

菊池 正美 【きくち まさみ】

ダライアス (AC / TAITO '1986)

アートデザイン

Tetsuroh Kitagawa, Yoshihiro Wakita, [鎗田準次](#), [石川幸生](#), Kohzoh Igarashi, [栗城源也](#), [讃岐平](#), Mitsuru Ogawaと共同。

ニンジャウォーリアーズ (AC / TAITO '1987)

キャラクターデザイナー

Yoshihiro Wakita, Toshiyuki Nishimura, [讃岐平](#), Shinobu Iwabuchi, Sachiko Yamana, [鎗田準次](#), Kozo Igarashi, Tetsuro Kitagawa, [石川幸生](#)と共同。

エディター

Tetsuro Kitagawa(SV), [石川幸生](#)と共同。

ブランポップ (AC / TAITO '1988)

アートデザイン

[三方一哉](#), Shinobu Iwabuchi, Sachiko Yamana, Kazuya Suzuki, Mitsuru Ogawaと共同。

アクアジャック (AC / TAITO '1989)

ゲームデザイナー

Toshio Kohnoと共同。

キャラクターデザイナー

[讃岐平](#), [石川幸生](#), Kouzou Igarashi, [河上聖治](#), [加藤久和](#), SANTA CLAUS CO.,LTD, VISUAL ARTS PRODUCTIONと共同。

キャメルトライ (AC / TAITO '1989)

スペシャルサンクス : BITキャラクター

ダライアスII (AC / TAITO '1989)

アートデザイン

[仙波隆綱](#), [加藤久和](#)と共同。

バトルシャーク (AC / TAITO '1989)

スペシャルサンクス

マスターオブウェポン (AC / TAITO '1989)

スペシャルサンクス

WGP (AC / TAITO '1989)

スペシャルサンクス

ニンジャウォーリアーズ (PCE / TAITO '1989)

スペシャルサンクス

苦胃頭捕物帳 (AC / TAITO '1990)

与力

[城治十手](#), [奈良文雄](#), [三方一哉](#), [吉野厚美](#), [森田稚子](#)と共同。

マジェスティックトゥエルブ (AC / TAITO '1990)

キャラクターデザイナー

[仙波隆綱](#), Tomohiro Ohno, Tsuyoshi Satoh, Takayuki Miyazawaと共同。

ウォリアーブレード (AC / TAITO '1991)

キャラクターグラフィックス

藤田允、石井英貴、加藤正博、K.IGARASHI、Y.KIKUCHI共同。

ブリルラ (AC / TAITO '1991)

スペシャルサンクス：キャラクターデザイン&モデル

ダイノレックス (AC / TAITO '1992)

BITパターン

OH!NO! TOMOHIRO、MIYAZAWA TAKAYUKI、JONEY MORIYAMA、後田達也、寺越正浩と共同。

デッドコネクション (AC / TAITO '1992)

キャラクターデザイナー

ZENCHAN ISHII、UKKARI JIRO、加藤久和、加藤正博、鈴木淳、石川敦、松瀬隆一、HARUO TOMITA、石川幸生、A-WAVE、VAP、PEACOCKと共同。

クイズシアター3つの物語 (AC / TAITO '1994)

美術

梶原優子、神谷美和、網野利恵、田代みやび、小林利恵子、麻生佳子、VAPと共同。

ドライアス外伝 (AC / TAITO '1994)

ゲームデザイン

加藤久和、倉林晶、長山裕、大村直人、原田秀孝、RINTARO DOI、金岡勝美、小倉久佳、石川勝久と共同。

アートディレクター

加藤久和、BAW-BAWと共同。

パズルポブル (AC / TAITO '1994)

スペシャルサンクス

エレベーターアクションリターンズ (AC / TAITO '1995)

キャラクターデザイナー

藤田允、吉羽孝雄、川石徹、BAW BAW、梶原優子、神谷美和、TRD、TSD、石川幸生、V.A.Pと共同。

パズルポブル2 (AC / TAITO '1995)

キャラクターデザイナー

BAWBAW、寺田幸司、加藤久和、TAKITSU-OSARU-、網野利恵、UOOSY MALER、梶原優子、RYOTA SASAKI、香宗我部恭信、神谷美和、小林利恵子、田代みやび、ANPANMANDA、SAORI HIRATSUKA、VAP CORP.と共同。

ファイターズインパクト (AC / TAITO '1996)

ゲームデザイン

黒木伸章、加藤久和、大村直人と共同。

モデル&モーションデザイン

加藤久和、川石徹、Kentarou Miyazaki、Masakatsu Yamaguchi、Kouhei Magome、苔米地朋哉、長尾隆史、長谷川浩司と共同。

ファイターズインパクト (PS / TAITO '1997)

ゲームデザイン

加藤久和、倉林晶、大村直人、川石徹、渡部恭久と共同。

モデル&モーションデザイン

加藤久和、川石徹、KENTAROU MIYAZAKI、MASAKATSU YAMAGUCHI、KOUHEI MAGOME、苔米地朋哉、長尾隆史、長谷川浩司、JUNKO ARIGAと共同。

まじかるで〜とドキドキ告白大作戦 (PS / TAITO '1997)

グラフィック

河本憲孝、寺田幸司、上桂、インディ西岡と共同。

まじかるで〜と卒業告白大作戦 (AC / TAITO '1997)

グラフィック

河本憲孝、寺田幸司、上桂、インディ西岡、岡本かずしと共同。

Gダライアス (AC / TAITO '1997)

スペシャルサンクス

レイクライシス (AC / TAITO '1998)

キャラクターグラフィックス

香宗我部恭信、香川智洋、大谷諭司、稲生陽子、藤田允、山下智久、矢野智士と共同。

レイクライシス (PS / TAITO '2000)

グラフィックス

香宗我部恭信、香川智洋、大谷諭司、稲生陽子と共同。

コスモウォーリアー零 (PS / TAITO '2000)

グラフィックス

藤田允、安河内寿男、岡田泉、香宗我部恭信、香川智洋、大谷諭司、河本憲孝、坂本勇二、西田博、角田織枝、ドクターシリアル・西岡、大谷祐一、小林一平と共同。

スーパーバズルボブル (PS2 / TAITO '2000)

キャラクターデザイン

坂本勇二、藤井一弘、とくとみまり、香宗我部恭信、香川智洋と共同。

ボーダーダウン (DC / G.rev '2003)

サブグラフィック

EXIT (PSP / TAITO '2005)

モデルデザイナー

藤田允(L)、森田健一、古谷健一郎、新川章太と共同。

ロストマジック (NDS / TAITO '2006)

バトルフィールドデザイン

川石徹と共同。

参考

特許「多関節キャラクターの表示方法」

特許「揺動物を立体的に表現する方法」

特許「カラーパレットによる動きの表現方法」

特許「ビデオゲーム装置」

特許「三次元CGビデオゲームにおけるポリゴンモデルの輪郭線表示方法」