

## ポップステージ

[戦記EP1](#) > [戦記EP2](#) > [戦記EP3](#) > [戦記EP4](#) > [戦記EP5](#) > [戦記EP6](#)

[伝説EP1](#) > [伝説EP2](#) > [伝説EP3](#) > [伝説EP4](#) > [伝説EP5](#) > [伝説EP6](#)

## 戦記 Episode - 4 全体MAP



### • メインステージ

- [Episode 4 - 1 巨木のジャングル](#)
- [Episode 4 - 2 亀紋の三角州](#)
- [Episode 4 - 3 夢幻の熱帯林](#)
- [Episode 4 - 4 ジュルウェ](#)
- [Episode 4 - 5 ミヌウェ](#)
- [Episode 4 - 6 侵略海岸](#)
- [Episode 4 - 7 骸骨岩の砦](#)
- [Episode 4 - 8 流砂の庭園](#)
- [Episode 4 - 9 深淵の迷宮](#)
- [Episode 4 - 10 水没した神殿](#)

### • サイドステージ

- [陰りの原始林 \(レイド/PT最大8人\)](#)
- [惑い根の沼 \(レイド/PT最大8人\)](#)

- [幽霊カボチャの墓地 \(レイド/PT最大8人\)](#)

[骸骨岩島 \(骸骨岩島入り口\)](#)

- [骸骨岩島 \(隠された宝の地図\)](#)
- [骸骨岩島 \(伝説の海賊王\)](#)
- [骸骨岩島 \(海賊王の墓\)](#)

- [コメント](#)

---

## メインステージ

---

[[部分編集](#)]

### Episode 4 - 1 巨木のジャングル

ステージ  
ボス 巨大なジャングルゴリラ？

取り巻  
き  
( 召喚 )  
ジャングルゴリラ

関連クエ  
スト

攻略解説 オーク族との戦いも終わり、ジークら一行は王立騎士団と共に飛行船で王都ジェナダンへの帰路に着く。  
その途中、突如現れたガーゴイルの群れに襲われ、飛行船はジャングルに不時着してしまった。  
このジャングルは人間が足を踏み入れる場所ではないとダインは告げる。神話の時代より忌まわしきトロールの住まう領域であると……。

兵士の治療道具をあつめてくるマップ。

猛毒はかなりの勢いでHPが減る。解毒をもっているとやや便利か。

BOSS戦の前の所に最後の治療道具が落ちているが、ここで自分が取れたと思って他の人が取るのを待たずにいくと非常に気まずい。

また、行き過ぎてもBOSS戦に突入するから注意。

備考

- コメント
- 猛毒はHP600程度の32魔・毒抵抗ポーション (3-1報酬) 使用で10つつダメ -- 名無しさん (2008-02-03 20:32:47)
- 取り巻きはジャングルゴリラ×2・召喚ジャングルゴリラ×2 -- 名無しさん (2008-02-03 20:44:36)
- ゴリラのクエを消化するには、ここが一番。でも遠い・・・ -- 名無しさん (2008-04-11 12:35:42)
- モクザイ -- 名無しさん (2008-06-14 13:17:30)
- 薬草や木材は草や木のオブジェクトを破壊して初めて入手できる。救急箱のようにオブジェクトに名前が記入されていないので注意 -- 名無しさん (2008-08-16 15:20:06)

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## Episode 4 - 2 亀紋の三角州

ステージ  
ボス 巨大なジャングルタートルの王

取り巻き  
( 召喚 )

関連クエ  
スト

攻略解説 迷路のようなジャングルを川沿いに進んで行くステージ。

いままでには無いステージ構成で、非常に分かれ道が多く複雑な構造になっている。道中には、人食い草や水から飛び出してくる魚など様々な障害が行く手を阻む。人食い草や小さいジャングルタートルには追い討ち攻撃でしかダメージを与えることができない。

分かれ道の行き止まりの方には、ココナッツの木が生えており、落ちてくる実でHP、MPを回復できる。

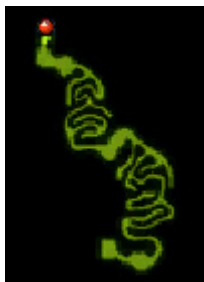
時折、ココナッツの殻が落ちてくることもあり、これが当たると大ダメージを受けるので注意。

