅキ(1個)、朝鮮人参(1個)

*Lv8～Lv9：イヌホオヅキ(1個)、朝鮮人参(1個)、黒真珠(1個)

*Lv10：イヌホオヅキ(2個)、朝鮮人参(2個)、黒真珠(2個)

| | |
|-------|--------------|
| 効果 | : 最大MP上昇Buff |
| キャンセル | : |

効果持続時間はどのLvでも180秒。増加した分のマナ(MP)はすぐに使用できる。
消費アイテムはLv5で+1種追加、Lv8で更に+1種追加。マナチャージ(特殊動作)のMP回復量も増える。

| Lv | 習得Lv | 効果範囲 | 効果 | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|------|------------|------|-------|------|-------|
| 1 | 10 | 50 | MP最大値+100 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 2 | 16 | 50 | MP最大値+300 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 3 | 22 | 50 | MP最大値+500 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 4 | 28 | 50 | MP最大値+700 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 5 | 34 | 50 | MP最大値+900 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 6 | 40 | 50 | MP最大値+1100 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 7 | 46 | 50 | MP最大値+1300 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 8 | 52 | 50 | MP最大値+1500 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 9 | 58 | 50 | MP最大値+1700 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 10 | - | 50 | MP最大値+1900 | なし | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |

[\[部分編集\]](#)



火抵抗強化

一定時間、パーティーメンバーの火炎攻撃に対する抵抗力を上げる。効果は自分も含まれる。

消費アイテム：火炎草(1個)

| | |
|----|---------------|
| 効果 | : 火炎抵抗力上昇Buff |
|----|---------------|

キャンセル：

火属性攻撃が多い：ダール第2形態

| Lv | 習得Lv | 効果範囲 | 効果 | 効果時間 | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|------|---------|------|------|-------|------|-------|
| 1 | 25 | 50 | 火抵抗750 | 60秒 | 51 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 2 | 30 | 50 | 火抵抗1500 | 60秒 | 90 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 3 | 35 | 50 | 火抵抗2500 | 60秒 | 205 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |

[\[部分編集\]](#)



氷抵抗強化

一定時間、パーティーメンバーの氷攻撃に対する抵抗力を上げる。効果は自分も含まれる。

消費アイテム：冬の花(1個)

| | |
|--------|-------------|
| 効果 | ：氷抵抗力上昇Buff |
| キャンセル： | |

氷属性攻撃が多い：巨大な雪ダルマ、氷の女王

| Lv | 習得Lv | 効果範囲 | 効果 | 効果時間 | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|------|---------|------|------|-------|------|-------|
| 1 | 27 | 50 | 氷抵抗750 | 60秒 | 51 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 2 | 32 | 50 | 氷抵抗1500 | 60秒 | 90 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 3 | 37 | 50 | 氷抵抗2500 | 60秒 | 205 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |

[\[部分編集\]](#)



大地抵抗強化

一定時間、パーティーメンバーの大地攻撃に対する抵抗力を上げる。効果は自分も含まれる。

消費アイテム：葛の根(1個)

| | |
|--------|--------------|
| 効果 | ：大地抵抗力上昇Buff |
| キャンセル： | |

大地属性攻撃が多い：古代神殿の守護者

| Lv | 習得Lv | 効果範囲 | 効果 | 効果時間 | MP消費 | 持続時間 | 発動時間 | 再使用时间 |
|----|------|------|----------|------|------|-------|------|-------|
| 1 | 29 | 50 | 大地抵抗750 | 60秒 | 51 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 2 | 34 | 50 | 大地抵抗1500 | 60秒 | 90 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |
| 3 | 39 | 50 | 大地抵抗2500 | 60秒 | 205 | 2.33秒 | 0.5秒 | 180秒 |

能力魔法

[\[部分編集\]](#)



マナ回復

マナ(MP)の回復速度が速くなる。回復速度 = 毎秒の回復量。

スキルLvが上がってくれば回復量は大きくなるが、スキル使用時のMP消費量も増えていく現実…。

| Lv | 習得Lv | 回復速度 |
|----|------|------|
| 1 | 8 | 4 |
| 2 | 15 | 5 |
| 3 | 22 | 6 |
| 4 | 29 | 7 |
| 5 | 36 | 8 |
| 6 | 43 | 9 |
| 7 | 50 | 10 |
| 8 | 57 | 11 |

[\[部分編集\]](#)



