

## 質問コーナー

wikiの攻略情報を見てもわからない、よくある質問を見てもどうしてもわからないって人はここで質問しましょう。

質問する前によくある質問のページや当wikiの攻略情報に本当に書いてないか確認してから質問するようにしましょう。

- 
- ・ コスチュームパッチはリンク先のどこにあるんですか・・・？  
なんか感想のように見えるんですが・・・ -- 名無し (2009-01-01 23:05:21)
  - ・ DMDのフロストなんかならんものか...  
ミッション15の三体出るとことか無理ゲーすぎてもうね -- 名無しさん (2009-01-02 23:40:16)
  - ・ 多段RIで結構いい感じに倒せるぞ、魔人化してRI溜めてる間は仰け反りにくいし。 -- 名無しさん (2009-01-03 10:46:03)
  - ・ バイタルスターみたいなマップに配置されているアイテムって一部のところでは無限にとれるんですか？ -- 名無しさん (2009-01-03 20:53:20)
  - ・ ヒント：現在の所持数 -- 名無しさん (2009-01-03 21:47:11)
  - ・ もしかして全部もってれば無限にとれるんですかね？  
-- 名無しさん (2009-01-04 15:19:44)
  - ・ もう取れないから、触れるたびにアイテム取得画面出てくるってこった -- 名無しさん (2009-01-05 01:55:24)
  - ・ ぶっちゃけネロとダンテ(通常)では、どっちがブラッディパレスやりやすいんだろうな。  
個人的にはチャージショットある分、ネロがいい気がするがどうだろう。ただ回避性能からするとダンテだが。 -- 名無しさん (2009-01-11 00:13:47)
  - ・ ネロだろうね。CS3も強いし、ダンテと比べてスタイルランクも簡単に上がるし。  
自分の場合だといつもダンテばかり使うのにスコアが30万も違ってくる  
ネロ620万、ダンテ590くらい -- 名無しさん (2009-01-11 15:00:07)
  - ・ ブラッディパレス以外にも言える事だけど、ネロのCS3を使えばダメージ効率と  
上記のランクが跳ね上がる。むしろ使えないと厳しい。  
ネロばかり使っていると久々にダンテを使った時、イクシードの癖で銃器切り替えてしまうorz -- 名無しさん (2009-01-11 19:04:58)
  - ・ 質問です  
多段RIがいまだに上手くできません・・・  
2発目で魔人化 4発目で解除  
最初から魔人化 3発目で解除  
などで使いわけているのですが  
  
ニコ動などを見ていると  
多段RI一回だけで金鎧を倒してます  
僕のやり方だと一回だけでは金鎧の体力が微妙に残ってしまいます  
一番ダメージを与えられる多段のやり方は一体どういうものなのでしょう？ -- 名無しさん (2009-01-12 13:38:43)
  - ・ 自分は金鎧は2発目で魔人化、あとは適当に連打でRI一回で倒せる -- 名無しさん (2009-01-12 14:35:46)
  - ・ 回答ありがとうございます
  
  - 僕のやつはなんかの仕様なんでしょうかね 笑 -- 名無しさん (2009-01-15 00:41:01)
  - ・ この度デビルメイクライ4PC版を購入したのですが  
解像度を1900×1080に設定して普通にプレイしたのですが  
ゲームをいったん終了し再び立ち上げると解像度が1440×900以降  
上げることができなくなってしまいました・・・  
体験版の方は逆に1900×1080に設定でき、  
その後いったん終了し再び立ち上げると1900×1080でプレイできるのですが・・・  
このことに関しての修正方法を教えていただきたいのですが・・・  
  
-- 名無しさん (2009-01-19 00:18:41)
  - ・ すみません自己解決しました

-- 名無しさん (2009-01-19 01:10:39)

- このサイトにある裏技のツールってPC版ではつかえないのですか？  
使い方知ってる方教えてください><  
ファイルはこれです！  
<http://ps3navi.com/uplo/src/up0278.zip.html>

-- 名無しさん (2009-01-23 22:07:21)