巨大なジャングルタートルは、首を伸ばしての攻撃と、回転タックルの2種類の攻撃法があるが、

どちらも見切ることが容易であり、攻撃後の隙も大きいので、落ち着いて対処すればそれほど苦戦する相手ではない。

備考

マップ



最短ルートは、キャラ進行方向からみて、左・右・直進・左・右・左・左・左 ボス

- コメント
- MAPゴチャゴチャしすぎ -- 名無しさん (2007-11-04 01:08:30)
- だよね～。ってことでマップ載せました！ -- 名無しさん (2007-11-07 10:46:33)
- 人食い草は、閉じている間は通常攻撃が当たりますよ。ただし、1発当てると開いてしまいます。 -- 名無しさん (2007-11-14 21:30:33)
- 人食い草はSPACE攻撃なら花開いてるときに攻撃できます。ちびカメと一緒にですね。 -- 名無しさん (2008-02-13 15:59:49)

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## Episode 4 - 3 夢幻の熱帯林

ステージ  
ボス 幻影獣

取り巻き 幻影獣の分身  
(召喚)

関連クエスト

攻略解説 時間制限付の拠点防衛（騎士団の護衛）ステージ

大砲樹の種（6個）を最初にセットした瞬間から時間がカウントされる。  
マップ右上・左上・左下の3方向から敵が押し寄せてくる為、それぞれの防護柵の前に大砲樹を2本ずつ  
セットして開始するとやりやすい。4人PTであれば僧以外の3人が一つの場所を担当し、僧がそれぞれを  
回復して巡回するのが一般的。後半、大型のトロール兵に押されがちの場合は大砲樹を駆使するとよい。

一定時間経過で全ての防護柵が取り払われ、騎士団がマップの右下に避難する。  
この時の敵の残存兵力にもよるが、倒し残した敵が多い場合は右下から来る敵に専念して騎士団の全滅を  
防ぐことに専念した方がよい。一定の敵を倒すことで右下のボスエリアに進入可能となる。

ボスの幻影獣は分身を製造(?)しながら突進系の攻撃をしてくるパターンの敵。  
分身(ダウン技でダウンする)も同じ行動パターンであるが、一定時間で消滅する。

本体にHPゲージが表示されていない場合は浮かせ技などでダウンするかどうかなどで判別するしかない。

本体自身の攻撃は非常に単純な為、それほど強くはないのだが、分身が増えるとかなり厄介。

PT時の一番楽な攻略としては、幻影獣の行動を「弾き飛ばし攻撃」によってキャンセルできるのを利用して

4人で囲んでたこ殴りにする状態にもっていくのが理想。

分身がいなければ、僧のDAS、賊のDAS、召のAAS、修のDSなどで封じ込めることが可能。

備考

• コメント

- 確か幻影獣が分身するとき色が濃いやつが本物でした（本物を攻撃しないとダメを与えられないです）。数が多くなったら無理に攻め込まずに避難して、一匹に戻ってから戦闘を再開するのも手かと。なんかこのボス戦って面白いです。 -- 名無しさん (2007-11-07 10:16:25)
- 適正魔ソロはかなり無謀、延々と増え続ける狼に絶望すること請け合い。ぐるぐると部屋を回りつつ地震攻撃で確実に当てるしかない -- 名無しさん (2007-11-25 03:51:44)
- ボス本体以外は浮くので適当に壁はって龍岩石なんかで片付ければいいのかと。 -- 名無しさん (2007-12-01 14:56:22)
- ボス本体にはHPゲージがあります -- 名無しさん (2007-12-23 19:20:36)
- 魔が一番楽かと -- 名無しさん (2008-02-26 12:42:06)
- 色の濃さに差がなくHPゲージが表示されないのは環境のせい？ -- 名無しさん (2008-03-08 16:40:39)
- 表示される時とされない時がありますね -- 名無しさん (2008-05-07 06:01:45)

名前:

コメント:

投稿

---

[\[部分編集\]](#)

## Episode 4 - 4 ジュルウェ

ステージ ボス ジャトゥム

取り巻き 愚直なトロール鈍器兵 トロール槍兵  
( 召喚 )

関連クエスト

攻略解説

備考

- コメント
- 最初の監獄から出られないバグ有り。 -- 名無しさん (2007-11-03 20:46:08)
- 早く出てイベント進めると、監獄内にいる人が取り残される。特に殲滅の遅い僧侶が残されがち -- 名無しさん (2007-11-04 01:06:08)

名前:

コメント:

投稿

---

[\[部分編集\]](#)

