

ライムのスライムスキル / Lime's Skill

【レベル - スキルLv対応表】

• [ライムのスライムスキル / Lime's Skill](#)

◦ [攻撃](#)

- [ごんごん](#)
- [どっすん](#)
- [ぐるぐるドン](#)
- [のろのろゼリー](#)
- [ねばねばゼリー](#)
- [ちかちかビーム](#)

◦ [変身](#)

- [しゅんしゅんライム](#)
- [どくどくライム](#)
- [でかでかライム](#)
- [びゅんびゅんライム](#)
- [超でかでかライム](#)
- [超びゅんびゅんライム](#)

◦ [分裂](#)

- [ガンガンぶんれつ](#)
- [ノロノロぶんれつ](#)
- [ドクドクぶんれつ](#)
- [クラクラぶんれつ](#)
- [カチカチぶんれつ](#)
- [ムキムキ分裂](#)

◦ [祝福](#)

- [しっぷうライム](#)
- [回復薬](#)
- [マナ薬](#)
- [知能の薬](#)
- [防御の薬](#)

◦ [能力](#)

- [マナ回復](#)
- [マナ増加](#)
- [体力回復](#)
- [体力増加](#)
- [武術の心得](#)

• [コメントフォーム（スキルの使用感などの情報をお願いします）](#)

攻撃



ごんごん

前進しながら2回跳ね、敵を押し潰す。(追い打ち属性あり)

攻撃効果 : ダウン ノックバック× 追撃属性

キャンセル : 他スキル使用

ダウン状態でも立ち状態でもHit可能。最大2Hit。
ダウン状態から浮かせる効果があるためコンボも可能。

Lv	習得Lv	攻撃力	攻撃範囲	MP消費	持続時間	発動時間	再使用時間
1	2	11~13		7			
2	9	24~29		15			
3	16	37~44		24			
4	23	52~62		36			
5	30	68~80		50			
6	37	83~98	9	65	1.11秒	0.43秒	2秒
7	44	99~117		84			
8	51	114~135		104			
9	58	130~154		129			
10	65	148~175		159			
11	-	---		-			

[\[部分編集\]](#)



どっすん

全身の力を込めて体当たり攻撃をする。

攻撃効果 : ダウン ノックバック

キャンセル : 他スキル使用・A・

少しでも離れるとHit数がすぐに減ってしまうが密着状態ならば最大3Hitする。

敵をダッシュで壁まで押し込んでしまえば手軽にHitさせることができる。

Hit後にAでキャンセル可能だが、3Hitしてからキャンセルするように心がけよう。

発動時間中は無敵状態になるが、08/07/22のアップデートで無敵時間が短縮された。

Lv	習得Lv	攻撃力	攻撃範囲	MP消費	持続時間	再使用时间
1	3	14~16		16		
2	10	27~31		31		
3	17	41~46		46		
4	24	57~64		64		
5	31	73~82		82		
6	38	90~101	20	101	1.44秒	5秒
7	45	107~119		119		
8	52	123~137		137		
9	59	141~157		157		
10	-	---		157		
11	-	---		157		

[\[部分編集\]](#)



ぐるぐるドン

転がる力を利用した強力な攻撃をする。

攻撃効果 : ダウン ノックバック 吹っ飛ばし属性

キャンセル : 他スキル使用

回っている間もダメージ判定があるが、壁際で密着しないと連続して当たらない。

攻撃力の伸びが次第に小さくなっていくが、最後のLv9 10での伸びだけはLv1 2に匹敵する。

回っている間のダメージは攻撃力依存。

08/07/22のアップデートで無敵時間が短縮された。

Lv	習得Lv	攻撃力	攻撃範囲	MP消費	持続時間	再使用时间
1	11	160		33		
2	17	210		46		
3	23	250		62		
4	29	284		77		
5	35	310		93		
6	41	330	15	109	1.61秒	30秒
7	47	345		124		
8	53	356		141		
9	59	364		157		
10	65	412		175		
11	-	460		175		

[\[部分編集\]](#)