- 結局のところさ、DMDとH A Hどっちが難易度高いの？ -- 名無しさん (2009-01-26 11:29:51)
- PC版で裏技ツールって使えないのですか？ -- 名無しさん (2009-02-07 16:32:36)
- ぶちゃっけ多段RIってバグの一種なんですか？それとも仕様？  
-- 名無しさん (2009-02-12 17:46:56)
- ホントにバグならPC版で削ってますよ。最も多段RIのみで押し切れるゲームでもないから見逃されたという見方もできますが、少なくとも現在は完全に仕様です。 -- 名無しさん (2009-02-13 01:00:21)
- PS3でクリア後のリザルト画面でLOAD中にエラーが発生しました  
(80710736)  
ってのがよく出るんだけどなんだか判ります？ -- 名無しさん (2009-02-13 23:11:54)
- PC版なんですけどPS2のコントローラを使っています。  
アナログボタンを押してスティックを使おうとするとバグるのですがどなたか原因わかりませんか？ -- 名無し (2009-02-16 15:53:06)
- どのようなバグでしょうか？メッセージ表記があるとか、ネロが全然動かないとか、なにかしら状態を書いてくれないとアドバイスのしょうがないです。 -- 名無しさん (2009-02-17 18:10:48)
- BPの時は皆さん、挑発多用してる？  
なんか焦って挑発する時間が勿体無いんだけど。 -- 名無しさん (2009-02-18 17:35:12)
- ブリッツにトドメ刺したときは離れてよくやってる -- 名無しさん (2009-02-21 02:31:55)
- PC版のコスチューム変更MODはどこにあるのだろうか。貼ってあるURLの先にはそのコスチュームに関する感想しか書かれていないと思うのだが... -- 名無しさん (2009-02-23 18:24:24)
- エネステ連斬の解説動画とかないでしょうか？  
TSTとかだと早すぎていまいちタイミングよく分からなくて -- 名無しさん (2009-02-25 00:26:56)
- 門番氏のサイトに動画付きで色々解説してる所がある。上級者は見るに値しない内容だがタイミング云々のレベルなら参考になると思われ、後は勝手に探せ。  
-- 名無しさん (2009-02-25 22:18:02)
- なんかよくこのmodの話が出てくるので、説明してるところをば紹介。  
<http://zikoman-you.blog.so-net.ne.jp/2008-12-09>  
誰かそのHPへの誘導をmodのページに書くか、内容そのものを書いていただくと助かる。 -- 名無しさん (2009-02-26 01:44:11)
- セーブ画面や、ロード画面になると画面が出なくなります。  
音しかでなくなります。なぜでしょうか教えてください。 -- あかうえ (2009-03-20 18:34:58)
- ネロがブルーローズのチャージショットをLV1までしか覚えてくれない・・・何度かプラウドソウルに戻してみたりしたけど変化無し。同じような現象が起こった人とかいないですか？ -- 名無しさん (2009-03-21 13:27:09)
- シークレットミッションのみ敵の強さは固定(おそらくDHだと思われる)。  
とありますが、これは間違いです。  
実際にはSOSの強さです。  
-- 名無し (2009-03-21 15:03:48)
- チャージショット2、3は溜まるまでに多少の時間が掛かります。  
3～4秒くらい銃ボタンを押し続けて、やっと一段階溜まるくらい。辛抱して押しっぱなしにしてみましょう。  
「十分に押ししてるのにチャージ堪んねーよ、ヘンだなあ」と思ってるのなら、おそらくバグです。  
とりあえずネロの<全スキル>を頑張って修得してみてください、バグはそれで治ると思います。  
自分もイクシードスキル取ったら、何故かMAXアクトが出るようになったりしたクチですが、全スキル取ったら取りました。  
-- 名無し (2009-03-21 21:26:24)

