

# ルニア戦記@Wiki BBS

情報提供、疑問質問、雑談など自由にお使いください。

---

- EP3-7クリア後、サイドステージ「荒廃した砂漠地帯」にいけるようになっていれば「トゲ砂漠1」が追加されました。選択の並びは赤石の霧溪谷の1つ下です。 -- 名無しさん (2007-08-24 09:10:22)
- 正式サービス以前の内容を過去ログとして に移しました。 -- 名無しさん (2007-08-30 16:17:34)
- 今回のメンテでEP3の風石岩丘のボス出現時間が60分 120分に変更されたようです。 -- 名無しさん (2007-08-30 16:18:39)
- 戦記EPのページ間を移動できるリンクを勝手に付け足してみました。使い勝手よさそうなら、他のところとかにも誰か宜しくお願いします。 -- 名無しさん (2007-08-31 07:32:23)
- 時間が-5分くらいあるようです。時間が早いと出現後に入ってしまったのかもしれない。 -- 名無しさん (2007-08-31 15:07:41)
- 1-2の途中(魔法書を渡して北の敵との戦闘中)で設定に関わらず必ずOS毎落ちる現象あり。 -- 名無しさん (2007-09-03 07:12:11)
- 皆さん 戦記楽しいです  
質問あるので 個人商店どう開けますか?  
よろしくね -- あいわ (2007-09-06 13:34:02)
- 個人商店はポイントアイテムの大型店舗か小型店舗を購入してください。購入後、使用キャラのインベントリに移して右クリックで商店が開けます。 -- 名無しさん (2007-09-06 13:54:06)
- どうもありがとうございました  
あの ポイントアイテムについて どこに購入できます。  
よろしく -- あいわ (2007-09-06 23:19:15)
- 公式を良く見ること。どのMMOでも最低限知っておくべき事がある。  
自分で調べてどうしても判らないのなら質問するのが常識。  
-- 名無しさん (2007-09-07 04:48:17)
  
- 大魔の森に入れない;  
繋ぐと固まる;  
  
てか、あそこって稼げるのかなあ? -- 一応ななし (2007-09-09 07:54:47)
- 退魔は入り口の雨のエフェクトが激しく重いそうなので動作環境(特にグラボのスペック)が合っているか、グラボのドライバが新しいか、あたりを調べてみるといいかと。 -- 名無しさん (2007-09-09 13:03:28)
- ストーリーの文字起こしした人おつかれさま。こっちもクエストのテンプレ改定少しずつ進めるんだぜ? -- 名無しさん (2007-09-18 04:01:21)
- あれネタバレしすぎだと思うのは俺だけか? -- 名無しさん (2007-09-18 08:32:06)
- 晒しが平気で行われている2ch本スレのリンク貼ってるのは意図的なのか -- 名無しさん (2007-09-19 08:19:19)
- すでに消されているが、どうも意図的にやってる人少数いるようだ。そんなこと頑張るならDATA埋め手伝えと思う。 -- 名無しさん (2007-09-26 22:19:33)
- 本スレと晒しスレの区別もつかんのか('A') 確かにどっちでも晒しが盛んだが -- 名無しさん (2007-09-27 11:32:20)
- 用語集に 厨など他者を貶める語句を加えている方へ、wikiを晒しスレのノリで扱うのはやめてください。一概にそうした語句や晒しスレ等を否定はしませんが、自分の許容範囲

を拡大解釈してwikiに押し込むのではなく、うまく住み分けていく方向でお願いします。 -- 名無しさん (2007-09-28 01:13:56)