## Episode 4 - 5 ミヌウェ

ステージ ボス ”””

取り巻き  
( 召喚 )

関連クエスト

## 攻略解説

### 備考

- コメント
- トロールサマナーは放置するとトーテムを大量に召還するため、早めに処理すると楽 -- 名無しさん (2007-11-03 20:45:27)
- 起きているトロール槍兵だけを攻撃してトロールトーテムサマナーを起こさないようにするのが最善の策。トーテムサマナーを起こしてしまったらジャングルプラントも大量にわき、爆発でスタンさせられたりするので厄介。 -- 名無しさん (2007-11-18 18:13:21)
- クエで数かせぐために敵本隊を呼ぶなら、声をあげる槍兵退治 > サマナー退治 > 全体を叩いて起こし一箇所にまとめて狩る流れが安全。プラントも退治するならサマナー 1 匹だけ残して壁ごしにまったり待機 -- 名無しさん (2007-12-01 14:58:41)
- そーいやジャングルプラント沸きまくと無茶重くなるんだよなぁ・・・ -- 名無しさん (2008-05-09 05:40:22)

名前:

コメント:

投稿

---

[\[部分編集\]](#)

## Episode 4 - 6 侵略海岸

ステージ ボス 巨大な泥怪物

取り巻き ドロドロ泥怪物 × 2  
( 召喚 )

関連クエスト

攻略解説

備考

- コメント
- 大砲樹を撃つときは味方のいないほうか、ノックバックしない敵に撃つように -- 名無しさん (2007-11-04 01:09:55)
- 雑魚MOBを花に密着させて爆発させると、花にもダメージがいくのですぐに倒せる -- 名無しさん (2007-11-05 02:15:19)
- 海賊が現れる広場に来てすぐにティアのところまで行くと、海賊剣士の数が増えました(ステージ全体で8匹より多くなる)。広場クエ目的で回る人の参考に。 -- 名無しさん (2007-12-07 10:33:31)

名前:

コメント:

投稿

---

[\[部分編集\]](#)

## Episode 4 - 7 骸骨岩の砦

ステージ  
ボス **キャプテン・ジャクトード**

取り巻き 大砲×2 海賊剣士×2  
(召喚) 九官鳥×大量 海賊剣士×1

関連クエスト

攻略解説 爆撃はボスが行っている。海賊のアジトに近づくと爆撃を開始するため、マップの右側から攻略し、安全地帯を作っておこう。また、ターゲットをロックオンしてから実際に降ってくるのに時間差があるため音が聞こえたら、一回通った道は避けるといい。

アジト内に入ると爆撃は一旦止まる。火薬を取ると次の分岐路まで無限に爆撃が降ってくる地域が変わるため宝箱を取るなら火薬を取る前に取っておく。次に砲弾を取るとボス部屋の前にいくまで無限に爆撃が振ってくる。砲弾の近くのシークレット(砲弾があるところのやや南西)、宝箱を取るなら砲弾をとる前に。

ボスの攻撃はほとんどが銃撃によるもの。ダウンする技が少ないのでHPが0になっても焦らずに。しかし、トドメゲッターの九官鳥を20体近く召喚することがあるため注意。剣による3連斬りもあるが最後の一撃だけ威力がとて高くダウンする。1, 2回目の斬り(ダウンなし)で抜けれる可能性があるので3回目の斬りは全力で回避しよう。なお、剣による射程はかなり短い。ステージでも使ってきた爆撃をここでも使うが、3連斬りの最後の斬りに匹敵するほど威力が高いので注意。ペット(?)の鳥を呼び出しどこかへ飛び去ったあと、1箇所は無数の攻撃判定を繰り出す技にも注意。この技を使うと取り巻きを召喚するほか、体力も微量回復する。

備考 まだ爆撃に関しては調査中。

- ・ コメント
- ・ 洞窟内の火薬をとったらさっさと移動すること -- 名無しさん (2007-11-04 01:11:01)
- ・ 宝箱の周りの敵を一掃したら一人残して(騎士・盗賊)ほかは次へ進もう。爆撃を受けるのは一人で十分。 -- 名無しさん (2007-11-13 11:34:53)
- ・ 一定周期で2~10発程度の爆撃が飛んでくる。回避のために安全地帯を早めに確保すること。 -- 名無しさん (2008-05-06 05:26:12)
- ・ 大砲のHPは200。高威力スキルで出来るだけ早めに壊す。(できれば周りの敵も巻き込む) -- 名無しさん (2008-05-06 05:27:13)
- ・ 洞窟内の火薬を取ると上に進むまで無限に爆撃が飛んでくる。 -- 名無しさん (2008-05-06 05:28:51)