- 本当か？シークレットミッションなんてヒューマンモードから挑戦可能なんだからSOS固定ことは無いだろ  
プレイ難易度に応じて変化して最大でSOS止まりってところじゃないか  
DMDでSMやって敵がDT引かなかったからSOSとかいう判断じゃあるまいな？ -- 名無しさん (2009-03-23 01:25:13)
- いいえ、間違いなくSOSモードです。DHモードで挑戦して、敵を銃で攻撃するなりしてライフを比べてみてください。・・・おかげでmission9でカメラをショットガンで倒すのにひどく時間がかかったのを覚えています。 -- 名無しさん (2009-03-23 18:19:54)
- 遅くなりましたがありがとうございました！仰る通りで全スキル取得後使えるようになりました！プライド貯めでDMDまでこしちまった・・・そんなアクション系得意でもないのにorz  
-- 名無しさん (2009-03-24 23:42:59)
- シークレットミッション8がどうしてもできないんですが、できれば簡単なできかたありませんか？ -- 名無しさん (2009-03-31 18:22:05)
- レッドクイーンの技「シャッフル」がどうしてもできません。  
なんかコツはありますか？ -- 長谷川 (2009-03-31 22:40:25)
- シャッフル(キャリバー)はL+後方 前方+剣となっていますが、実際はL+後方 前方 剣です。  
また、ロックオンしながらのほうがやりやすいと思います。 -- 名無しさん (2009-03-31 23:22:25)
- PC板のプレイスピードアップってどうやればできるんでしょうか？ -- エド (2009-04-01 00:45:03)
- ターボモードのことですかね。  
オプションから設定できたと思います。 > エド s -- 名無し (2009-04-02 00:31:02)
- というか、ロックオンしてからじゃないと出なかった希ガス。 -- 名無しさん (2009-04-02 00:32:31)
- ニュートライってなんですか？  
-- 名無しさん (2009-04-02 22:35:57)
- SネロとかSダンテとかのいみはあるんですか？ -- アクマ (2009-04-12 08:47:14)
- 意味ってというか、滅茶苦茶強くよくなってDTが減らない。  
回復がなかったり、ランクが強制的にCとかDとかになっちゃうけど  
-- 名無しさん (2009-04-19 17:22:44)
- 既出だったらすみません、パンドラのリヴェンジって構えてから方向や角度は変えられますか？ -- 名無しさん (2009-04-24 17:37:03)
- ロックオン解除して射撃ボタンのみ押してれば角度のみ調整可能。 -- 名無しさん (2009-04-25 05:51:58)
- ロックオン解除ですね、ありがとうございました。 -- 名無しさん (2009-04-25 15:40:18)
- 一応ずっと見ましたがキーはどこに配置とかの質問は乗ってましたが  
自分の質問は常識なのかもしれませんが、すみません困ってます。  
キーコマンドの変更はオプションで変更するのは分かるのですが  
変更した後コンティニューでセーブデータにもどってもコマンドが変わっていません。  
なにかセーブせんといけんとかあるんでしょうか？  
「初期設定に戻す」はおしてありませんが^^ ;  
-- eyse (2009-04-28 19:54:07)
- すみません、さっきの質問した者です、分かりましたm(\_\_\_\_)m  
もっとみてから聞くべきでしたね = = ;  
まだ一週間ほどしかしてない未熟者でまだS O Sやってるところなので  
また詰まったら質問させていただくかもしれません。 -- eyse (2009-04-28 20:07:10)
- BPにて  
雷剥がした後のブリッツにRI当てると  
ブリッツがステージ中央に瞬間移動してRIが不発に終わる  
って事がよくあるんだが・・・  
バグだろうか？ -- 名無しさん (2009-04-29 12:55:33)
- ハイタイムってなに？ -- 名無しさん (2009-04-29 20:17:58)
- 今DMDのダンテ編に入ってるのですがネロに慣れてしまっていてダンテが自分的に苦手です。  
ファウストやメフィストの衣？剥がすのをショットガンやエポアボのチャージで剥がしてるのですが  
ネロみたく短時間で剥がせておりません、下手だからかもしれませんが動画などのうまい方のやり方を見るとエポアボ使ってるようですが、やつらの衣？を剥がすのにいい攻撃方法はありますか？  
-- eyse (2009-05-01 21:38:11)
- メフィスト、ファウストの衣はチャージしたショットガンをエアトリック後に至近で打ち込むとDMDでもメフィストの方は4発ほどで剥がせます エネステあると連射効くんで楽だと思います  
後、これは早いか遅いかあんまり比べてないんで分かりませんがDT引いてパンドラの空中攻撃(ガトリングガ

ン)

をエネステやりながらやるとかなり早かったと思います

個人的な話ですが自分はパンドラのガトリングで剥がす方が好きです -- 名無しさん (2009-05-03 20:05:23)

- なるほど、エネステを使うんですね！分かっているもなかなかやるのが難しいですが慣れなんでしょうな。

なんとかDMDをクリアすることはできましたが、BPはまだまだです^^；

苦手はどうやら、ダンテでのブリッツとメフィ、ファウ、魚、フロストのようです。

まだまだ未熟ですが現在は、HOHとBPと戦っておりますw

ありがとうございました。 -- eyse (2009-05-03 21:44:25)

- ただ今DMDをプレイしている者です

敵が多数出現した際にカメラワーク意識しても一対一になれず困っています

本題ですが、敵にブロップで浮かしリアルインパクトを決め早々に撃破したいのですが

ブロップで浮かした後RIをすると他の敵をロックオンしてしまい成功しません

どうすればいいのでしょうか？

-- 名無しさん (2009-05-04 16:58:20)

- 質問です

パンドラの操作方法を教えてください。

どうやってパンドラの形態を変えるんですか、

教えてください。

-- 名無し (2009-05-15 17:59:25)

- 教えて教えて言う前にwikiの項目を見る、読め。 -- 名無しさん (2009-05-16 06:25:17)

- このサイトにあるツールって、どうやって使うんですか？

教えてください><

-- 名無し (2009-05-16 09:44:12)

- このサイトにコスチュームDLってありますがPS3でも使えますか？ -- lou (2009-05-24 17:09:43)

- DMC4 PC版でスキルを買うときによこにちっこ動画が再生されますよね？

なぜか自分の環境ではあれがカクカクのコマ送り動画になってしまいます。

ベンチでは全てHigh解像度初期設定で1, 2, 4がAで3がBです。

対処法ご存じの方おられましたら返事お願いします。 -- 名無しさん (2009-05-24 23:55:36)

- CAPCOM\DEVILMAYCRY4\nativePC\movie\id\id\_act

ここに動画があります。wmvなので普通に再生できます。なぜカクカクなのでしょう？

以前一度インストールしたときはぬるぬる再生されていた記憶があるのですが。。 -- 名無しさん (2009-05-25 17:43:31)

- キーコフイングはどうすればいいんでしょうか？

オプションでセッティングした後、データをロードしても反映されていません。

-- 名無しさん (2009-05-25 18:28:27)

- BPでダンテを倒したはずなのにモーションが無く普通に攻撃してきました。

そのあとバスターしたら高速移動して中央に止まったあとにミッションクリアとなったんですけど、バグですかね？ -- 名無しさん (2009-05-31 22:01:32)