のろのろゼリー

触れると移動速度が落ちるゼリーを地面に仕掛ける。

攻撃効果 : ダウン× ノックバック

呪い効果 : 移動速度減少

キャンセル：他スキル使用

地雷を後方に1個設置し前方にジャンプする。
最初に触れた相手（複数同時も可能）にダメージを与え、空中に打ち上げて消滅する。
別行動中に方向キーを押しながら使用するとその方向へ向いて発動する（つまり方向キー逆側へ設置する）。

Lv	習得Lv	攻撃力	速度低下	効果持続時間	攻撃範囲	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	12	94~105	10%	10秒		35			
2	18	132~147	13%			49			
3	24	173~193	16%			64			
4	30	215~239	19%			80			
5	36	257~286	22%			95			
6	42	299~333	25%	15秒	10	111	1秒	0.1秒	15秒
7	48	344~383	28%			128			
8	54	387~430	31%			143			
9	60	430~478	34%			159			
10	66	525~584	34%			178			
11	72	592~657	34%			196			

[\[部分編集\]](#)



ねばねばゼリー

触れると動けなくなるゼリーを吐き出して地面に仕掛ける。

攻撃効果：ダウン×ノックバック

呪い効果：氷結（移動不可）

キャンセル：他スキル使用

前方に5個のゼリーを飛ばし、少し飛んだあと地雷に変化する。
直接Hitさせても呪いや地雷に変化する効果はない。
設置後は最初に触れた相手にダメージと移動不可効果を与えて消滅する。

Lv	習得Lv	攻撃力	攻撃範囲	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	14	10~12		40			
2	20	14~16		53			
3	26	18~21		69			
4	32	22~25		85			
5	38	27~30		101			
6	44	31~35	26	117	1.67秒	1.13秒	15秒
7	50	36~40		133			
8	56	39~44		148			
9	62	45~50		165			
10	-	---		165			
11	-	---		165			

[\[部分編集\]](#)



ちかちかビーム

ライムの遠距離攻撃、遠くまで届くビームを放つ。

攻撃効果 : ダウン× ノックバック 追尾属性

キャンセル : 他スキル使用

待望の遠距離攻撃スキル、発射後は敵を追尾していき複数Hitする。横幅が極端に狭く、点々と飛んでいく光のうち攻撃判定があるのは1/3程度。

それでも大型ボス戦での連続Hitや、画面端まで届くその攻撃範囲はライムには欠かせない。

スキルLvにより再使用時間の値が最高で3秒まで短縮されるが、使用頻度やMPと相談して調整しよう。

Lv	習得Lv	攻撃力	攻撃範囲	誘導率	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	21	20~41	90		80			30秒
2	26	24~49	96		99			25秒
3	31	29~59	102		117			20秒
4	36	34~68	108		136			16秒
5	41	39~78	114		155			12秒
6	46	43~87	120	12	174	1.61秒	1.13秒	9秒
7	51	48~96	125		193			6秒
8	56	53~106	132		212			4秒
9	61	58~116	138		232			3秒
9	-	---	-		-			-秒
9	-	---	-		-			-秒

変身

[\[部分編集\]](#)



しゅんしゅんライム

ハイスピードで打撃を繰り返す俊敏スライムに変身する。

A : 通常のAよりも隙の小さな噛み付き攻撃

S : 通常のSよりも隙の小さな噛み付き攻撃

: 通常の

攻撃効果 : (A,S) ダウン ノックバック×

: () ダウン× ノックバック

変身効果 : 変身時間50秒

キャンセル : 他スキル使用

俊敏な攻撃でコンボを続けていく形態。

AとSの連打だけでコンボ可能だが、打ち上げ高度が下がったため連打だけでは空中コンボを続けられなくなった。

コンボを邪魔されないように可能な限り敵をまとめてから変身しよう。

Lv	習得Lv	最大攻撃力増加	速度増加	HP回復量	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	5	0%	50%		50			
2	12	10%	55%		88			
3	19	20%	60%		128			
4	26	30%	65%		173			
5	33	40%	70%		221			
6	40	50%	75%	5	266	2秒	2秒	300秒
7	47	60%	80%		311			
8	54	70%	85%		359			
9	61	80%	90%		406			
10	68	%	%					
11	74	%	%					