名前:

コメント:

投稿

## Episode 4 - 8 流砂の庭園

ステージ ボス セシャ

取り巻き  
( 召喚 )

関連クエスト

攻略解説  
備考

- ・ コメント
- ・ 大蛇戦は左右のヘリが安置 ティアの地雷がかなり有効 -- 名無しさん (2007-11-04 01:26:39)
- ・ 大蛇がグネグネと体を動かす攻撃のときに魔術師の火炎球・火龍の心臓が効くようです。ほかの追い討ち属性でも効くかも知れません。 -- 名無しさん (2007-11-15 05:12:11)
- ・ 蛇行時に攻撃するとき、追い討ちとか関係ない。大半の人が見た目に惑わされて正確な位置をつかめていないだけ。正しい敵の位置は敵の名前表示をみればわかる。あいつ本体(ヒットチェック)はただ前後移動しているだけ。その位置に地雷セットで安定。また追尾系が楽。僧ならSSA -- 名無しさん (2007-12-01 14:52:48)
- ・ セシャの蛇行時に名前のある位置に立っていても攻撃を受けないので、逆に殴り続けることが可能 -- 仕様変更? (2008-11-13 07:04:38)

名前:

コメント:

投稿

## Episode 4 - 9 深淵の迷宮

ステージ ボス シャカ

取り巻き シャーマロック  
( 召喚 )

関連クエスト

攻略解説

碁盤目状のマップを地面のスイッチで扉を開閉しながら進むMAP。

どのスイッチを押すと、どの扉が開くのかを把握してから移動しないと危険な目にあってしまう。

東西南北にある4つの装置を破壊するとボスのいるMAPへ飛べるようになる。

どのような順番で周っても良いが、南から反時計回りで行くと若干やりやすい。

途中、迷路内の移動は皆なるべく固まってすべき。突っ走っても遅れても分断されてしまう。

装置がある部屋に入る際は、PT全員が揃っていないとイベントが進まないので注意。一人だけ別の通路に入ると色々面倒になりやすい。

転がってくる岩に引かれた時は多段Hitするため、下手に動かず岩が通り過ぎるのを待った方がいい。

ボスのシャカはヒレ投げ、突進コンボ、地中からの突き上げ、前方5方向への炎と多彩な攻撃パターンをもつが、

どれも動きが単調なため比較の見切りやすい。逃げ道をつくるため、先に取り巻きから片付けていこう。

最も多い攻撃が「猪八戒！」という掛け声の後に決めてくる突進コンボ。これはまともに受けると結構なダメージを受けてしまうため、

その掛け声を聞いたら、すぐにシャカの前方には入らない位置に逃げよう。

また、取り巻きは一定時間が経つと復活するので注意。

## 備考

- コメント
- 転がる岩はすぐに起き上がると多段ヒットで即死。喰らったら寝ている方が良い。 -- 名無しさん (2007-11-05 02:16:43)
- 時計周りのほうが岩への逆走が短いと思うのだけど？行き先の扉が閉まってたら近くの光ってるスイッチを踏めばOK。幽霊と戦うことより先に進むことを優先するのが楽です。戦ってる最中にスイッチを踏んで先へ進めなくなることがしばしば。 -- 名無しさん (2007-11-13 11:43:03)
- 時計回りに同意。 -- 名無しさん (2007-11-14 00:38:39)
- 二人で協力してうまく敵とやると海賊幽霊を倒さなくてもボスまでいけます。パズルだと思って探ってみては？（本当は説明が難しいだけw） -- 名無しさん (2008-01-11 22:19:32)
- ここは何度も行かないと鮫が出るところで非常に重くなる。 -- 名無しさん (2008-01-31 15:37:54)
- スイッチがどれなのか意味不明 くそげーめ・・・ -- 名無しさん (2011-11-04 16:52:58)

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## Episode 4 - 10 水没した神殿

ステージ ボ  
ス タラスク

取り巻き 無し  
(召喚)