- > BPでダンテを~の方

こちらはBPでダゴン倒しても触覚だけが残って攻撃してくることがありました。このときはバスターしたらモーションの途中で消滅しましたが・・・ある程度故意に触覚を残せるようです。

恐らくそちらのダンテも似たような現象だと。。

ま、まぁ・・・バグっぽい小ネタという感じでしょうね！（たぶん！ -- bb (2009-06-01 02:34:26)

- キーコンフィグはまず、セーブデータをロードして、なにかのミッションを始めてから

スタートメニューを開き各種設定で変えれますよ。

自分も起動後のオプションで変えるのかと思ってましたが、

よく考えてみれば変えたってデータロードしてないんだから

^^；意味無いんですよ

オプションからは最初からやるときのみでしょうね、

-- eyse (2009-06-01 20:34:01)

- 遅くなりました！キーコフイングについてありがとうございました！ -- 名無しさん (2009-06-06 00:14:39)

- このサイトのにのってるクリアデータってPC用？

PS3じゃデータが見つけれられない

-- 名無しさん (2009-06-06 15:08:38)

HEAVEN OR HELLってどうやってスタイリッシュPTS溜めるのですか？ -- イタッチ (2009-06-07 00:14:48)

- エネステ、ホッパー（回避）RGぐらいかと・・・  
まあアレは銃撃ってりゃいいですけどね（汗 -- 名無しさん (2009-06-07 11:52:00)
- BPをダンテで攻略中なんですけどのクレドに勝てません。  
かなりヘタレでルシフェルでピンナップ>ボンテージ>起爆や  
倒れこんだらバンザイ連発してますが、なかなか上手くいきません。  
ネロならミッションで練習できますがダンテはクレドはBPだけですよね；  
リベやギルもクレド戦で使えばもっとかっこよくできるんでしょうが・・・ -- sirokisi (2009-06-19 21:05:05)
- ギルガメスの溜めストレイトは？あれなら相手がよろけてくれるのでキック13で追い討ちできます。  
発狂したら当てにくくなるという欠点はありますが、ぶっちゃけクレドにルシフェルはかなり効率が  
悪いです（盾的な意味で）。 -- 名無しさん (2009-06-20 02:36:53)
- リアルインパクトの小技なんだが「タイミング」よくの「タイミング」がいまいち分からない  
ただ連打すればいいのかタンタンターンって感じでリズムを取ってトリガーボタン押すのかどうか・・・ -- 名無しさん (2009-06-20 04:40:34)
- ブリッツ限定かもしれないが、リアルインパクト命中 即トリガーだとブリッツが1段目で吹っ飛んでしまい、  
2段目以降が当たらないという現象が起きてしまいます。他の相手でもある程度タイミングを合わせないと  
ヒット数が減少したりします。ただ、「そこまで厳密にやったらいいか！」って人は連打でも問題ないと思います。

単純にヒットさせるよりはヒット数は確実に多くなるので。（前述のブリッツ除く） -- 名無しさん (2009-06-21 02:44:37)

- レスありがとー  
なら一撃目がヒットしたらトリガー引けばいいのかな？  
それからトリガー引かずにR1当てて、一撃目ヒット後にトリガー連打するっていう手もあったんだけど  
こっちもやはりちと不安定なんだよなあ -- 名無しさん (2009-06-21 22:38:02)
- ダンテでクレドはまずは果敢に打ち込んで盾破壊を狙う。  
反撃は毎回ちゃんとかわすこと。反撃は来ることがわかっているので簡単にかわせる。  
相手が兜割などで攻撃を終えたらTSなどで急接近して魔人化ハイタムジャンプ エリアルx3（エアハイク  
エリアルx3）x2 DS切りx2  
で吹っ飛ばしたら更にオーバードライブや次元斬。  
再び打ち込みにいきながらコレを繰り返す。  
槍投げはJBしつつ近づいてJR決めるか、適当にかわしながら接近してコンボ。  
盾が割れたら魔人化して適当に地上コンボかますかピンナップ。  
クレドは行動がパターン化してて読み易いのでノーダメも出来るようになるよ。  
でもネロに比べて倒すのが遥かに遅いね。 -- BP620万@ダンテ (2009-06-23 01:32:19)
- HUMANのM5のS三つ取るにはどうしたらいい？  
どうしてもSPが5300ぐらいになってしまう  
フロストの再沸待とうにもそうすると時間がAになってしまうし  
てかこれDMDオールSより難くないか？ -- 名無しさん (2009-06-28 22:12:35)
- 大聖堂2階から繋がる部屋or廊下にいる雑魚敵は？  
あれらも倒せば結構稼げると思うんだが -- 名無しさん (2009-06-29 23:37:07)
- 一応遭遇してる雑魚は皆始末してる  
けどあの廊下は各個撃破しつつオーブ集めてるからSPが途切れるのかな？  
アドバイスThx  
廊下は皆出してまとめて始末してみる -- 名無しさん (2009-06-30 06:28:06)
- MAX-Actのタイミングが全くわからんのですけど -- 名無しさん (2009-07-04 12:24:18)
- よくある質問のところにEx-actのタイミングがかかれていますので参考として  
どうぞ。あと動画<http://www.nicovideo.jp/watch/sm4908354> -- 名無しさん (2009-07-05 01:28:28)
- PC版で質問です  
ちょっとHDDの関係でDMCのファイルをD.に移動とかしてたらCAPCOM DEVILMAYCRY4に以前までなかった  
Savedgameなるファイルがデータを作ってた分だけ表示されててもしやと思ってゲームのロードをしようと  
してみたらデータがなくなりました・・・  
一応セーブファイル？見たいのはあるので復旧できると思うのですがどのように扱えば復旧するのか分かりま  
せん < <  
分かる方ご教授ください；； -- 名無しさん (2009-07-05 20:50:30)
- セーブファイルがあるんならアンインストール 再インストールが確実だと思います。