[\[部分編集\]](#)



どくどくライム

毒スライムに変身し、敵の体力をじわじわ奪い取ることができる。ただし、全体的なスピードは落ちる。

A	: 通常のAよりも攻撃範囲の狭い頭突き攻撃
S	: 通常のSよりも攻撃範囲の狭い頭突き攻撃
	: 自分を中心とした広範囲を毒霧攻撃（追加毒ダメージ9~10）
攻撃効果	: ダウン× ノックバック (A,S)追撃属性
変身効果	: 変身時間30秒
キャンセル	: 他スキル使用

変身しているだけで一定周期で周囲に毒霧をばら撒く形態。
A,Sはあまり使える性能ではないが数少ない追撃属性をもつ攻撃であり、敵の動きを止める効果もある。

での毒霧攻撃は広範囲かつ強力だが隙ができる。
移動速度に制約があり、Lv1での回避は絶望的。Lv5まで強化すると速度低下が無くなる。

Lv	習得Lv	最大攻撃力増加	速度増加	HP回復量	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	7	80%	-40%		40			
2	14	90%	-30%		67			
3	21	100%	-20%		93			
4	28	110%	-10%		125			
5	35	120%	0%		155			
6	42	130%	10%	5	185	2秒	2秒	300秒
7	49	140%	20%		217			
8	56	150%	30%		247			
9	63	160%	40%		282			
10	70	164%	44%		317			

[\[部分編集\]](#)



でかでかライム

強力な物理攻撃をするスライムに変身する。(A, S, スペースバーを使って攻撃)

A	: 通常のAよりも射程が長い噛み付き攻撃
S	: 通常のSよりも射程が長い噛み付き攻撃
	: 突進してからの頭突き攻撃
攻撃効果	: ダウン ノックバック (A,S)追撃属性
変身効果	: 変身時間30秒
キャンセル	: 他スキル使用

通常のスライムをそのまま巨大化したような形態。
 攻撃に追撃属性があり、ダウンした敵浮かす事が出来る。
 の突進中には攻撃判定がないため、攻撃による妨害や軸ずれによる空振りには気をつけよう。
 通常形態の攻撃範囲が改善されているためどんな状況でも対応可能だが、他の形態よりも若干華がない。

Lv	習得Lv	最大攻撃力増加	HP回復量	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	15	160%		70			
2	21	167%		93			
3	27	176%		119			
4	33	184%		147			
5	39	192%		173			
6	45	200%	5	199	2秒	2秒	300秒
7	51	208%		225			
8	57	216%		251			
9	63	%					
10	69	%					
11	75	%					

[\[部分編集\]](#)



びゅんびゅんライム

強力な遠距離攻撃をする毒スライムに変身する。(A, S, スペースバーを使って攻撃)

A	: 単発スライムミサイル攻撃
S	: 4連スライムミサイル攻撃
	: 自分を中心とした広範囲毒ビーム攻撃 (追加毒ダメージ 4~5)
攻撃効果	: (A) ダウン ノックバック × 貫通属性
	: (S) ダウン × ノックバック 追尾属性
	: () ダウン × ノックバック
変身効果	: 変身時間30秒
キャンセル	: 他スキル使用

飛び道具を使った接近~中距離を得意とする形態。
 単発は貫通属性とダウン属性を持つ。隙は小さい。
 4連は前方近距離に敵がいる場合は敵の方向へ発射される。隙は大きい。

火力はこれまでの変身形態とは比べ物にならない。
毒ビームはどくどくライムの毒霧攻撃より追加毒こそ弱い、攻撃自体は同等の性能で移動速度の制約がないぶん使いやすい。

11/18のアップデートで最大攻撃力増加が%ではなく固定値になりました。再使用時間が半分になりました。

Lv	習得Lv	最大攻撃力増加	HP回復量	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	30	51		133			
2	35			155			
3	40	74		177			
4	45	87		199			
5	50	113		221	2秒	2秒	150秒
6	55	129	5	243			
7	60	147		266			
8	65	148		291			
9	70	183		317			
10	65						

[\[部分編集\]](#)



超でかでかライム

超強力な物理攻撃をする大型スライムに変身する。(A、S、スペースパーを使って攻撃)

