

山本 義紀 【やまもと よしのり】

- 1996 [X-MEN VS. STREET FIGHTER](#) CPS-2 カプコン
Object Design Y. YAMAMOTO
Object Design:
[見延浩明](#)、[Rie Satou](#)、[近藤正規](#)、[Kanakano Takami](#)、[Miwaringo](#)、[山本義紀](#)、[立石昌代](#)、[鈴木俊宏](#)、[相方貴文](#)、[山下さとる](#)、[伊野英樹](#)、[R.Naoi](#)、[Kako](#)、[奈良裕之](#)、[Shin](#)、[IKUSAN Z](#)、[黒瀬修平](#)、[上水口真司](#)、[菊谷康一](#)、[大住智彦](#)
- 1997 [MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER](#) CPS-2 カプコン
Object Designer YOSHINORI YAMAMOTO
ダンとダルシムとアポカリプスとザンギエフ、憲磨呂ほんの少しを担当。
Object Designer:
[見延浩明](#)、[相方貴文](#)、[上水口真司](#)、[Miwaringo](#)、[菊谷康一](#)、[Hiroshi Yoshioka](#)、[宮本慎弥](#)、[近藤正規](#)、[Satou Rie](#)、[Takep](#)、[山本義紀](#)、[奈良裕之](#)、[鈴木俊宏](#)、[R.Naoi](#)、[Kanakano Takami](#)
- 1998 [MARVEL VS. CAPCOM CLASH OF SUPER HEROES](#) CPS-2 カプコン
Object Designer YAMANCHA
Object Designer:
[見延浩明](#)、[栗原明美](#)、[Fuji=Kazu](#)、[相方貴文](#)、[上水口真司](#)、[Miwa Sakaguchi](#)、[菊谷康一](#)、[近藤正規](#)、[Hiroshi Yoshioka](#)、[宮本慎弥](#)、[Takep](#)、[鈴木俊宏](#)、[奈良裕之](#)、[山本義紀](#)、[Naony](#)、[祐源宏史](#)、[Kanakano Takami](#)、[伊野英樹](#)、[中村会里](#)、[木本壮紀](#)
- 1999 [ストライダー飛竜2](#) ZN-2 カプコン
Object Design Y・YAMAMOTO
Object Design:
[見延浩明](#)、[福島直樹](#)、[上水口真司](#)、[Miwa Sakaguchi](#)、[T](#)、[宮本慎弥](#)、[近藤正規](#)、[山本義紀](#)、[前田成之](#)、[Hiro](#)、[Kaeru Nagashima](#)、[秋田喜彦](#)、[Tomomal S](#)、[鈴木俊宏](#)、[奈良裕之](#)、[r](#)、[西村マサル](#)、[菊谷康一](#)、[大住智彦](#)、[山本満](#)、[Kitsan](#)

2000	MARVEL VS. CAPCOM 2 New Age of Heroes	NAOMI/DC Y YAMAMOTO	カプコン
	Object Design		
	Object Design:		
	石井誠 、 栗原明美 、F、 森本みずえ 、 陰山みずほ 、 五十嵐仁 、 西村マサル 、 高田英哉 、Rin Boku、Tagirin、 佐藤正嗣 、 平野大地 、 今村雄二 、 柴木博基 、 大住智彦 、Yano、 山本満 、Izumi Noda、 見延浩明 、 木本壮紀 、 BALL BOY 、 岩崎篤嗣 、Miwa Sakaguchi、 山本義紀 、Kaeru、Hiro、 秋田喜彦		
	CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT 2000	NAOMI/DC YOSHINORI YAMAMOTO	カプコン
	Object Design		
	Object Design:		
	BALL BOY 、 チモリン将軍 、 中村会里 、 上水口真司 、 高田英哉 、 平野大地 、Hiro、 五十嵐仁 、 IKUSAN Z 、Izumi N、 井川純 、Kaeru、 藤岡要 、 木本壮紀 、Nakamoto、 奈良裕之 、 西村マサル 、mamagorou、 佐藤正嗣 、 山本満 、Miwa Sakaguchi、 陰山みずほ 、 藤井紀秀 、Rin Boku、Tagirin、 大島達也 、 神戸知典 、 大住智彦 、Tomomall、 鈴木俊宏 、 長山剛士 、 今村雄二 、Yano、 秋田喜彦 、Yoshihiro Goda、 山本義紀 、 中村洋平		
2001	CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001	NAOMI/PS2/DC Yamancha	カプコン
	Object Designer		
	ダルシム、チャン・コーハン、E・本田、山崎竜二を担当。		
	Object Designer:		
	上水口真司 、Zzaz、 IKUSAN Z 、 長山剛士 、 チモリン将軍 、 井川純 、 大住智彦 、toshi@loveyuko、 野山正 、 山本義紀 、 高田英哉 、Rinboku、 平野大地 、 佐藤正嗣 、 秋田喜彦 、 中村洋平 、A-Ko 藤岡要 、 奈良裕之		