後はマイドキュメントに生成されているcapcomフォルダ DEVILMAYCRY4にデータを写せばokのはず。 -- 名無しさん (2009-07-05 23:52:57)

- あああ直りました！  
ありがとうございます > <  
インストされたフォルダじゃなくてマイドキュメントに入れるんですね  
本当にありがとうございました！ -- 名無しさん (2009-07-06 08:20:28)
- の者です  
直ったのはよいのですが今度はゲームを立ち上げた時の「DEVILMAYCRY」という掛け声やミッションなどを選ぶときの効果音（カチッカチツという音）それからキャラクターの声やネロやダンテの攻撃の時の掛け声が聞こえなくなりました  
他のBGMや効果音などはするのですが紹介した部分だけ音がしません  
分かる方ご教授お願いします -- 名無しさん (2009-07-06 17:41:11)
- DMCファイルを移動させたのは良いがDMCの設定が移動していることに気づいてない、またはその音声データだけが破損しているものと考えられます。再インストールはされましたか？されてないのでしたら再インストール（そのときにファイルをD:作成すれば良いかと思います）、していても起きるといふのでしたらそれらの設定がセーブデータ内に作成されていることが予想されますのでこの場合はセーブデータからやり直す必要があると思います。余談ですがPCゲームの場合セーブデータは単純なデータのなもの（金とかステータスとか）を保存するファイルと設定（キー設定やステージの進み具合）を保存するファイルが分かれていることが多く、もしかしたらそのファイルを削除・修正すればいけるかも、ただしその設定ファイル、結構重要な部分も保存しているので削除する場合は気をつけて -- 名無しさん (2009-07-06 21:31:00)
- ふむふむなるほど  
再インスコはしてみました症状は治りませんでした  
試しにセーブファイルを外にだして起動してみたところデータはもちろんですが の症状も治っていませんでした  
ということは原因はセーブファイル以外にあると考えてよろしいのでしょうか -- 名無しさん (2009-07-06 21:49:03)
- 再インストールが効果なしだとするとセーブデータやゲームファイルは関係ないようです。  
となるとPCそのものの問題ですか・・・サウンドカードのドライバは最新ですか？ -- 名無しさん (2009-07-06 22:25:44)
- あーもしかしたらskypeのためにサウンド関係をいじりすぎたのが原因なのかな？  
いろいろ試してみます  
今日はこれぐらいにして後日結果を報告します  
なんかすいません自分だけの質問版みたいになったみたいで； -- 名無しさん (2009-07-06 23:39:08)
- ハイキャパ5.1でエゴニー&アイポリークれますか？もしつくれるならパーツ名教えてください。 -- 名無しさん (2009-07-09 20:03:01)
- ロックオンしたままシャッフルなどで を高速入力するとロックオンが別の敵に移ってしまいます。同じ症状の方いますか？ -- 名無しさん (2009-07-10 15:33:24)
- L3（左スティック押し込み）をおすとターゲットをかえられるのでそのせいだと思います。  
-- 名無しさん (2009-07-10 19:15:07)
- DLKモードって何ですか？  
-- たらう (2009-07-19 17:16:51)
- DLKではなくLDKかと。難易度のLEGENDARY DARK KNIGHTのこと。 -- 名無しさん (2009-07-19 17:34:04)
- 敵とか、増えるんですか  
-- たらう (2009-07-19 19:00:53)
- ちなみに、どうやったらLDKにいけるんですか？  
-- たらう (2009-07-19 19:09:42)
- 質問ばかりしないで少しはこのwiki内を自分で調べようよ...  
つか、普通にプレイしてたら勝手に出てるってくらいゆるい条件でプレイ可能になる。 -- 名無しさん (2009-07-19 19:29:13)
- このページにあるセーブデータはどのようにつかえばいいか教えて下さい -- 狩 (2009-07-22 01:11:50)
- ...そのセーブデータが置いてあるHPの掲示板で聞くべき事柄ではないでしょうか？  
（そのデータが置いてあるのはPS3naviさんのところなのでそちらどうぞ） -- 名無しさん (2009-07-22 15:18:10)

