

北野 義宏 【きたの よしひろ】

東映アニメーションなどで活躍していたアニメーター。
1998年、映画『ファイナルファンタジー』の制作のためにスクウェア入社。
帰国後はヴィジュアルワークスに所属しCGムービーのアニメーターを務めた。
その後は金田伊功が事業部長を務めるストーリーボードチームへ異動している。

ファイナルファンタジーX (PS2 / SQUARE '2001)

ムービーセクション : CGデザイナー

安田拓二、立石昌代、白鳥広一郎、得丸尚人、並木貞久、末富慎治ら(他34名)と共同。

FINAL FANTASY -THE SPIRITS WITHIN- (SQUARE '2001)

レイアウトアーティスト

Takashi Kubota(SV)、金田伊功、Shinichi Kimura、黒沢守、Andrea Maiolo、Yuichi Nakamura、Hideki Sudaと共同。

キングダム ハーツ (PS2 / SQUARE '2002)

ムービー : CGデザイナー

野末武志(D)、本多宏行、安田拓二、藤原浩、立石昌代、内藤哲、白鳥広一郎、松村敏明、得丸尚人、並木貞久ら(他18名)と共同。

アンリミテッド:サガ (PS2 / SQUARE '2002)

ビジュアルワークス : CGデザイナー

生守一行、白鳥広一郎、立石昌代、得丸尚人、内藤哲、野末武志ら(他28名)と共同。

ファイナルファンタジーX-2 (PS2 / SQUARE '2003)

ムービー : アニメーションデザイナー

白鳥広一郎(SV)、立石昌代、野末武志、内藤哲、得丸尚人、並木貞久と共同。

FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN (SQUARE ENIX '2005)

アニメーションスーパーバイザー

白鳥広一郎と共同。

キングダム ハーツII (PS2 / SQUARE '2005)

ムービーセクション : アニメーションスーパーバイザー

白鳥広一郎と共同。

ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクルリング・オブ・フェイト (NDS / SQUARE ENIX '2007)

オープニングムービー・ストーリーボードアーティスト

ファイナルファンタジーIV (NDS / SQUARE ENIX '2007)

ストーリーボードチーム

FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN COMPLETE (SQUARE ENIX '2009)

アニメーションスーパーバイザー

白鳥広一郎と共同。

鋼の錬金術師 -黄昏の少女- (Wii / SQUARE ENIX '2009)

アートワーク(ストーリーボードチーム)

金田伊功、上妻晋作、黒沢守、中沢数宣、緒方光太郎と共同。

ファイナルファンタジーXIII (PS3 / SQUARE ENIX '2009)

ストーリーボードデザイナー

金田伊功(D)、上妻晋作、黒沢守、緒方光太郎、野口邦彦と共同。

ファイナルファンタジーXIV (Win / SQUARE ENIX '2010)
ストーリーボード