- 特定のプレイヤーを「 厨は 厨です」といった具合に晒すのは以ての外ですが、実際に 厨といった言葉（用語）がゲーム内で使われていることは否めません。  
厨という言葉は他者を貶める意味合いを含むかもしれませんが、現にそのような言葉を流行らせる原因となる行為を行っているプレイヤーがいることも事実です。  
用語集のページにこれらの単語を載せているのは、ただ単に 厨という単語を面白半分  
に羅列している訳ではなく『どういった行為をすることによって 厨と呼ばれてしまう  
のか』  
ということを掲載することにより、そのような迷惑行為を行うプレイヤーの増加を抑制する効果を期待したものです。 -- 名無しさん (2007-09-28 01:46:25)
- 捨てだかりア厨だか知らんけど、「いらぬ装備ください」と連呼するクレクレ厨がいるのは事実だしなwww -- 龍魔人 (2007-09-28 11:02:16)
- そりゃ個人のモラルとか規範意識の問題であって用語説明したって啓発にすらならんぞ。説明して止める奴のような思考力のある奴は最初からやらない。 -- 名無しさん (2007-09-28 16:57:29)
- 養殖組（高原育ち）のキャラクター一覧とかあった方が良くと思うのだがどうだろう -- 名無しさん (2007-09-28 18:54:00)
- ここは晒しスレのwikiじゃないんだぜ？私怨やら個人的な嫌悪やらをwikiに寄生して晴らそうとするなって、どうしても必要だと思うなら自分でルニア晒しスレwiki立ててやってくれ。 -- 名無しさん (2007-09-28 20:45:47)
- いや、うん、用語集荒らしてるの俺なんだけどもね^^ -- 爆走人真下 (2007-09-29 01:58:01)
- ゲームマナー関連用語集のページを作りました。これからはうまく使い分けようにしましょう。 -- 名無しさん (2007-09-29 03:15:44)
- だからここでやるなって・・・別サイトでやってくれ -- 名無しさん (2007-09-29 08:32:51)
- ルニアwikiに寄生するんじゃなくて自分でゲームマナー解説サイトでもマナー向上啓発サイトでもいいから作って、そこで情熱を傾けてくれ。住み分けとはそういうことだ。 -- 名無しさん (2007-09-29 08:37:34)
- もう必要なページはだいたい揃ってますし、新しいページを作る際は勝手に作らず一度ここに作る旨を書き込んで意見を集めることにしてはどうでしょうか？ -- 名無しさん (2007-10-08 04:36:44)
- 退魔の森と運動会イベントも終わりますね。10日は何かアップデートがあるのかな？ -- 名無しさん (2007-10-09 15:00:42)
- 公式HPに養殖場終了のお知らせ来たね -- 名無しさん (2007-10-09 18:41:20)
- k w s k -- 名無しさん (2007-10-09 18:45:35)
- 繰り返し可能なクエストに回数制限付けられる。これは韓国にも来てるしね。まあ高原対策だわな。 -- 名無しさん (2007-10-09 18:56:58)
- なるほど、クエスト"履歴"がリセットというのはそういうことか -- 名無しさん (2007-10-09 19:52:18)
- あ -- 名無しさん (2007-10-10 13:03:06)
- 荒しが酷いけどここ管理者見てないのか？ -- 名無しさん (2007-10-11 12:09:33)
- ここに何か書いても荒らしに消されるんだが、管理人は無視か？ -- 名無しさん (2007-10-12 00:33:37)
- イエティ洞窟のアイサが反応無くなりました（2回目行った時）  
一度目に数個のクエを受理するものの、クエは終わらず死亡  
そのままクエ数が飽和の為（他を受けたかった）クエ中断をしました。  
あれは再度受けなおせるのでしょうか？何を試しても頭に「？」マークが付かないです -- 名無しさん (2007-10-12 02:30:23)
- このBBSは勝手に他人が消せちゃうのかな？  
先日質問系統で書き込んだのが消されちゃってるわ -- 名無しさん (2007-10-12 18:34:40)
- 履歴が残っている分で荒しが消したレスを復元。管理人は存在しないようだな。ティアで人増えるだろうし、新しいwikiに移行したいところだが・・・ -- 名無しさん (2007-10-13 08:14:49)
- また荒しが復元で消したのか。毎日昼間から飽きもせずよくやる。 -- 名無しさん (2007-10-13 13:58:21)
- \*2 新Wiki作るにしても、やる気無い奴が管理人になったらまた同じ事になる -- 名無しさん (2007-10-14 05:39:54)