- この間データが飛んだり一部の音が飛んでしまっていた者です  
しばらくぶりに起動してみたところすべて正常に作動しました  
結局原因は分からずじまいでしたが、直ったので結果オーライでしたw  
いろいろ情報をくれた方ありがとうございました  
また何かあったらここを覗かせてもらいます

お騒がせしましたー -- 名無しさん (2009-07-24 11:10:36)

- キャラを鍛えるってどういうことですか？鍛え方を教えてください。鍛えると攻撃力とか変わるんですか？

-- 名無しさん (2009-07-29 18:45:00)

- お前は一体何を言ってるんだ？・・・このゲームはアクションゲームであってRPGじゃないから沢山敵を倒したから攻撃力が上がるとかそんなことはありません。成長要素等のゲームシステム（の基本的な部分）を知りたいければwikipediaのデビルメイクライシリーズを参考にしてください（公式ページはわりと不親切な造りなので）。それとキャラを鍛えるという言葉ですが、大抵の場合「そのキャラの操作を練習する」ことを指します。鍛え方についても練習してくださいとしか言い様が無いです。ニコニコ動画やyoutubeに上手な人の動画が転がっているのでそちらを参考にどうぞ -- 名無しさん (2009-07-29 22:13:00)
- 何を言ってるかよく判らんが、キャラを強くするって意味ではプラウドソウルを集めて新たなスキルを使えるようにしたり、(当然使いこなせるかはプレイヤーの腕の問題、使いにくい技も中にはあるんで取捨選択も重要)ブルーオーブ集めてライフを増やしたりする位だ。後は の人の言うとおり練習してくれとしか言いようが無い。 -- 名無しさん (2009-07-29 23:36:43)
- 『MISSION 11 ~閉幕~』の「グリムグリップ2個の所は適当にヘルバウンドすれば進める。」の場面ですが、下に落ちた状態から、壁越えをするコツがどうしても掴めません。エアハイクを使用しても無理です(T\_T) コツがありましたら御伝授お願いします。 -- 名無しさん (2009-08-02 13:20:32)
- 下に落ちてしまってる場合  
最初の動かない奴は「2つのグリップ真ん中辺りから2つ目のグリップ目掛けてヘルバウンド 壁近くでジャンプ」、動くほうもほぼ同じですがタイミングを合わせないと難しいです。影に注目すること。  
下に落ちてない場合は  
動かない方「1回ジャンプ 2回パウンド 壁際でジャンプ」で、動くほうは1個目のグリップが下にあるときに同様にすればいけるはずです。 -- 名無しさん (2009-08-02 18:32:03)
- ご指導有難う御座います <(\_ \_)>  
-- 名無しさん (2009-08-02 18:40:46)
- 一番簡単なミッションを総てクリアしました。体力ゲージの2段表示や、DTゲージを増やすパワーUP方法が解りません。  
どの様にしたら良いのか、宜敷お願いします。 -- 名無しさん (2009-08-05 12:33:30)
- 説明書ちゃんと読んでる？体力はブルーオーブ、DTゲージはパープルオーブって基本中の基本だと思っただが、どこに売ってるかはすぐにわかるだろ？このwikiのメニューバーにブルーオーブの項もあるからそっちで調べること。 -- 名無しさん (2009-08-05 12:49:44)
- 何でもかんでもここで聞けばいいって思ってる奴多すぎだな  
ここで回答待つより調べた方が圧倒的に早いのに -- 名無しさん (2009-08-10 17:26:22)
- 説明書を見ず、わざわざネットの攻略ページに来たにもかかわらず、肝心の攻略や基本説明をすっ飛ばして質問コーナーに来たとしか思えないその思考回路は一理解しかねる。 -- 名無しさん (2009-08-13 00:55:39)
- ダンテのパンドラのポウガンとかミサイルランチャーって上下左右に少し向きを変えられるみたいですけど、やりかたがわかりません。教えてください  
-- 名無しさん (2009-08-15 15:08:14)
- ロックオンを外せ。まずはそこからだ。 -- 名無しさん (2009-08-16 06:07:30)
- 死にまくった時に勝手になる何とかハンデって実際どうなるんですか？ -- 名無しさん (2009-08-25 22:54:32)
- クリアランクが下がります。 -- 名無しさん (2009-08-26 07:22:10)
- ボスなどよわくなるんですか？ -- 名無しさん (2009-08-31 20:32:18)
- の質問は ×3のコンティニュー絡みの質問ですか？であればコンティニューすることで敵はある程度弱体化します。ただし、評価はかなり落ちますし、弱体化の程度も微々たるものです。難易度DMDIにいたってはこの弱体化もありません。個人的にはクリアできない方にはコンティニュー