関連クエスト

攻略解説 とりあえず詰まりそうなボスラッシュ以降だけ簡易に。良い方法あれば誰か後で修正頼む

巨大なジャングルタートルは北西と南東から計2匹来る。誰かが足止めしてるうちに雑魚を一掃する。

次にシャカと大量のシャーマロックが来るが、3方向の通路から歩いてくるのでスキルなどで押し出して、

部屋に入る前に出来るだけ数を減らしておく。

左右に1人ずつ、下からはシャカ+取り巻きが来るので2人くらいで抑える感じ。

タラスクは戦闘が始まったらすぐに上に避難する、土首の懐あたり。

ここから土首>氷首と潰して行って、再生したらまた土首へと戻る。

中央の黒首は近づくと危険だがダメージが直接通るので間接攻撃があればそれで狙う。

たまに20ダメージの毒を受けるので解毒は出来ればあったほうがいい。

中央から右下には行かないほうがいい。時間はかかるがこれで倒せるとは思う。

## 備考

- コメント
- 封印石を叩く時は、動いてる石が部屋の角にあるときを狙おう。スペースを広く取れます。くじを引くのは僧侶以外、出来れば騎士。叩いた人が狙われやすい気がするので回復できる僧侶は部屋の角に避難。狙われたら僧侶が見える範囲で、かつ僧侶に被害が行かない場所に。HP -- 名無しさん (2007-11-13 11:49:27)
- 封印石のはずれは最大3回で4回目は幽霊海賊が出現します。はずれた場合、地震(魔の大地の怒り)・雷・竜巻・岩の落下・氷による足止め+一人(?)に攻撃の5種類です。地震は四隅に行けば回避できます。マップが斜めなので方向キー+「x」でダッシュすると逃げやすいと思います。(キー設定から発見!) -- 名無しさん (2007-11-15 05:24:50)
- タラスクの攻撃は即死級のプレスや地を這う炎が6つの火炎竜巻になるもの(火首)・くらうと動けなくなる氷の攻撃(氷首)などがある。火炎竜巻も強烈でHPが低いキャラなら死んでしまう。プレスは何秒か前に口元に渦状のものが光るので、それを確認した人がいたら後退命令(F32かFEW)などで合図するのがよい(首の周りに人が集まるので確認しにくくなる)。 -- 名無しさん (2007-11-15 05:47:40)
- 亀にしる、魚にしる、通路を歩いてくるときに通路の壁をはさむような形で遠距離攻撃をあて、タゲを取ってしまえば楽。各箇所1人ですむ。通路戦闘は魔、僧の出番。中央片付けは騎・盗に -- 名無しさん (2007-12-01 15:02:01)
- 亀 魚 -- 名無しさん (2008-02-16 18:43:30)
- 中ボスは幻影獣の後の亀軍つぎにシャカ軍がくるよ ちなみに門の後すぐにセシャ(大蛇)がいるよ -- 名無しさん (2008-02-16 18:51:24)
- ライムで行ってきたのですがあの隅の部屋に移動するときの上下に移動する岩、ライムでうまく入ってしまうと即死します!気をつけてください -- 名無しさん (2008-03-12 16:56:10)
- ココの幻影獣は浮き、さらに幻影獣に空中への追撃をするとダメージが跳ねます。デイスのつむじで高確率で即殺。発動とめられないように人形で釣っておくと楽です。 -- 名無しさん (2008-04-04 23:28:07)
- 続き: タラスクは土首の右上あたり、視認できる位置にワリーを埋め込むと黒首にも誘導がいき、楽になります。氷首の氷攻撃・火首の竜巻に気をつけていればソロノーダメも可(相応の時間はかかりますが) -- 名無しさん (2008-04-04 23:32:10)
- タラスクは左上でも少し下に行ってしまうと即死プレス食らうので注意 -- 名無しさん (2008-05-10 22:06:23)
- 左でも右でも端っこの首の上をめり込むような位置であればok。石みたいのは生えたらすぐ壊すこと。端の2本だけ折っていけば良いのは以前と変わらず -- 名無しさん (2008-06-07 03:10:48)
- 右上のほうがタラスクはやりやすい -- k k (2008-08-27 17:54:42)
- 幻影獣浮くって書いてあるが、浮かない -- 名無しさん (2009-02-14 18:14:50)

名前:

コメント:

投稿

---

## サイドステージ

---

[\[部分編集\]](#)