- 久々に復帰したのでティアのスキル編集してみたのですが、投稿制限3回なために思うように編集できず・・・。  
なんとか制限緩和お願いできませんかー？ -- ティア復帰組み (2007-11-06 21:50:49)
- 諸々の経緯を考慮しての制限ですので、緩和は出来兼ねます。  
ご面倒をおかけして申し訳ありません。 -- 管理人 (2007-11-07 13:09:38)
- ティア紹介ページの画像を適当に作ってみました・・・  
まともなものが作成出来る方いらっしゃれば早めに差し替えをお願いします。 -- ティア復帰組 (2007-11-09 16:54:50)
- ジークとダインはどちらが狩りやすいですか？ -- うらら (2007-11-18 21:59:29)
- どなたか装備品欄のデータ編集をお願いします。  
コメントフォームに書き込みは出来るのですが自分で編集するのは怖くて出来ない物で・・・。  
すみませんが、お願いします。 -- r (2007-11-19 13:01:03)
- またまた同じ要望になります・・・  
自分が前回編集したページにおいてすでに1週間以上新規投稿がありません。  
現在の規制形式ですと次にいつ編集できるのか分からない状況です。  
もし可能であれば緩和、または条件の一部変更等できないでしょうか？ -- ティア復帰組 (2007-12-02 01:03:30)
- 最大連続投稿回数を若干増やしましたが、依然低く設定してあります。  
必要であればIPを変える等の方法で対処してください。 -- 管理人 (2007-12-02 08:53:49)
- 各エピソードの最初の場所のNPCクエ、どのレベルまで受けれるか知りたいです。  
現時点でレベル43、伝説1-5までxです。  
広場クエでどんどんレベルが上がっちゃうので、参考にしたいorz -- 名無しさん (2007-12-07 18:53:31)
- 無謀な質問ですが1-1の隠しはどういくんですか？  
ボスっぽい確認できるんですけどいけません -- 名無しさん (2007-12-14 16:47:37)
- どうやって抵抗力をあげるんですか  
教えてくださいー -- はひふへほー (2007-12-15 21:56:46)
- まずはダインのスキルで火・氷・大地抵抗の強化が可能。  
また一部装備品に氷・風抵抗などが10~20程度ついていて、  
さらにその装備を光強化で5~10程度強化することも可能です。 -- 通りす g (2007-12-16 01:03:20)
- たまに画面が途中で止まってそのまま動かなくなるんだけど、どうすれば？  
-- 名無しさん (2008-02-10 21:58:40)
- の答え誰か教えて (X\_\_X)  
-- 名無しさん (2008-02-10 21:59:55)
- ルニア戦記わパソコン用のコントローラーってつかえます？ -- ゆう (2008-02-14 05:54:29)
- 使えるよ～ -- 名無しさん (2008-02-14 06:43:38)
- スキルページの部分編集いいですね。  
ただ1つ提案なんですけど、  
スキル性能表の下部にラインがあった方が見やすい気がするんですがどうでしょうか？  
(WIKI編集はあまりよく分からないんですが、BGCOLORで代用していた部分です) -- 復帰組み (2008-02-22 22:41:16)
- ライム、ティアのスキルデータをダイジーを元に加工しました。  
おかしかったら戻してね。 -- 名無しさん (2008-02-26 16:29:49)
- 健康や知能のHPMP上昇値って、各5じゃないの？  
Lvによるのか・・・？ -- 名無しさん (2008-02-29 11:28:19)
- 攻略掲示板やギルドマークをつくる時にページエラーになるんですがどうしたらいいんでしょう！ -- calcio (2008-02-29 19:40:58)
- 誰か機種依存文字で編集加えてない？  
ところどころ記号と思われる部分が文字化けしてる。 -- 名無しさん (2008-03-04 20:28:41)
- ストーリーの編集を未熟ですがしています。  
毎度編集回数制限に引っ掛かってしまうのでメンバー登録をしたいのですが、  
管理人さんはご生存されているのでしょうか。 -- 名無しさん (2008-03-17 08:16:06)
- EP4のストーリー編集したものです。私もはじめ制限にかかってしまい困りました^^；  
でも、テキストファイルに時々保存しながらセリフを書き込んで行き、あとでまとめてアップしたら解決しましたよw -- 名無しさん (2008-03-21 14:03:02)

