

C 101名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:13:36.61 7A0QZpgu0
>>97
初めて知ったぜ
今度やってみる

C 102名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:14:40.60 SSTibhe10
何その新ルールwwwwww

C 103名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:14:45.60 ofHC8pHh0
>>97
やべえ、それは知らなかったwwwwwwww
俺もやってみるwwwwwwwwwwww

C 104名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:17:39.51 8tGoRXeU0
以上のような公式ルールで、様々な戦略が練られていくこととなる。
スタンダードに速攻で手札をダンプしていく戦略は「ウィニー」、
コントロールカードを用いて周囲のカード枚数を調整する戦略は「パーミッション」と呼ばれ、
研究が進んでいった。どちらも有効な戦略だったのだ。

C 105名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:18:19.42 M3N5bHPg0
UNO
一位で抜けたら初期手札が-1
最下位は初期手札+1
ってルールつけてやってる

C 106名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:18:23.79 a7sCnHN/0
>>104
戦略名が妙にかっこいいww

C 107名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:18:51.65 7A0QZpgu0
>>104
結局マジック用語使ってんだなw

C 108名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:19:06.99 pLvLeY6k0
ちょwwwwやけにかっこいいwwwwwwwwww

C 109名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:19:10.36 wISkfEo40
MTGwwwwwwwwwwwwwwwwww

C 110名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:19:29.20 js7VXzAk0
>>104
あるあるwww

C 111名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:19:56.04 ofHC8pHh0
そう言えばUNOぱくった、DQのキングレオってあったよな？
UNOにもあの同じ数字まとめ出しokルール投入してやってた
事を思い出したよ

C 112名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:20:04.41 8tGoRXeU0
横田によるUNO専用確率論の講義、議論も度々行われた。
だが横田はMTGにおいて
「《ゴブリン爆弾/Goblin Bomb(WL)》が爆発する確率を計算すると0%」
という発言からも分かる通り、数学にも相当弱い大学生であった。

C 127名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:27:26.92 wISkfEo40
言いたいことは解らなくも無い

C 128名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:29:45.83 fF3AwUAV0
やばい、面白すぎる

C 129名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:35:40.85 B09dm0ZY0
(1/2)^5=1/32>3%

は絶対保障されるんだな、これって、

C 130名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:40:21.00 8tGoRXeU0
めしちゅう保守

C 131名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:46:40.51 B09dm0ZY0
G J。続き頼むぞ、保守

C 132名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:47:08.90 7A0QZpgu0
俺も今のうちに風呂行ってくる。
保守

C 133名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:48:08.06 8tGoRXeU0
再開

ある日、チャンプがUNOにおいて革命的な戦略を披露する。
当時MTGで存在した、一撃で勝負を決めるデッキ「パンデモノート」の名を冠するその戦略は、
コントロールカードをダンピングしていくその動きこそウィニー戦略であったが
そこからが通常のウィニー戦略とは一線を画していた。

C 134名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:48:19.57 VifSI3na0

```

/      ""X
,-=""i, X""V"" 'X,_,_,_
_/_/  !  i, \
_x="" | / \ / \ / \ / \
/ (  1 i \ / \ / \ / \ / \
| i, {  =,  |  | i,
., i, } 人 / \ |  { {
}, '  T""i, '- \_/  } | <あまり私に保守させない方がいい
}, ,.  }, '---"" /  } i,
|, i, j  'x,  x="" | ,}
/ .  . \ / \ \ \ .iiJi_,/
{  .|_  }
i;,,, r---イ / |,_,, ';;i
.;;,,, } /; \ / \ / ;;;i
.;;,,, } /;,,, \ / ;;; \ ;;;i
i;,, //;,,, /--, ';;;,'; i;,,i
i;,, //;,,, / \ ';;;,'; i;,,i
/ /i \ / \ ';;;,'; \
\ \ \ \ } \ '///
' \ \ \ \ t, i |, i...
|;,,, } ! ;;;i
|;,, / \ ;;;i
|;,, / !;,,,i
```

C 135名前：以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします 投稿日：2006/05/23(火)22:48:44.45 Uc1qMcw90
wtkk