- に頼るよりは多量のアイテムによる突破をオススメします。 -- 名無しさん (2009-09-01 12:58:54)
- ありがとうございます -- 名無しさん (2009-09-01 17:22:58)
- ネロの右腕はどうして悪魔の右腕になったんですか？ -- バージル (2009-09-05 18:34:50)
- 
- ストーリー上明かされてないものをプレイヤー側が知るわけじゃないでしょ ^^ -- 名無しさん (2009-09-05 21:53:14)
- 角川からDMC4の小説が出てますのでそちらが参考になると思います。 -- 名無しさん (2009-09-06 20:30:27)
- 「ドレッドノート」状態を常に使用できるバグ  
これってPC版では出来ないのでしょうか  
出来るとしてもどうしてもタイミングがわかりません -- 名無しさん (2009-09-13 02:40:06)
- すいません、自己解決しました -- 名無しさん (2009-09-13 02:43:08)
- SOSのM9のグラディウス×8とアンジェロ隊に悩まされています  
たくさんの敵に囲まれた時のコツとかあれば教えていただきたいです -- 名無しさん (2009-09-19 00:33:34)
- 裏技・小技の実践的テクニックを参照してください。特に一番上、  
視界を変えることで攻撃する敵の数を減らすテクニックはかなり便利  
だと思います。後は必要以上のバスターの使用を避ける、チャージ  
ショット3を覚えておけばそれほど手間はかからないはずです。 -- 名無しさん (2009-09-20 00:21:31)
- ダウンロードしたセーブデータってどう使うの？  
-- 名無しさん (2009-09-21 11:01:58)
- zip解凍ってどうすんの？ -- 名無しさん (2009-09-21 11:04:48)
- 丁寧な回答ありがとうございます -- 名無しさん (2009-09-23 10:19:56)
- PC版で使用しているモニタを変えたら、解像度が1920×1080にできなくなりました。  
フルスクリーンにしても、アスペクト比が4:3で、それが引き延ばされるだけです。どなたか解決方法を教えてください。  
使用しているモニターはLGのW2453Vです。 -- 名無しさん (2009-10-11 18:41:58)
- ルシフェルのコンボCの三段目がどうしても出ないんですが、自分だけなんでしょうか？  
-- 名無しさん (2009-10-11 21:11:07)
- コンボCは確かダンテがグッと構える(右足を曲げる)から  
そのときに剣ボタンで出せるはず。  
自分が思ってるよりもかなり遅めに押せば出せると思う。 -- 名無しさん (2009-10-11 21:36:18)
- そうなんですか！ありがとうございます。  
いっつも仕方なくコンボEを使ってました。  
デビルシリーズは、2は途中で挫折したけど、他は基本やってるのになぁ...(笑) -- 名無しさん (2009-10-11 23:53:59)
- 
- DMDの全Sランククリアを目指してる人へ  
クリアレコードの判定が緩いのでアイテムを駆使すればどうにかなる(判定時にペナルティになるものは絶対ダメ) -- どこに書いたらいいかわからない (2009-10-28 22:41:53)
- 簡単に出来る裏技ありませんか？  
-- 名無しの権兵衛 (2009-10-30 14:14:26)
- ダンテ2戦目、ショットガンを突然打たれてそれだけでノーダメージが消えてしまう。  
もうトラウマもの。あのショットガンにはどう対処したらいいのでしょうか。 -- 名無しさん (2009-11-02 01:11:08)
- 基本的には中距離を保ってチャージショット中心で応戦するのが良いです。すべての項目でSランクを取れば  
アイテム使いまくっても問題ないですよー(スタイリッシュがAでもギリギリで総合Sになる時もあります) -- 名無しさん (2009-11-02 05:04:09)
- ノーダメージにこだわるのであれば、左のメニューバーの「各ボス攻略」の「ダンテ(二回目)攻略」  
の項目を参考にしてください。若干パターンが違いますが、以下の動画も参考にどうぞ  
PS3デビルメイクライ4製品版をプレイしてみる  
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2811416>  
(ニコニコ動画からなので、登録が必要になります。) -- 名無しさん (2009-11-03 01:53:26)
- レッドオープの簡単な集め方教えてください  
-- 名無しさん (2009-11-05 16:24:55)
- 裏技・小ネタのところを参照 -- 名無しさん (2009-11-06 12:25:30)
- このサイトにあるSネロとSダンテが出せる裏技の使いから教えてください。  
-- 名無しさん (2009-11-12 22:41:28)