- メンバー登録は出来かねます、申し訳ありません。  
代わりに回数制限を緩和しました。その内制限自体を解除するかもしれません。 -- 管理人 (2008-03-23 12:15:36)
- デイシーの武器ページを編集してみました。  
こんな感じのデザインどうでしょうか？ちなみに画像の縮尺率は縦横50%です。 -- 復帰組み (2008-03-23 15:10:31)
- この ゲームのマナーはなんですか  
-- ベローク (2008-03-23 18:26:32)
- × 4の方と管理人さん、ありがとうございました。  
緩和のおかげで編集ページに入れ、テキストファイルとプレビューを使うことで無事編集を拙いながら終わらせることができました。.....Episode-3以降は、どなたかどうぞ！ -- 名無しさん (2008-03-23 20:01:44)
- 隠し宝箱の攻略って需要ありますか？  
あまりなさそうなので自分のところで作ってみたんですが... -- 名無しさん (2008-03-27 21:21:16)
- おもしろそうですね～。私はちょっと見てみたいですよ。  
デイシー装備ページの編集を一通り完了しました・・・が、他のキャラまで手が回らず、力尽きました。すみません...orz -- 復帰組み (2008-03-27 22:28:37)
- 今のところEP2までですが...  
<http://game.moyasinasu.com/lunia/> -- の書き込み主です (2008-03-29 21:35:44)
- リンク更新されてたんですね！  
GlobalLuniaのWikiサイトのようですが、重ね着のキャラ別イラストや、ステージ5-1までの隠し部屋が載ってました。ニャンペイさんの載せてあるものの方が見やすいようです～b  
[http://www.mylunia.net/wiki/index.php/Main\\_Page](http://www.mylunia.net/wiki/index.php/Main_Page)  
-- 名無しさん (2008-04-07 00:03:18)
- 隠し部屋、海外Wikiで既に攻略されていたんですね  
いくつか参考にさせてもらって、写真撮ってきます(・´)  
(1-9や3-6の「×」が気になりますが...今は無いという意味なんではないでしょうか...) -- 名無しさん (2008-04-07 01:50:09)
- 1-9はわかりませんが、3-6の×印の区域は戦記だと入場不可、  
伝説だと会話イベント後に入場可能みたいな特殊な感じですね。 -- 名無しさん (2008-04-07 10:53:48)
- 広場クエスト消化のために各ステージにいる敵出現数を調べてみたので  
メモ的なものにして書き込みたいのですがどこに書き込めばいいですかね？  
クエストの所かエピソード攻略の所かそれとも別にいらないかな？ -- 名無しさん (2008-04-20 23:44:16)
- どこで狩れば効率がいいか参考になりますねっ  
クエストのところにあったいいんじゃないでしょうか(\*° °\*)！ -- 名無しさん (2008-04-21 03:20:44)
- 各ステージの敵出現数をまとめてみましたー  
クエストの所にあるので広場クエ消化の参考にどうぞ  
編集がド下手なので上手い人もっと綺麗にさせていただいて結構です  
まだ調査中のもあります。  
調査終了次第随時更新していきますー -- 名無しさん (2008-04-26 22:15:35)
- いい感じのまとめだと思います(>w<)/  
出る数にランダムなのがあるのは...要調査ですね。  
受けられるようになったら数えてみようと思います ^^ -- 名無しさん (2008-04-27 01:34:36)
- 質問：伝記で最大一緒に行ける人数は何人まででしょうか？  
おしえてください><; -- 名無しさん (2008-05-10 15:23:19)
- 1-1とかストーリー系のメインステージは最大4人まで。  
それ以外の迷いの森等のサイドステージ(レイドステージ)系は最大8人まで。 -- 名無しさん (2008-05-11 01:12:17)
- ゲームパッドを使うと、通常攻撃と同時に追い打ち攻撃が起こったりしてまともにプレイできないのですが、  
普通にjoytokeyで設定をするだけではダメなのではないでしょうか？どなたか教えていただけない