マナ増加

マナ(MP)の最大値が増加する。増加量は累積値である。

[S]キー長押し(特殊動作)によるMP回復量はMP最大値に比例して増加していくので、他キャラクターよりもスキル相性は良い。

| Lv | 習得Lv | 増加量(累積) |
|----|------|-----------|
| 1 | 9 | MP最大値+100 |
| 2 | 16 | MP最大値+180 |
| 3 | 23 | MP最大値+260 |
| 4 | 30 | MP最大値+340 |
| 5 | 37 | MP最大値+420 |
| 6 | 44 | MP最大値+500 |
| 7 | 51 | MP最大値+580 |
| 8 | 58 | MP最大値+660 |

[\[部分編集\]](#)



魔法の心得

魔法攻撃時のクリティカル発生率を上げる。

クリティカルが発生する・しないは大きいので、Lv1だけでも習得しておくべきかもしれない。

| Lv | 習得Lv | 発動率 |
|----|------|-----|
| 1 | 14 | 3% |
| 2 | 20 | 4% |
| 3 | 26 | 5% |
| 4 | 32 | 6% |

| Lv | 習得Lv | 発動率 |
|----|------|-----|
| 5 | 38 | 7% |
| 6 | 44 | 8% |
| 7 | 50 | 9% |
| 8 | 56 | 10% |

[\[部分編集\]](#)



精神集中

一定確率で魔法使用時のMP消費量を減少させる。
 スキル使用毎に発動判定が行われる。成功した場合はMP消費量が無くなる。
 ○ からMP半減効果であったが、あるメンテ以降消費無しに変更された。

| Lv | 習得Lv | 発動率 |
|----|------|-----|
| 1 | 19 | 3% |
| 2 | 25 | 4% |
| 3 | 31 | 5% |
| 4 | 37 | 6% |
| 5 | 43 | 7% |
| 6 | 49 | 8% |
| 7 | 55 | 9% |
| 8 | 61 | 10% |

[\[部分編集\]](#)



体力増加

体力(HP)の最大値が増加する。増加量は累積値である。
 ダインの固有ステータスは 知力 > 素早さ > 健康 > 力。
 弱点であるHPの低さを補うためには、スキルポイントを消費してしまうのも1つの手段かもしれない。

| Lv | 習得Lv | 増加量(累積) |
|----|------|-----------|
| 1 | 34 | HP最大値+100 |
| 2 | 38 | HP最大値+180 |
| 3 | 42 | HP最大値+260 |
| 4 | 46 | HP最大値+340 |

コメントフォーム (スキルの使用感などの情報をお願いします)

- 正式より岩石のヒット数増加、タイタンがダウン状態の相手に攻撃可能に。この2種の攻撃にちゃんとした役割がでてきたので、コンボ系への絡め方が重要になるかも -- (2007-08-23 06:28:46)
- 正式開始後の岩石召喚、最大HIT数5までは確認できました。単発で使う場合、密着状態より少し離れて使うのがポイント。 -- 名無しさん (2007-08-23 21:47:26)
- 精神集中はおそらく50%オフ。精神集中LV2のときLV5火炎弾(MP82)がMP41に。 -- 名無しさん (2007-08-29 05:04:44)
- ここにできれば3コマ程度の小さい画像とかほしい。どんなスキルなのかが端的にでもわかれば便利かと -- 名無しさん (2007-09-05 12:33:33)
- Lv54の魔です。韓国公式HPの情報を元に可能な限り埋めてみました。隕石召喚までのスキル説明文を追記、修正。祝福マナ強化の追加消費アイテムは文字が読めなかったので(・_・)また、属性抵抗強化もLv3までの情報しかありませんでした。実際に上げての方がいれば確認・修正をお願いします。 -- 名無しさん (2007-09-10 12:22:09)
- スキルLv対応表を追加しました -- 名無しさん (2007-09-10 12:51:06)
- マナ強化Lv5からは+朝鮮人参です -- 32魔 (2007-09-11 01:01:09)
- ありがとうございます。反映させました -- 名無しさん (2007-09-11 01:41:33)
- マナ強化L8から黒真珠追加です -- 名無しさん (2007-09-17 16:50:47)
- 氷の壁Lv1では攻撃を受けなければ10秒間。攻撃を受けると時間が短くなります。誰かPvPなどでどれくらいのダメでどれくらい縮まるのか、調べてもらいたいです。 -- 名無しさん (2007-11-04 19:08:57)
- レベル6の火炎球(1)になってるよお~w -- 名無しさん (2008-01-24 21:06:40)
- 大地の怒りLv9の習得Lvは59ではなく57です -- (名無しさん) 2008-05-02 14:30:10
- 64の魔なのですが65以降の壊れスキルについての情報を教えていただけませんか? -- (名無しさん) 2008-12-05 19:17:26
- スキルシュミレータのサイト参照。 -- (名無しさん) 2008-12-07 14:32:55

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)