A	: 通常のAよりも攻撃範囲が大幅に強化された噛み付き攻撃
S	: 氷結効果を持つバリアを纏った突進攻撃
	: 回転しながらの突進攻撃
攻撃効果	: (A) ダウン ノックバック× : (S) ダウン× ノックバック× 氷結 (行動不可) : () ダウン× ノックバック
変身効果	: 自ノックバック無効、変身時間30秒
キャンセル	: 他スキル使用

圧倒的な火力と攻撃範囲を誇る形態。
A,Sどちらもかなりの火力を持つが、 の殲滅力が異様に高く出番は少なめ。

画面のかなりの部分を巨体で覆ってしまうため、自分にとっても仲間にとっても回避がしづらくなる感は否めない。
ノックバック無効の特性をもつために即死の危険性も孕んでいることには注意したい。

でかでかライムを習得していないと習得することができない。

11/18のアップデートで最大攻撃力増加が%ではなく固定値になりました。再使用時間が半分になりました。

Lv	習得Lv	最大攻撃力増加	HP回復量	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	40	98		133			
2	44	111		195			
3	48			213			
4	52			229			
5	56		5	247	2秒	2秒	150秒
6	60			266			
7	64	202		287			
8	68	222		308			
9	72	237		326			

[\[部分編集\]](#)



超びゅんびゅんライム

超強力な伝説のボススライムに変身する。(A、S、スペースバーを使って攻撃)

A	: 広範囲のビーム攻撃 (追尾属性)
S	: スライムミサイル攻撃 (5方向拡散)
	: スライムミサイル攻撃 (全方向)
攻撃効果	: ダウン ? ノックバック?
変身効果	: 自ノックバック無効? 自ダウン無効?
キャンセル	: 他スキル使用

浮かない敵に対しては圧倒的な攻撃力を持つ形態。びゅんびゅんライムとは違い、攻撃範囲がめっぽう広い(画面端まで届く程)。浮く敵にはすぐにダウンさせてしまうためあまり強くないように見えるが、攻撃は浮かない敵に対してはとんでもない威力を持っている。密着状態で使うと、超多段ヒット(16Hit)の最強技となる。びゅんびゅんライムを習得していないと習得することができない。
11/18のアップデートで最大攻撃力増加が%ではなく固定値になりました。再使用時間が半分になりました。

Lv	習得Lv	最大攻撃力増加	HP回復量	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	60	159		266			
2	62	-		275			
3	64	-	5	287	2秒	2秒	150秒
4	-	-		-			
5	-	221		-			

分裂

[\[部分編集\]](#)



ガンガンぶんれつ

分裂して3匹の味方スライムを作り出す。攻撃に成功するか、5秒以上攻撃対象を発見できなかった場合は消えてしまう。

消費アイテム：ゼリーゼリー

*Lv5：ゼリーゼリー（2個）

*Lv6～7：ゼリーゼリー（3個）

*Lv8～9：ゼリーゼリー（4個）

*Lv10～11：ゼリーゼリー（-個）

攻撃効果：ダウン ノックバック×

キャンセル：他スキル使用

Lv	習得Lv	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	4	22			
2	11	40			
3	18	59			
4	25	80			
5	32	102			
6	39	125	1.61秒	0.1秒	40秒
7	46	146			
8	53	169			
9	60	191			
10	-	-			
11	-	-			

[部分編集]



ノロノロぶんれつ

分裂して2匹の味方スライムを作り出す。
攻撃に成功するか、5秒以上攻撃対象を発見できなかった場合は消えてしまう。敵の動きを遅くする効果もある。

消費アイテム：ゼリーゼリー

*Lv4～5：ゼリーゼリー（2個）

*Lv6～7：ゼリーゼリー（3個）

*Lv8～9：ゼリーゼリー（4個）

*Lv10：ゼリーゼリー（-個）

攻撃効果：ダウン× ノックバック

呪い効果：移動速度減少

キャンセル：他スキル使用

Lv	習得Lv	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	9	24			
2	16	37			
3	23	52			
4	30	67			
5	37	82			
6	44	98	1.61秒	0.1秒	40秒
7	51	113			
8	58	129			
9	65	146			
10	-	-			