- でしょうか？ -- 名無しさん (2008-05-15 21:09:46)
- FAQに詳しく載っていますよー -- 名無しさん (2008-05-16 07:41:10)
  - FAQは読んだんですが・・・よく意味が分からなくて・・・  
キーボードの設定は初期設定から変えずにjoytokeyで設定したのですが・・・  
それだけではダメなのでしょうか？  
-- 名無しさん (2008-05-16 16:32:38)
  - ルニア上ですでにパッドに基本設定が固定化されているので  
先にjoytokeyに設定するとルニア側の設定とjoytokeyの設定が重複するために  
2つのコマンドが両方押されている状態になります。  
joytokeyを使わないでルニアを起動させ、基本のパッドの設定を確認しましょう。 -- 名無し  
さん (2008-05-17 14:15:44)
  - デュランのコインってだいたいどこで手に入るんですか？  
-- 名無しさん (2008-05-18 00:39:59)
  - 広場クエは一定Lvを超えると受注できなくなるんでしょうか？ -- 名無しさん (2008-05-18  
15:41:19)
  - 2つは少々既出の質問。デュランのコインは重ね着(課金)から抽出、広場クエはレベル制  
限あり。少しは調べましょうね ^ p ^ -- 七誌・・・ (2008-05-22 08:41:50)
  - 管理人さんへ メニューのデザインなんですが、前の方が見やすいと思うのですが・・・ダメ  
でしょうか？ -- 復帰組み (2008-05-24 23:30:59)
  - 管理人さんへ 「Tia's Skill」 61.46.12.228 荒らしかもしれません。復元はしておきました。  
-- 復帰組み (2008-05-25 06:53:38)
  - 管理人さんへ 文字を利用した とは最近キャラ特徴ページとか、騎士コンボページとか  
やりすぎだから自重してって事でしょうか？ -- 名無しさん (2008-06-19 23:16:08)
  - ルニア再開につきwiki編集も再開。  
貴重な宝箱 立派な箱になっていたり、そこから出る装備の名前(能力も?)など、いろい  
ろと変わっているようだが、そこらへんの差し替えはしないのか？  
それともこのwikiはもう機能してない？ -- 引退出戻り (2008-07-02 17:57:35)
  - 貴重な箱から出る装備は今まで通り(wiki通り)  
立派な箱から出る装備は今の通り(wiki通り)  
変更点はランダムドロップする箱が貴重な箱から立派な箱に変わっただけですよ -- 復帰  
組み (2008-07-02 19:55:04)
  - つまりは、出る装備の名前や能力が変わったわけじゃなく、別モノだと。  
邪神腰と明王腰のOPが健康オンリーであたりでカブってたから、名前が変わったんだと  
思ってたわ。  
情報あり。 -- 引退出戻り (2008-07-02 20:47:56)
  - ステータスの健康のところに装備とパッシブなしでの最大HPを求める計算式を載せまし  
た。知能も同様な計算式だと思われませんがデータ取ってません。。 -- 理系かも (2008-07-03  
17:36:59)
  - 今年の4月くらいまでやってて、一旦やめて、最近になってまた始めたんですがグラフィッ  
クがバグります。  
具体的にはキャラの顔などが真っ黒になってしまい技のエフェクトもなんか変わります・  
・  
エラーメッセージ等通もでない所以对処の仕方も分からず・・・PCは変えてないですし  
以前は普に出来たのですが。  
どなたか原因が分かる方いらっしゃいましたら教えていただけないでしょうか？ -- 名無  
しさん (2008-07-03 22:00:28)
  - ・再インストール、大規模UP時にオプション設定が初期化  
・単純に大規模UPで必要スペックが上がった  
簡単にならこんなものが思いつきますけど・・・  
とりあえずテクスチャ品質、影やエフェクト効果が最低値で正常に起動するか試してみ  
ては？ -- 名無しさん (2008-07-04 04:43:07)
  - 試してみましたがやっぱりダメでした。動作は正常で、特に重くもなりません。症状は、  
・装備をするとその装備した部分の肌が真っ黒になる(例として、ジークに兜をつけると  
ジークの髪と顔が表示されなくなる)  
・魔法、技のエフェクトがおかしい(3Dが正しく表示されない)  
パソコンのスペックは  
CPU Intel Celeron M CPU 520 @ 1.60GHz~1.6GHz