### 陰りの原始林 (レイド/PT最大8人)

進入条件 EP4-4でクエスト【ジャータカの弱点】を受ける。  
必要アイテム 調査中

- ・ コメント
- ・ マップ中央付近に大きなトーテムが4つ出現するので、それらを破壊するとボス部屋へのワープが出現します。ボスは巨大なゴリラです。 -- 名無しさん (2007-11-15 05:27:49)
- ・ ボスを倒すとルビーが地面にドロップされます (誰でも取ることが可能)。 -- 名無しさん (2007-11-15 05:28:52)
- ・ 毎時00分に4人以上いるとボス出現 -- 名無しさん (2007-12-04 22:02:22)
- ・ いつの間にかボスドロップがコインに変更になった? -- 名無しさん (2007-12-07 10:28:19)
- ・ 2008.6.6現在のドロップはルビーでした -- 名無しさん (2008-06-06 02:33:02)
- ・ 4 - 4のクエストにLV制限がある模様・・・高いと受けられないようです違ってたら修正よろ -- 名無し (2008-06-12 23:11:14)
- ・ 2008/7/12 0時20分ジャータカ出現 -- 名無しさん (2008-07-12 00:19:50)

名前:

コメント:

投稿

---

[\[部分編集\]](#)

### 惑い根の沼 (レイド/PT最大8人)

進入条件 EP4-5でクエスト【初めて見る花】を受ける。  
必要アイテム 調査中

- ・ コメント
- ・ ボスを倒すとルビーとかすかに光る原石をばらまく -- 名無しさん (2007-12-08 03:28:27)
- ・ 泥怪物・ジャングルゴリラ・亀を一定数以上倒すと封印石に変化が現れ、中ボスが現れる。ただし、偶数時刻に1度、それらを倒すとボス部屋へのワープがゴリラエリアに出現する。 -- 名無しさん (2008-01-05 16:29:06)
- ・ ボスの取り巻きは再召喚 (多分無限回) あります。HP回復持ちのボスなので火力で一気に畳み掛けるとベターかも -- 名無しさん (2008-03-10 01:31:22)
- ・ 死んだときの幽霊状態で混乱で踊らされると死んだままでも攻撃が出来るみたい -- 名無しさん (2008-03-27 21:21:50)
- ・ 戦記のステージのアップデート後、鍛錬ステージに変更された。ボスは健在(ワープポイント)。戦記6のサイドの鉱山の解説を参考に。(Mob経験値2倍・3-10クリアが進入条件etc) -- 名無しさん (2008-09-25 02:30:34)

- 完全ランダムで出てくるレアななんかを倒すとワープ出現。猛毒スライム大量・オオカミ5匹?(古い袋Lv5を落とす)・冬の花大量を確認。 -- 名無しさん (2008-11-23 12:40:15)

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## 幽霊カボチャの墓地 (レイド/PT最大8人)

進入条件 EP4-6のミッション成功。  
必要アイテム 幽霊カボチャの基地のカギ

- ・ コメント
- ・ この鍵が入った箱は4-4で入手できます。封印を解除するにはLv35(36?)以上でなければなりません -- 名無しさん (2007-11-07 10:24:45)
- ・ ちびっ子幽霊と腐ったかぼちゃの幽霊(?)が出現、僧侶のスキル攻撃がかぼちゃのほうにかなりのダメージを与える(通常の5倍程度、スキルLvが低くても100代や200代)。(場所によっては逆になる?)もしかするとバグですかね? -- 名無しさん (2007-11-15 05:59:21)
- ・ 魔法攻撃が喰らうか物理攻撃が喰らうかがランダムで選択されてるっぽいよ -- 名無しさん (2007-11-19 11:05:16)
- ・ お菓子の弾幕が張られる部屋では無理して突貫して幽霊倒そうとしないこと。弾幕の薄くなるヘリで敵が来るのを待つ -- 名無しさん (2007-11-19 17:04:46)
- ・ 幽霊には魔法攻撃が効きにくく、召喚士には逆に効きやすい。でも幽霊のほうが多いから魔術とかは活躍しにくいかもしれんね。 -- 名無しさん (2007-11-20 00:42:44)
- ・ ちょっと違う。ちびっこ幽霊に属性攻撃が効いたら召喚士には物理攻撃、ちびっこに属性が効かなければ -- 名無しさん (2007-11-20 18:30:56)
- ・ 召喚士には属性攻撃が効く。ティアの人は手裏剣乱発してるとよくわかるよ -- 名無しさん (2007-11-20 18:31:43)
- ・ 盗賊はS睡眠攻撃で召喚師をひたすら眠らせるのがいい。それだけで危険性がぐっと減る。「危険な」召喚師は数人がかりで。ここでは僧のSSSSA睡眠は余り役に立たない(敵が多く狙った敵に当てにくい+邪魔が入る+回復に回る機会が多い) -- 名無しさん (2007-12-01 15:04:26)
- ・ 鍵の封印はLv35~50まで、51以上の人は入れないと思われる -- 名無しさん (2008-04-15 10:26:18)
- ・ 適正Lvのうちに鍵を保管しておけば51以降も一応行けますよ -- 名無しさん (2008-04-15 12:17:55)
- ・ デイシーは恐怖の沸く部屋だけ人形を消すか他の部屋に置かしたほうがいい。本体は魔法弱ならダッシュAで足止め、物理弱ならASSで削りがいいかと -- 名無しさん (2008-04-26 15:04:24)
- ・ 姉チャスイッチのハズレはみればわかる。MPKするつもりがないなら叩くな -- 名無しさん (2007-12-01 15:05:02)