[部分編集]



ドクドクぶんれつ

分裂して2匹の味方スライムを作り出す。
 攻撃に成功するか、5秒以上攻撃対象を発見できなかった場合は消えてしまう。攻撃に成功すると毒ダメージを与える。

消費アイテム：ゼリーゼリー

*Lv4～5：ゼリーゼリー（2個）

*Lv6～7：ゼリーゼリー（3個）

*Lv8～9：ゼリーゼリー（4個）

*Lv10：ゼリーゼリー（-個）

攻撃効果：ダウン×ノックバック

キャンセル：他スキル使用

Lv	習得Lv	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	16	40			
2	22	53			
3	28	68			
4	34	82			
5	40	97			
6	46	111	1.61秒	0.1秒	40秒
7	52	125			
8	58	140			
9	64	156			
10	-	-			

[\[部分編集\]](#)



クラクラぶんれつ

分裂して2匹の味方スライムを作り出す。
 攻撃に成功するか、5秒以上攻撃対象を発見できなかった場合は消えてしまう。攻撃に成功すると敵を気絶させる効果がある。

消費アイテム：ゼリーゼリー

*Lv3：ゼリーゼリー（1個）

*Lv4～5：ゼリーゼリー（2個）

*Lv6～7：ゼリーゼリー（3個）

*Lv8～9：ゼリーゼリー（4個）

*Lv10～11：ゼリーゼリー（-個）

攻撃効果：ダウン×ノックバック×気絶効果

キャンセル：他スキル使用

Lv	習得Lv	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	22	70			
2	27	86			
3	32	102			
4	37	117			
5	42	133			
6	47	149	1.61秒	0.1秒	40秒
7	52	165			
8	57	181			
9	62	198			
10	-	-			
11	-	-			

[\[部分編集\]](#)



カチカチぶんれつ

スライムを何匹も作り出し、自分の周りの守りを固める。攻撃時に氷結効果がある。

消費アイテム：ゼリーゼリー

*Lv7：ゼリーゼリー（3個）

*Lv8～9：ゼリーゼリー（-個）

攻撃効果：ダウン× ノックバック×

呪い効果：氷結（行動不可）

キャンセル：他スキル使用

超でかでかライムのような氷結効果を持つスライムバリアを6匹発生させる。

Lv	習得Lv	攻撃力	攻撃範囲	効果持続時間	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	39	0~52		0.60秒	65			
2	43	0~57		0.65秒	72			
3	47	0~62		0.70秒	78			
4	51	0~68		0.75秒	84			
5	55	0~73	17	0.80秒	91	2.13秒	0.03秒	40秒
6	59	0~78		0.85秒	98			
7	63	0~85		0.90秒	106			
8	-	---		-秒	-			
9	-	---		-秒	-			

[\[部分編集\]](#)



ムキムキ分裂

分裂して1匹の味方スライムを作り出し、強力な攻撃をさせる。

攻撃効果：ダウン？ ノックバック？

キャンセル：-

Lv	習得Lv	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	58	193			
2	61	203			
3	-	215	1.61秒	0.1秒	40秒
4	-	-			
5	-	-			

祝福

[\[部分編集\]](#)



しっぶうライム

移動スピードが速くなる。

効果 : 移動速度上昇Buff

キャンセル : -

ほとんどの補助スキルの上位にあたり、勇猛なる祝福やマナ強化、防御の薬などの効果も打ち消してしまうが、スキルレベルが低いと打ち消せない。
変身直前に使用しておけば変身中も速度上昇の効果を得ることが可能。

Lv	習得Lv	速度増加	効果持続時間	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	3	60%	30秒	6			
2	10	64%	35秒	14			
3	17	69%	40秒	21			
4	24	-%	45秒	29			
5	31	-%	50秒	39			
6	38	-%	55秒	48	0.83秒	即時	20秒
7	45	-%	60秒	57			
8	52	-%	65秒	66			
9	59	100%	70秒	75			
10	66	104%	-秒	-			
11	-	110%	70秒	92			

[\[部分編集\]](#)