[魔界戦記ディスガイア \(PS2 / Nippon Ichi Software '2003\)](#)

Dot Drawing Artist

[池田真一](#)、Yuudai Shamoto、[久保武志](#)、[宮永幸一郎](#)、[川瀬尚男](#)、Kiyofumi Kato、Kimihiro Hasuo、Tamon Yamazaki、Hitomi Shiono、[沖山敦志](#)、[高橋久晴](#)、[高橋佳宏](#)と共同。

[ファントム・ブレイブ \(PS2 / Nippon Ichi Software '2004\)](#)

CG Character Design

[池田真一](#)(D)、[森下大輔](#)、[若林美ゆき](#)、[三崎真人](#)、[小林大輔](#)、[久保武志](#)、[宮永幸一郎](#)、[武田清子](#)、[平松昌子](#)、[寺本千秋](#)、[森田泰弘](#)、[西村博司](#)、Jing Hua、Zhen Nin、Liang Kang、[坂本仰次](#)、Kiyofumi Kato、Kimihiro Hasuoと共同。

[ファントム・キングダム \(PS2 / Nippon Ichi Software '2005\)](#)

CG Character Design

[池田真一](#)(D)、[小林大輔](#)、[森下大輔](#)、[若林美ゆき](#)、[三崎真人](#)、[武田清子](#)、[平松昌子](#)、[森田泰弘](#)と共同。

[魔界戦記ディスガイア2 \(PS2 / Nippon Ichi Software '2006\)](#)

CG Character Design

[小林大輔](#)、[森下大輔](#)、Mutsumi Maehara、[池田真一](#)、[三崎真人](#)、[武田清子](#)、[平松昌子](#)、[森田泰弘](#)、[久保田正輝](#)、[荻野貴文](#)、[山本龍希](#)、Miki Watanabe、[小田智機](#)、[石渡純](#)と共同。

Monster Design

[小林大輔](#)、[森下大輔](#)、[三崎真人](#)と共同。

[ソウルクレイドル 世界を喰らう者 \(PS2 / Nippon Ichi Software '2007\)](#)

Game Designer

[山本雅博](#)、[池田真一](#)と共同。

CG Character Designer

[森下大輔](#)、[小林大輔](#)、Takuro Yada、[山口悠一](#)、[三崎真人](#)、[荻野貴文](#)、[武田清子](#)、[山本龍希](#)、

[久保田正輝](#), Miki Watanabeと共同。

魔界戦記ディスガイア3 (PS3 / Nippon Ichi Software '2008)

Game Designer

[山本雅博](#)と共同。

Monster designer

[山口悠一](#)と共同。

CG Character Designer

[山口悠一](#)、[森下大輔](#)、[荻野貴文](#)、[平松昌子](#)、[森田泰弘](#)、[山本龍希](#)、[久保田正輝](#)、[西川毅](#)、
Mariko Fujitaと共同。

ファントム・ブレイブ Wii (Wii / Nippon Ichi Software '2009)

CG Character Design & Level Designer

[池田真一](#)と共同。

魔界戦記ディスガイア4 (PS3 / Nippon Ichi Software '2011)

CG Character Designer

[山口悠一](#)、Ryo Sotokawa, Masayuki Furuya, Takuya Oshima, Eiichi Tajima, Takayuki Okada,
[堀愛里](#)、Yuki Okizaki, Ryo Fujikawa, [塩崎奈々恵](#)、[McDermott David](#)、[荻野貴文](#)、[山本龍希](#)、
[久保田正輝](#)、[羽室智己](#)、[上田善未](#)、Takuro Yada, Miki Hase, [上田聡](#)、[平岡輝幸](#)、Hiroshi Fukuda, Aya Onishiと共同。

クラシックダンジョンX2 (PSP / Nippon Ichi Software '2011)

Monster CG Designer

Level Designer

[池田真一](#)と共同。

2012 [迷宮塔路レガシスタ](#) PS3 [日本一ソフトウェア](#)

Item Graphic Design Yoshinori Yamamoto

Map Level Design Yoshinori Yamamoto

Game Design & Level Design:

[池田真一](#)

Map Level Design:

山本義紀

参考

[日本一ソフトウェア official web site 求人情報 スタッフインタビュー \(Internet Archive\)](#)

『シークレットファイル#13 MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER』

『CAPCOM VS. SNK 2 アナザープレイガイド』

『ファントム・ブレイブ キャラクターコレクション』