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## 骸骨岩島 (骸骨岩島入り口)

進入条件 4-7クリア

必要アイテム なし

攻略情報

部屋ごとにモンスターが2, 3回沸く。  
部屋のモンスターを全て倒すと一定の確率で地図の切れ端1~4をいずれか1つ落とす。  
ちなみに1部屋ごとに必ず1つ宝箱がある。  
中央の部屋にいくと4-1ボスが出現。  
倒すと大量のコインをばらまいてステージクリア。

- コメント
- 宝箱の中身は銀コイン、ルビー、宝の地図の切れ端(町クエアイテム)のどれか -- 名無しさん (2008-05-06 10:32:59)
- 全部部屋を回らなくても、直中央の部屋に行っても大丈夫です。 -- 名無しさん (2008-08-30 22:44:11)
- サンクス、反映しときました -- 名無しさん (2008-09-25 10:16:07)

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## 骸骨岩島 (隠された宝の地図)

進入条件 骸骨岩島入り口クリア

必要アイテム なし

攻略情報

地図の切れ端1~4を集めマップの一番左上(初期位置)、もしくは右下に到達すると、  
モンスターの登場しないマップにワープする。  
ここから北に進めばステージクリアとなる。  
ここでは地図の切れ端が出る確率が100%ではない上、宝箱が1つもなく、ボスもない。  
地図の切れ端が4種類全て揃った状態でステージに入るといきなりクリアゾーンに飛ばされる。  
どうやらここは一回クリアしたら用済みらしい。(次の伝説の海賊王に行くため)

- コメント

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## 骸骨岩島 (伝説の海賊王)

進入条件 隠された宝の地図クリア

必要アイテム なし

攻略情報

ここに出てくる敵は海賊の幽霊版で、今まで出てきた海賊が透明色になったもの。攻撃頻度、速度、投げナイフの鬼追尾性能追加など、様々な強化が施されているため、難易度は高め。たまに泥系モンスターが数匹混じっている。

マップの一番左下と一番右上にある装置を動かせば中央にあるボス部屋に行くことができるようになる。結果、マップのほとんどを回ることになる。

部屋ごとの宝箱の配置：なし、もしくは2～6個あるなど極端な配置となっている。

中身は銀コイン、ルビー、宝の地図の切れ端、金コイン、かすかに輝く原石のどれか。

ボス：乱暴な宝箱は前方だけに攻撃判定があり、鈍足。シークレットに登場するダミー箱の強化版と言ったところか。遠距離攻撃だけしていればダメージを食らうことはないだろう。ボスを倒せばコインをばら撒き10秒後にステージクリアとなる。宝箱が自動でインベントリに入るため、1つは空けておこう。

- コメント
- ラストの宝物庫は上下2つの部屋がある様子、ただしそれぞれの違いはまだ不明 -- 名無しさん (2009-01-27 09:50:37)

名前:

コメント:

投稿

[\[部分編集\]](#)

## 骸骨岩島 (海賊王の墓)

進入条件 骸骨岩島入り口クリア  
必要アイテム 海賊王の墓に関する文書  
攻略情報 調査中

- コメント

名前:

コメント:

投稿

---

## コメント

- 情報を書き込みやすいよう、各ステージごとにコメント欄をつけてみました。ついでにテンプレートを一新してみました。また、改良案も求む。 -- 名無しさん (2007-11-02 20:06:07)

名前:

コメント:

投稿

---