回復薬

体力 (HP) を回復する薬を吐き出す。

消費アイテム : 朝鮮人参

* Lv2 : 朝鮮人参 (1個)

* Lv3 ~ 4 : 朝鮮人参 (2個)

* Lv5 ~ 6 : 朝鮮人参 (3個)

* Lv7 ~ 8 : 朝鮮人参 (4個)

* Lv9 ~ 10 : 朝鮮人参 (-個)

効果 : HP回復

キャンセル : 他スキル使用

HP0状態でも効果があり、上手く当てればダウンヒールも可能なため、緊急にLv1はがあると便利かもしれない。

Lv	習得Lv	回復量	攻撃範囲	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	8	HP100程度		14			
2	15	HP150程度		34			
3	22	HP-		55			
4	29	HP-		80			
5	36	HP-	17	106	1.67秒	1.13秒	45秒
6	43	HP-		133			
7	50	HP-		160			
8	57	HP-		185			
9	-	HP-		185			
10	-	HP-		185			

[\[部分編集\]](#)



マナ薬

マナ (MP) を回復する薬を吐き出す。

消費アイテム：黒真珠

*Lv2：黒真珠 (1個)

*Lv3～4：黒真珠 (2個)

*Lv5～6：黒真珠 (3個)

*Lv7～8：黒真珠 (4個)

*Lv9～11：黒真珠 (-個)

効果：MP回復

キャンセル：他スキル使用

Lv	習得Lv	回復量	攻撃範囲	MP消費	持続時間	発動時間	再使用时间
1	13	MP90程度		48			
2	20	MP-		64			
3	27	MP-		83			
4	34	MP-		103			
5	41	MP-		122			
6	48	MP-	17	143	1.67秒	1.13秒	45秒
7	55	MP-		163			
8	62	MP-		182			
9	-	MP-		-			
10	-	MP-		-			
11	-	MP-		-			

[\[部分編集\]](#)

[\[部分編集\]](#)



知能の薬

一定時間知能（Intelligent）が上昇する薬を吐き出す。

効果 : 知能上昇Buff

キャンセル : -

Lv	習得Lv	効果量	攻撃範囲	MP消費	持続時間	発動時間	再使用時間
1	38	知能+		127			
2	42	知能+		139			
3	46	知能+		152			
4	50	知能+		166			
5	54	知能+	17	179	1.67秒	1.13秒	25秒
6	58	知能+		193			
7	62	知能+		206			
8	-	知能+		-			
9	-	知能+		-			

[\[部分編集\]](#)



防御の薬

一定時間防御力（Defence）が上昇する薬を吐き出す。

効果 : 防御力上昇Buff

キャンセル : 他スキル使用

Lv	習得Lv	効果量	攻撃範囲	効果持続時間	MP消費	持続時間	発動時間	再使用時間
1	41	防御力+30		30秒	136			
2	44	防御力+50		90秒	146			
3	47	防御力+70		150秒	155			
4	50	防御力+90		210秒	166			
5	53	防御力+110	17	270秒	176	1.67秒	1.13秒	25秒
6	56	防御力+130		330秒	185			
7	59	防御力+150		390秒	196			
8	62	防御力+170		450秒	206			
9	-	防御力+190		510秒	-			
10	-	防御力+210		570秒	-			

能力

[\[部分編集\]](#)



マナ回復

マナ（MP）の回復速度が速くなる。

Lv 習得Lv MP回復速度

1	18	2
2	24	3
3	30	4
4	36	5
5	42	6
6	48	7
7	54	8
8	60	9

[\[部分編集\]](#)**マナ増加**

マナ (MP) の最大値が増加する。

Lv 習得Lv MP増加量(累積値)

1	35	50
2	39	100
3	43	150
4	47	200
5	51	250
6	55	300
7	59	350
8	63	400

[\[部分編集\]](#)**体力回復**

体力 (HP) の回復速度が速くなる。

Lv 習得Lv HP回復速度

1	30	2
2	35	3
3	40	4
4	45	5
5	50	6
6	55	7
7	60	8
8	65	9

[\[部分編集\]](#)**体力増加**

体力 (HP) の最大値が増加する。

Lv 習得Lv HP増加量(累積値)