C 136名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:49:28.48 wISkfEo40
t k t k

C 137名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:49:39.96 pbBjv5o60
超w k t k

C 138名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:50:32.75 B09dm0ZY0
俺のときも公式ルールでやってたけど、
決め技はだいたい同じナンバーのカードたくさん集めて、
フィニッシュを容易にする戦法だったな、

C 139名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:50:42.00 8Sb7hZ0NO
おい>>1

wtkkして課題が進まねーじゃねーかwwwwwwwwwwwwwwwwwwww

C 140名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:55:21.20 8tGoRXeU0
>>138の通り、チャンプの用いた戦略はその戦略であった。
十枚はあろうかという手札を一撃の下に全てダンプするその攻撃は
「パンデモノート」の名を冠する爆発力を有し、
手札の減少により「パーミッション」の警戒を受けるウィニーの弱点を克服した
攻撃的な超戦略であった。

C 141名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:56:27.49 VifSI3na0
138 = チャンプ 説

C 142名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)22:58:50.42 8tGoRXeU0
俺「うはwwwwwwwwwwパンデモノートつええwwwwwwwwwwww」
チャンプ「アガリィィィwwwwwwwwwwwwwwwwww」
山田「ウゼーwwwwwwwwwwwwwwww」
横田「だが同じカードがそんなに溜まる確率はk」
小宮「つよいwwwwwwwwww」

C 143名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)23:00:06.25 Kg+QT3UZ0
横田wwwwwwwwwwwwwwwwww

C 144名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)23:01:25.90 pbBjv5o60
小宮加1wwwwwwwwwwwwww

C 145名前： [以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#) 投稿日：2006/05/23(火)23:02:09.76 B09dm0ZY0
リーチ言う必要ないあたりがまた楽なんだよな。
手札が
赤7青7黄7黄7緑3赤3赤3
とかなってると誰もすぐあがるとは思わないし、

C 181名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:25:40.52 RljxRro0
今酷い誤爆をした

C 182名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:26:09.97 B09dm0ZY0
そういやリバースって二人対戦のときスキップになるのかwww

C 183名前：[靴下おばけ](#) s.c.s.o.c.投稿日：2006/05/23(火)23:26:20.20 +P9liY8AO
田村うぜえwww

C 184名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:27:16.48 8tGoRXeU0
サラは非常に早口なことで有名だったが、この時の彼の爆発的な早口はサラのそれを遥かに凌いでいた。事実、サラもちょっと苦笑していたのだ。

日ごろ穏やかな心を持った彼は、激しい怒りによって新たなる戦略を生み出したのだ。
「プロスブルーム」
MTGでの有名な、一人遊びコンボデッキの名前をとって、その戦略はそう呼ばれた。

C 185名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:28:42.35 B09dm0ZY0
ウィニー
コントロール
パンデモ
プロスブルーム

なんからしくなってきたなwww

C 186名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:28:58.99 ff3AwUAV0
ナイス一人遊びwww

C 187名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:29:39.07 SSTibhe10
何枚消化してんだよwww

C 188名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:30:37.91 8tGoRXeU0
そしてこれこそが、後に、ウノというゲームのバランスを根本から崩すある革命的戦略を生み出す第一歩となってしまったのだ。

田村の負のオーラの集大成である「プロスブルーム」は通常の「ウィニー」や「パンデモノート」ではギリ争いに勝利することはできなかった。1位で抜け出すことはできても、ギリ争いには確実に負けてしまうことになる。

誰もがその事態を憂慮し、事態の打開を目指して研究を進めた。

C 189名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:31:39.37 VifSI3na0
>>188

なるほどな。やはり「確実に負けない」ってのが一番魅力なのか。

C 190名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:32:32.45 B09dm0ZY0
負のオーラの集大成www

やべえ、まじおもしれえwww
なんで説明が微妙にプロジェクトX風なんだろうwww

C 191名前：[以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします](#)投稿日：2006/05/23(火)23:32:33.75 8tGoRXeU0
その突破口を開いたのは他にもない、天才の名をほしいままにしていた山田であった。

