

太田 敬三 【おおた けいぞう】

ジョイメカファイト (FC / Nintendo '93)
スペシャルサンクス

ウエーブレース64 (N64 / Nintendo '1996)
プログラマー
メイン
進藤高志、兼重力、外池弥生と共同。

F-ZERO X (N64 / Nintendo '1998)
プログラマー
チーフ
兼重力、河野正博、辻村大介と共同。
コースデザイン
杉山直、今村孝矢、大八木泰幸と共同。

マリオアーティスト ポリゴンスタジオ (64DD / Nintendo '2000)
プログラマー
西山尚哉、河本浩一、矢田裕人、西村克仁と共同。

スーパーマリオサンシャイン (GC / Nintendo '2002)
サポートプログラミング
平向雄高、白川英一、古閑直樹、中田鉄也、中村大輔、清水英明と共同。

F-ZERO GX (GC / Nintendo '2003)
スペシャルサンクス

スーパーマリオ64DS (NDS / Nintendo '2004)
プログラミングサポート
木村真人、川口恭弘、山本健二、尾迫悟、中田鉄也、河野裕之、岡根慎治と共同。

キャッチ!タッチ!ヨッシー! (NDS / Nintendo '2005)
ゲームコンセプト
プログラムディレクター

マリオカートDS (NDS / Nintendo '2005)
スペシャルサンクス

ゼルダの伝説 トワイライトプリンセス (GC&Wii / Nintendo '2006)
スペシャルサンクス

Wii Sports (Wii / Nintendo '2006)
ディレクター
嶋村隆行、山下善一と共同。
テニスを担当。

はじめてのWii (Wii / Nintendo '2006)
プログラミングアドバイザー

[スーパーマリオギャラクシー](#) (Wii / Nintendo '2007)

プログラムサポート

[吉本裕仁](#)と共同。

[Wii Fit](#) (Wii / Nintendo '2007)

ジョギング・ディレクター

[マリオカートWii](#) (Wii / Nintendo '2008)

プログラミングサポート

[中田鉄也](#)、[堂田卓宏](#)、プログラミングサポートグループと共同。

[Wii Music](#) (Wii / Nintendo '2008)

プログラムサポート

[兼重力](#)、[西村克仁](#)、[堂田卓宏](#)、ネットワーク開発グループと共同。

[Wiiであそぶ ドンキーコングジャングルビート](#) (Wii / Nintendo '2008)

スペシャルサンクス

[Wiiモーションプラス](#) (Wii / Nintendo '2009)

SDK開発

[Wii Sports Resort](#) (Wii / Nintendo '2009)

プログラミングアドバイザー

[Wii Fit Plus](#) (Wii / Nintendo '2009)

スペシャルサンクス

[ゼルダの伝説 スカイウォードソード](#) (Wii / Nintendo '2011)

Programming Support

参考

[カミトバ・レポート「太田敬三」](#)

[社長が訊く Wii プロジェクト - Vol.4 『Wii Sports』編](#)

[社長が訊く 『Wiiモーションプラス』](#)

[N.O.M 2000年4月号 No.20 特集 『ゲームクリエイターになりたいアナタへ！！』](#)