1	31	100
2	35	180
3	39	260
4	43	340
5	47	420
6	51	500
7	55	580
8	59	660
9	63	740

[\[部分編集\]](#)**武術の心得**

物理攻撃時にクリティカルが発生する確率を上げる。

Lv 習得Lv 発動確率

1	10	3%
2	17	6%
3	24	9%
4	31	12%
5	38	15%
6	45	18%
7	52	21%
8	59	24%

コメントフォーム（スキルの使用感などの情報をお願いします）

- どくどくライムのAとSには追い討ち属性がある模様 -- 名無しさん (2008-01-13 19:42:53)
- 防御の薬に1振ってみた。防御力+40 効果持続時間60秒 「しっぷうライムと重ねがけ不可」地雷でしたorz -- 250P乙 (2008-01-16 22:28:32)
- ライムの変身中の攻撃力は基本攻撃力×変身スキル倍率なので、勇猛や攻撃力の薬の恩恵が最も大きい。最大攻撃力120前後のライムに勇猛Lv6がかかると変身時の火力が約2倍に跳ね上がる。 -- 名無しさん (2008-02-20 12:44:04)
- 攻撃力の薬はしっぷうライムと併用できるので、店売り品でもかなり使える。レイドに行くなら持っておいて損はない。 -- 名無しさん (2008-02-20 12:48:56)
- 攻撃力の薬だけじゃなくてPOT系とスキル補助系はなんでも重ねがけ可だよ -- 通りすがり (2008-02-20 13:16:44)
- 勇猛+迅速移動POTで高火力・高機動力が実現。でも変身1回分だけ... -- 名無しさん (2008-02-21 00:16:11)
- 韓国ではもう1系統（召還？）できたみたいなので楽しみです。 -- (名無しさん) 2008-04-13 11:05:40

- 超びゅんびゅんライム A：正面にギャリック砲 S：正面5方向にスライム弾 : 全方位8方向、計16発のスライム弾をばら撒く -- (名無しさん) 2008-05-05 13:33:23
- の全方位弾は浮かない敵に密着して使うと全職中最高火力を叩き出す -- (名無しさん) 2008-05-05 13:35:51
- 移動速度の変化がしっぷう1で60%アップ、しゅんしゅん1で50%アップ、どくどく1で40%ダウンになっています。ごんごんは起きている敵に攻撃可、浮きます。 -- (名無しさん) 2008-05-20 17:23:47
- しっぷう改変後のに更新しました。続きわかる人お願いします。 -- (名無しさん) 2008-05-25 11:24:36
- 薬改変後のに更新しました。回復薬使いやすくなりましたねえCT伸びちゃいましたけど・
・ -- (名無しさん) 2008-05-25 15:39:31
- 本家のスキルデータ見ながら全修正、一部レベルとかスキルシミュより拝借。分裂のレベルは1 2の差から推測。ついでに色々書き換えてみた。変な所があったら修正頼む。 -- (名無しさん) 2008-05-25 21:58:09
- 本家データから再編集、知能の薬・防御の薬の画像変わってるのか逆かも（知識：紫 黄、防御：黄 橙かな？） -- (名無しさん) 2008-07-29 02:45:48
- ちかちかの説明が誇大じゃないか？ダメージは低いしボス戦ならおとなしく変身したほうがいいと思うんだが。 -- (名無しさん) 2008-08-06 19:10:14
- あくまで旧機動力での話。新仕様で解説に不備があるならどんどん修正していいと思います。 -- (名無しさん) 2008-08-06 19:29:47
- のろのろゼリーの設置位置が変わってないか？ジャンプ移動の中間に設置されるようになって密着から振り向いて使っても当たらないんだが…。あと再使用時間が15秒に増える。 -- (名無しさん) 2008-08-20 09:03:39
- どのスキルが使えるの？ -- (ライム君) 2008-08-21 21:14:11
- 全部 -- (名無しさん) 2008-09-23 17:14:41
- 部分編集してたら制限に引っかかりました。限界突破可能なスキルや変身等修正漏れがあります。 -- (名無しさん) 2008-12-06 08:52:50

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)