

ライムの攻撃コンボ / Lime's Combo

- [ライムの攻撃コンボ / Lime's Combo](#)
 - [ライムのコンボ\(BASIC\)](#)
 - [基本操作](#)
 - [基本コンボ](#)
 - [ライムのコンボ\(ADVANCE\)](#)
 - [ライムのコンボ\(ORIGINAL\)](#)
 - [アドバイス](#)
 - [コメントフォーム](#)

BASIC

ライムのコンボ(BASIC)

基本操作

通常攻撃



スライム4連射 ダウンなし 微妙に追尾

通常攻撃



威力高めの早い遠距離追尾スライム1匹発射 ダウン

特殊攻撃



威力高めのスライムを前方に発射する。追い討ち効果あり ダウン中は2ヒット

ダッシュ体当たり



入力方向にダッシュ移動。3連入力で転がり体当たり

基本コンボ



のろい追尾ライム発射 かなり追尾する あたると高く打ち上げる

ADVANCE

ライムのコンボ(ADVANCE)

ORIGINAL

ライムのコンボ(ORIGINAL)

ADVICE

アドバイス

- ・ ライムのコンボについて

Aを移動でキャンセルできるためAAA AAA (r y で延々とコンボができる

- ・ コンボ基本

基本的な流れ

- ・ よくコンボに絡めるスキル

コメントフォーム

- ・ ライムのコンボ内容なんで簡単なの教えます -- Fainel (2008-06-14 12:13:40)
- ・ A・Sp・ダッシュ(相手の真下に)・青いやつ(名前忘れたが移動が遅くなるやつ) -- Fainel (2008-06-14 12:15:25)
- ・ クマはダッシュ連続でハメられます -- 名無しさん (2008-06-17 23:36:43)
- ・ しゅんしゅんライムでかみつきまくれなくなった ; ; -- 名無しさん (2008-06-23 00:21:03)
- ・ ごんごんをやってのろのろゼリーのあとぐるぐるドンだよ -- ??????? (2008-08-23 18:48:27)
- ・ AAAASごんごん -- 名無しさん (2008-09-15 17:30:17)
- ・ しゅんしゅんライムはAS交互なら今でも8コンボくらい繋がります。 -- エルフ (2008-09-24 08:09:54)
- ・ ニコニコですが実用的なコンボ [tp://www.nicovideo.jp/watch/sm4417599](http://www.nicovideo.jp/watch/sm4417599) -- 名無しさん (2008-09-24 20:57:23)
- ・ AAAASどっすん -- 名無しさん (2008-11-03 00:37:01)
- ・ ごんごん > どっすん > のろのろ > ぐるどんが楽。のろのろ後AAAAで拾うのもあり。ただしタイミングがむずい。 -- ニッシー (2008-12-25 16:36:33)
- ・ 超でかでかのときは一回Aで噛み付いて浮かしたあとにSPでぐるぐるまわるとコンボになる。 -- スパ王 (2008-12-25 16:40:38)
- ・ 初心者むけですが基本はPVPの場合A-SPからですね。SPのあとは自分のやりやすいようにいろいろためすしかないです。ライムの欠点はマナがすくなくおまけに回復スピードもおそいことですね。たまにスピード強化もしないといけないのでなるべく繋ぎスキルは1止めがいいでしょう。しかし火力のためぐるぐるどっすんとのろのろはとっくれば基本的にはすきなのをとってだいじょうぶです。 -- なる (2009-01-05 18:21:20)

- ライムの通常攻撃はダッシュ以外は遠距離攻撃 (A, S, sp, Asp) -- どこに書けば・・・ ^ p ^
- (2009-01-14 06:59:46)
 - なかなかライムは使いにくいよ！ -- スラ燐ちゃん (2010-12-06 21:07:54)
 - どうやったらうまくつかえるの？ -- ドラえもん二世 (2010-12-06 21:08:34)
 - LV99で伝承をするといいよ！ -- スラゴッド (2010-12-06 21:09:32)
 - それを何回もね！・・・ -- スラゴッド (2010-12-06 21:10:23)
 - あいてを殴ってけるの繰り返しで永遠コンボできます ^^ b -- スラゴッド (2011-01-21 18:02:23)

名前:

コメント:

投稿

RESERVED

(C)NEXON Corporation and NEXON Japan Co.,Ltd./ (C)ALLM ALL RIGHTS