

春日 はるみ 【かすが はるみ】

1990年、タイトー入社。

パブルシンフォニー (F3 SYSTEM / TAITO '1994)

Software Design

金子尚史, Kunio Kuzukawa, 那谷隆弘と共同。

ついでにいくす (F3 SYSTEM / TAITO '1995)

Software Designer

パズルポブル2 (F3 SYSTEM / TAITO '1995)

Special Thanks

クレオパトラフォーチュン (F3 SYSTEM / TAITO '1996)

Special Thanks

パブルメモリーズ (F3 SYSTEM / TAITO '1996)

Software Design

金子尚史と共同。

レイストーム (FX SYSTEM / TAITO '1996)

Program

中村辰男, Hikaru Taniguchi, 樫野正雄, Hirotaka Fukakawa, 福田憲克, 加藤浩司, 樋口剛士,
小塚均, 石田和也と共同。

レイストーム (PS / TAITO '1997)

Program

中村辰男, Hikaru Taniguchi, 岡野侑, 加藤浩司, 小塚均と共同。

Gダライアス (FX SYSTEM / TAITO '1997)

Program

大槻朗, 林伸幸, 藤田勝幸, 藤本貴文, Hirohisa Matsumura, 丸山博幸, Hikaru Taniguchi,
林康高, 小野俊介, 竹田雅一, Hirotaka Fukakawa, 加藤浩司, 小塚均と共同。

レイクライシス (G-NET / TAITO '1998)

Program

Hirotaka Fukakawa, 中村辰男, 林俊幸, 小塚均, 加藤浩司, 花島和宣と共同。

レイクライシス (PS / TAITO '2000)

Software Support

スーパーパズルポブル (PS2 / TAITO '2000)

ディレクション

坂本勇二と共同。

プログラム

でん坊, 新井久美, ヅラえもんと共同。

ガラクタ名作劇場 ラクガキ王国 (PS2 / TAITO '2002)

イベントプログラマー

加藤浩司, 石田一朋, 岡田佳典と共同。

[武刃街 BUJINGAI \(PS2 / TAITO '2003\)](#)

チーフプログラマー

プログラム : システム

[EXIT \(PSP / TAITO '2005\)](#)

Software Designer

Lead

[大山功](#)、[小塚均](#)、[林俊幸](#)、[太田順也](#)、[鈴木類](#)と共同。

[スペースインベーダーエクストリーム \(NDS / TAITO '2008\)](#)

Software Design

[小塚均](#)、[Yuki Okabe](#)、[津森康男](#)、[木原理絵](#)と共同。

[スペースインベーダーエクストリーム \(PSP / TAITO '2008\)](#)

Special Thanks

[SPACE INVADERS GET EVEN ~逆襲のスペースインベーダー~ \(Wii / TAITO '2008\)](#)

Special Thanks

[スペースインベーダーエクストリーム2 \(NDS / TAITO '2009\)](#)

Special Thanks

参考

[春日はるみの日記](#)

[『武刃街 BUJINGAI』公式WEB SITE 「ソフト開発者インタビュー」](#)

[『EXIT』公式WEB SITE 「リードプログラマーコメント」](#)