OS Windows Vista Home Premium

メモリ 1GB

VGA ATI Radeon Xpress 1100

なのですが・・・ -- 名無しさん (2008-07-04 13:56:52)

- クエストが消えてしまったといったスレッドが公式掲示板に2度ほどあがっていたので、wikiのクエストについてのところに受けられるレベル帯を載せました。全レベル帯で確認したわけではないのですが。。。 -- クエスト (2008-08-18 16:29:06)
- いまさらかもしれないですが、リンクに  
ルニア戦記SNS[<http://www1.atpne.jp/lunia/>]  
LuniaDB(JP)[<http://luniadb.jounin.jp/>]  
LuniaDatabase[<http://www.luniadb.net/index.php>]  
を載せてはどうですか？ -- 名無しさん (2008-09-24 05:00:02)
- 釣りするにはどうすればいいんですか？ -- 名無しさん (2008-10-07 14:07:03)
- アイテム商店で釣竿を購入  
要課金 -- 名無しさん (2008-10-09 03:41:52)
- ありがとうございます。 -- 名無しさん (2008-10-10 22:22:06)
- LV 5 0 以上のレベル上げはどうやったら効率いいのですか？ -- 名無しさん (2008-11-08 22:42:03)
- 今の仕様だと50あたりで効率が下がる模様。  
2倍使って戦記リルやリゲル（ソルディン）回るのがいいかも。  
戦記6-10ソルディンありで約50万（2倍なし）  
1周あたりのMOB経験値は伝タラ黒首トドメとか伝リルはソルディンほどうまくなかったはず。  
61 からはクエがおいしいから同じくらいかも。  
-- 名無しさん (2008-11-09 11:03:04)
- 戦記5 - 3、発明家コルソーに会うクエはどうしたらいいのでしょうか？ -- 名無しさん (2008-11-29 12:36:40)
- その書き方じゃわからないな。ステージで受けるクエとか、広場の誰から受けたとか書きましょう。  
あとここ見てる人少ないし公式とか知り合いとかに聞いたほうがいい。 -- 一年以上しててもさっぱり (2008-11-29 18:26:09)
- キャラの名前を日本語で入力すると、なぜか最初の画面に戻されてしまいます…。今は渋々ローマ字の名前を使っているのですが、他にこういった症状の方いませんか？解決策があれば教えていただきたいです(つゝ) -- 名無しさん (2009-02-08 16:57:07)
- [http://lunia.nexon.co.jp/news/news\\_article.asp?bid=lunianotice&sec=notice&idx=53759](http://lunia.nexon.co.jp/news/news_article.asp?bid=lunianotice&sec=notice&idx=53759)  
こちらに該当しませんか？ -- 名無しさん (2009-02-08 21:52:12)
- わーこんなところに告知が！なるほど、ありがとうございますー！  
たとえば「ルニア」だと不可で「ルニアA」とかならokということですよ。  
試した日本語名は全部三文字だったのでおそらくこれだと思います。  
おまぬけな質問に答えてくださって有難うございましたorz -- 名無しさん (2009-02-08 23:00:40)
- 戦記2-5のボスを時間内に倒してもユキが出てこない…。クエストでも受けるのだろうか・・・ -- 名無しさん (2009-02-13 00:25:42)
- ユキの条件は戦記ではなく伝説 -- 名無しさん (2009-02-13 01:05:43)
- あの、編集していたら、非ログイン状態では15回まで～と出たんですがこれって大体どの位経つと解除されるのでしょうか？  
些細なミスをしてしまい気になりまして・・・ -- ななし (2009-02-16 02:04:41)
- 自分も同じ日に禁止くらったけどさっき編集できるようになってました。  
丸3日くらいかな・・・？ -- 0216 (2009-02-20 23:35:01)
- 自分はまだ禁止状態ですね・・・  
他のページのお手伝い等して解除待ちしてます・・・OTL  
回答ありがとうございます。 -- ななし (2009-02-21 03:52:16)
- ページを教えてもらえればこっちで無駄に編集保存繰り返しますよ。  
自分以外が全く編集しないといつまでたっても15回連続状態なので。 -- 名無しさん (2009-02-21 15:06:45)
- 折角のお気遣いを無駄にさせてしまって申し訳ないんですが・・・  
新しいwikiが出来た様ですし、そっちに移ろうかなと^^；

