

## よくある質問その3 (逆転裁判2DS)

Q0) DSの2ってベストプライスしかないの？ 通常版がないのはどうして？

A0) リメイクではなく、GBA版を移植しただけだから安い。(操作性は蘇る逆転に合わせてある。また、英語版も入っている)

Q1) がわかりません。 の攻略教えてください。

A1) ケータイでも見られるヒント集 <http://www.genzuxi.net/game/gyakusai/i/>  
ケータイでも見られる攻略サイト <http://www.ne.jp/asahi/game/gyakusai/>  
なお、このゲームはバグで進めなくなることはありません。

Q2) GBA版をプレイしているからメッセージスキップしてえよ。

A2) GBAスロットに逆転裁判2を挿し込め！メッセージスキップ可能。

Q3) セーブデータは相変わらず1つだけ？

A3) 日本語版・英語版と各1つずつ

Q4) ソフトリセットねえのかよ！ いちいち電源きるのマンダクセ

A4) L+R+セレクト+スタートでソフトリセット

Q5) セーブデータ消えちゃったよウァァン

A5) GBAよりセーブ時間長いので注意！

Q6) タッチスクリーンに走査線みたいな横線が入るのですが、バグですか？

A6) 仕様というか、演出です。

Q7) 5話はないんですか？

A7) ありません。

Q8) 御剣どうしたの？ 出てくるの？

A8) つべこべ言わずに最後までプレイしましょう。

Q9) 1話のグローブネタ、右利き左投げの人の立場は？

A9) <http://www13.atwiki.jp/gyakusai/pages/13.html>  
[http://www.geocities.jp/gyakusai\\_template/neta.html#4](http://www.geocities.jp/gyakusai_template/neta.html#4)  
制作側のミスなので、カプコンに苦情の電話をしてください。

Q10) 2話のトリックがよくわからん。

A10) <http://www13.atwiki.jp/gyakusai/pages/9.html>  
[http://www.geocities.jp/gyakusai\\_template/neta.html#5](http://www.geocities.jp/gyakusai_template/neta.html#5)

Q11) 2話ラストで、キミ子が意味深なことを言っていたけど、あれ何？

A11) 逆転裁判3をプレイすればわかります。

Q12) 霧崎はなぜピストルを持っていた？

A12) 看護婦(未実)が出てきたときの自衛のためか？  
ピストルの入手経路を尋問中で聞けるが、冥に事件には関係ないとスルーされてしまう。

Q13) 3話のトリックありえない。

A13) <http://www13.atwiki.jp/gyakusai/pages/11.html>

Q14) ライオンにコショウネタってどこかで見たことあるんだけど。パクリ？

A14) <http://www13.atwiki.jp/gyakusai/pages/14.html>  
[http://www.geocities.jp/gyakusai\\_template/neta.html#6](http://www.geocities.jp/gyakusai_template/neta.html#6)

Q15) バッドエンドって何? どうやって見るの?

A15) 4話、狩魔冥が3つの証拠品を持ってきた後の選択肢を間違えると、鬱になるバッドエンドを見ることができます。

Q16) 狩魔豪には「リュウという犬を飼っている孫娘」がいたはずだけど、まさか狩魔冥の娘?

A16) 2攻略本によると、冥には姉が居て、その姉の子供が「リュウという犬を飼っている孫娘」。

Q17) 4話ラストで冥が持っていたカードはどうなった?

A17) ドリマガの連載「なるほど逆転裁判」(2005年1月号)によると、真宵に返した模様。

Q18) 4話最後の証拠品のボタンが外れたボーイの制服は何だったの?

A18) 最後の突きつけの際の、プレイヤーへの引っかけネタという説がある。

Q19) 成歩堂の御剣に対する態度が、蘇る逆転(or1作目) 2作目で繋がらない気がするのですが。

A19) 繋がらない気がする場合は、各自適当に脳内補完してください。

Q20) UI(ユーザーインターフェース)は蘇る逆転と同じ?

A20) 基本的には同じ、「調べる」などで上画面が下画面にスライドする時間が短縮された。

Q21) 誤字は訂正されたの?

A21) 2話の「チョラモンマ」は訂正されていない。3話「もろちん」は修正。4話「わたしく」「とりえあえず」も修正。

英語版には結構ミスがあるらしい。

<http://www.capcom.com/BBS/showthread.php?t=11183> 参照

Q22) シナリオに変化はある?

A22) 蘇る逆転に合わせた変更等あり。他確認中

2話

カンゴフ カンゴシ

4話

GBA

ナルホド

2つの事件で お前は  
被告の有罪を立証できなかった。

DS

ナルホド

いくつかの事件で お前は  
被告の有罪を立証できなかった。

ホテルバンドーのロビーのカメラ

GBA2つ DS3つ

ワイン倉庫

GBA両側にワインいっぱい DS右側にしかワイン無い

Q23) 音楽に変更は?

A23) わずかだがアレンジあり。

Q24) 蘇る逆転はCERO Bなのに2はCERO Aなのは何故？

A24) 不明。暴力、殺人の表現が蘇る逆転より低くなっているとは思えないが

1-4のエレベーターのシーンが幼児虐待に当たる？

ちなみにESRB（北米版）、PEGI（英国版）ともにレーティングは12歳以上である。