管理人さん不在？の此処じゃ色々面倒というか・・・。

すみません・・・OTL

-- ななし (2009-02-22 04:30:18)

- 新しいwikiできたんですか？  
検索しても出てこなかったの、よかったらURLお願いします -- 名無しさん (2009-02-23 21:28:42)
- <http://wikiwiki.jp/luniawar/>  
(文頭にh入れてください)  
です。今、装備のレイアウトなど難航している状態ですので、  
一人でも増えると助かります。 -- ななし (2009-02-23 23:05:22)
- URL感謝です。  
早速編集に加担してきましたが、たしかにアレは一人でも増えると嬉しい。  
というわけでこれ見た人も手伝ってください(あ -- 名無しさん (2009-02-25 14:23:50))
- p@l@ -- 15313 (2009-03-05 16:48:36)
- ご迷惑をおかけしております。  
「さすがに15回連続は無いだろう」と思って制限をかけていたのですが  
少々見積もりが甘かった様です。  
最初期の迷惑行為も最近ではそこまで見られない模様なので  
遅くなりましたが編集制限を解除させていただきました。

ただ、既に自身はルニアから1年以上離れてしまっている事もありますので

新しい場所が誕生したのであれば、今後はそちらを利用された方が

現在プレー中の皆様にとって有益だろうと思います。 -- 管理人 (2009-04-25 16:31:55)

- wikiが二つあり、情報量に相違があるようなので、  
TOPページに  
1行目「現在情報が二つのwikiに分裂しています、 のwikiも確認し各自必要な情報は根こ  
そぎ拾いましょう。」  
2行目「<http://wikiwiki.jp/luniawar/>」  
のような文を追加してはどうでしょう。  
編集しようとしたらスパムエラーが出たのでお願いします。 -- 名無しさん (2009-05-05 12:50:52)
- このwikiで相談もなしに作るから・・・。  
情報が分担されるなんてこと、最初っから分かっていたら・・・。

ネラーはどっか考え方が甘いな・・・ -- 名無しさん (2009-06-01 13:24:18)

- 新しいwikiは手伝わない方が良い・・・。  
折角、新wikiの形式の、wikiwiki形式にして頁作ったのに、  
別の人が@wiki頁そのまま引用した挙句、消されたからな・・・。

ネラーが発足したから、問題ありそうだなと思ったが・・・

やっぱりそうだった・・・。二度と新wiki手伝わない。 -- 名無しさん (2009-06-03 06:11:58)

- 明らかにこっちのほうが情報更新されてないけど？  
こっちはさっさと捨てたほうがいいよ -- 名無しさん (2009-06-04 02:42:26)
- 小型商店 ってどこで貰えるんですか？ -- 名無しさん (2009-08-30 15:23:05)
- 広場でF7ボタン押ししてみ -- 名無しさん (2009-09-05 06:06:31)
- アスカとかライアンのページは作らないのかな？  
アスカなら協力するが  
-- 名無しさん (2009-10-26 17:15:18)
- 走ってる状態から止まらないんですが・・・ -- 名無しさん (2010-03-03 23:36:39)
- はんまーかんまーw( ; . . ) ! <http://nn7.biz/oppai/top.html> -- sonin (2011-09-28 17:42:03)
- とてもナイスでした！( ; . . ) <http://nn7.biz/watch?v=fljX4vH> -- pipi (2011-10-01 04:28:02)

名前: \_\_\_\_\_

コメント:

投稿



マナーを守って利用してください...

(C)2006-2007 NEXON Corporation and NEXON Japan Co.,Ltd./©2005 ALLM ALL RIGHTS RESERVED

## 過去ログ

- 頼むからどのキャラ使っても回復剤は持ち歩いてくれ..... -- 名無しさん (2007-07-23 15:14:15)
- テスツテスツ -- 名も無き冒険者 (2006-05-26 04:40:13)
- ルニア戦記をやっていて戦闘や店に入ったときなどに頻繁にOSごと落とされるのですが  
... orz  
-- アホゲ (2007-04-16 01:21:55)
- ジェナダンサーバに繋がるとすると、『サーバーからの応答がありません』  
となってしまいます；；  
どなたか助けてください!! -- あいな (2007-07-18 06:28:41)
- サイトをよく見ましょう。  
答えはそこにあるはずですが。 -- 名無しさん (2007-07-19 09:20:15)
- トップにルニア戦記のアイコンがあり、そこを押してはじめようとするのですがゲーム開始を押した後に英語がぎっしりの変な表示が現れるんです。  
1、中止 2、再試行 3、無視  
と出るのですが、みなさんはどうなりました？そしてどうすればいいのか教えてください；； -- るろい (2007-07-20 18:11:03)
- その英語ぎっしりの内容を表示させてくれんと回答者も困るだろ。 -- 名無しさん (2007-07-20 19:13:31)
- 起動しようとする、エラー音連が続いて起動しないんだが、誰か同志いませんか？ ( ' -- 名無しさん (2007-07-20 19:17:55)
- 上の人と同じ症状、visual c++がどうか出てできん。 -- 名無しさん (2007-07-20 19:34:08)
- 俺だけかと思ったが結構居るんだな  
スペック関係ではないが何か設定を変えろって話みたいだ -- 名無しさん (2007-07-20 20:42:39)
- このエラーかな 結構人居るみたいなのであげておく

Assertion Failed!

Expression:ms\_Singleton

For information on how your program can cause an assertion failure,see the Visual C++ documentation on asserts

(Press Retry to debug the application - JIT must be enabled)

- 雪崩だけどうみても2～3箇所安全地帯あるだろw -- 名無しさん (2007-07-31 03:23:37)
- のひとつ前書いた人、俺もそのエラーだったよ。  
なんか対策方法知ってる人いないか？  
ウィルスではなさそうだが…。 -- 名無しさん (2007-07-31 12:17:28)
- のエラーについて。  
考えられるのは
  - ビジュアルC++のランタイムエラー。
  - ファイヤーウォールがプログラムの一部をウィルスと勘違いしている。
  - ルニアのプログラムのどこかが壊れている。

てなところでしょうか。

C++でプログラム組んでいるとそういうエラーが出るそうです。

ですので、ファイヤーウォールを完全に切った上で起動させてみて、

それでもダメなら、ルニアをもう一度インストールしてみてください。 -- 名無しさん (2007-08-01 11:22:25)

- 上記エラーの人、開始押したらすぐにマウス抜いてみなされ。 -- 名無しさん (2007-08-04 01:00:10)
- クローズド のチュートリアルで教わる殴りコンボが知りたいんですけど、  
ベーシックに載ってるのが同じですか？ -- 名無しさん (2007-08-05 10:14:10)
- ファイヤーウォール消したり  
もう一度インストールしてもできません、どうすればいいですか？ > < -- 名無しさん (2007-08-05 23:28:44)
- あ・・・というか・・・

Assertion failed!

Program: ファイルの場所 (省略します)

File: e:\work\¥cegeibase\¥CEGUISingleton.h

Line:79

failedExpression: ms\_Singleton

For information on how your program can cause an assertion failure.see thx Visual C++ documentation on asserts

(press Retry to debug thx application - JIT must be enabled)

- ……違うかな・・・と思うったけど やっぱり同じかな・・・？ -- 名無しさん (2007-08-05 23:40:43)
  - トップの画像なんかを日本仕様に変えたほうがいいかなと思うわけだけどう思う？  
管理人さんは韓鯖時代を想定してwiki立てたようだけどまだ見てるのかな…？ -- 名無しさん (2007-08-06 10:42:17)
  - スタート ファイル名を指定して実行 dxdiag directInput  
でエラーが出たらそれが問題なんじゃないか？例えば入力機器で  
拡張マウスを使っているとか、おれはそれがそのエラーの原因だったらしい。  
  
-- 名無しさん (2007-08-06 18:33:10)
-