DMDモードクリアで使用可能になります。裏技というより

- クリア特典の類ですね -- 名無しさん (2009-11-14 18:56:13)
- ダンテのミッションで、ギルガメスの破片？があると、友人から聞いたのですが、入手方法がわかりません。どなたか、お教え願います -- まだ中3です。 (2009-11-24 10:15:21)
- いや、そんな話は聞いたこともないですが？もしかして、ムービーで叩き壊した建造物の破片のことではないでしょうか？ -- 名無しさん (2009-11-24 16:57:39)
- そうですか・・・ありがとうございます。今度そのことを聞いた友人に、話を聞いてまた投稿します。それでは、また。  
-- 中3 (2009-11-24 21:43:20)
- トレーラーでどうみてもネロのステージなのにダンテでプレイしている部分があるのですが可能なのでしょうか？ちなみに最初にエキドナにおそわれて走って逃げる部分です（エキドナが橋をぶっ壊しながら追いかけてくるところ） -- 名無しさん (2009-11-25 22:36:03)
- トレーラーでは開発段階のものや没になったネタを含む場合があつたりしますから、とりあえず普通はダンテでその場面はプレイできません。 -- 名無しさん (2009-11-26 16:46:22)
- これは、面白いですか。 -- 剣 (2009-12-05 19:35:14)
- 雑魚戦、特にネロでの操作がシリーズ随一の出来。それ以外は超がっかりゲー  
よってブラディパレスは神 -- 名無しさん (2009-12-06 21:27:02)
- 自分の中でDMDのM18のタイムアタックをしているのですが、youtubeにある3分何秒っていうのが最速なんですかね？ -- 名無しさん (2009-12-11 17:45:37)
- ダンテ操作中エボアポの ボタンでの攻撃で連射がとても遅いのですが連打が足りないのでしょうか？  
1秒に4発くらいしか出ないんです。何かやり方があるんですか？ -- 名無しさん (2009-12-15 10:57:08)
- 計測してないから確実じゃないけど、がんばっても毎秒5発くらいだと思う。  
GSのLv4でできるハニカムファイアとの差をつけるためにそれくらいを限界に設定していると思われる。 -- 名無しさん (2009-12-17 11:03:34)
- 有難うございました。皆さんそうでしたか  
確かにハニカムとあまり差が無かったらおかしいですね。 -- 名無しさん (2009-12-19 09:23:39)
- コンバータを使ってPS2のコントローラーでプレイしようとしたのですが、メニュー画面で十字キーの右ボタンを押すと下方向に動きます(ゲームパッドの設定は6です)。  
ちなみに決定が、キャンセルが、という割り当てになっているみたいです。

ゲームを開始すると、キャラクター移動が十字キーでしか出来ません。

他にもコンバータ本体の設定やデビルメイクライ4自身の設定も色々弄って見ましたが上手く行かなかったので、とりあえず設定は全て初期化しました。

どうにか左スティックでキャラクターを自由に移動させたいのですが、どうすればいいのでしょうか？

はじめてのパソコンゲームなので、なるべく詳しいと嬉しいです。 -- ノアール (2009-12-22 03:16:15)

- アナログボタンは押してますか？コントローラー真ん中のレッドライトが光ってないとスティック操作が効きませんよ。 -- 名無しさん (2009-12-22 16:41:16)
- アナログボタンは押しています。  
今確認しましたが、ちゃんと赤く光っています...  
なんでちゃんとコントローラー動かないのかなあ... -- ノアール (2009-12-22 17:29:33)
- このサイトにあるDMC4の最強データの使い方を教えてください -- ; k j l h k g f f d (2009-12-23 21:15:34)
- X B 版でM11で時空神像先のグリムグリップが2個の所から進めません  
グリップと壁の高さが同じくらいなのですが、どうすれば進めるのでしょうか  
解るかたお願いします(バグ?) -- 名無しさん (2009-12-23 22:43:36)
- バネみたいに飛んでいけばよいのです。1個目が下で2個目が上のときに連続グリップのような形で。  
そうすればジャンプ方向が上に行くはずなので、壁を飛び越すor壁に乗ることができます。 -- 名無しさん (2009-12-24 11:58:08)
- DMDのM10ダンテ2戦目で、スナッチから打撃10発程度 スナッチ ブルーローズ空打ち 打撃・・・(繰り返し)  
と言った感じでハマている動画を観ました。その通りにマネしてみたら自分でも出来たのですが、  
これはどういった原理でハマているのでしょうか・・・ブルーローズの空打ちが重要なのでしょうか？  
ポイントが分かれば自分なりにアレンジしたいと思い、質問しました。よろしく願いいたします。 -- 名無しさん (2009-12-25 11:59:10)
- 11発目の攻撃でダンテは緊急回避動作に入ります。こうなるとスナッチは入らなくなります。  
要は回避動作寸前まで殴る>スナッチで殴った回数リセット>タイミング合わせ>殴る、という

行動を行っている訳です。 -- 名無しさん (2009-12-25 12:52:43)

- ネロやダンテの各技の攻撃力を教えてください、

ネロはEX時のも教えてください

長文になってもかまいません。 -- 名無しさん (2009-12-26 11:23:29)

- ご回答ありがとうございます。空打ちはタイミング合わせなんですね。

あと「スナッチで殴った回数リセット」とのことですが、これはあくまで回避動作寸前でスナッチを入れた場合のみ

殴った回数リセットされると考えて良いのでしょうか？

そうでないと打撃 スナッチ 打撃・・・だけで毎回打撃回数がリセットされて

延々と繋がる気がしたもので・・・。 -- 名無しさん (2009-12-26 11:47:05)

- wikiにあったコスチュームDLはPS3には使えないんでしょうか？ -- 龍 (2009-12-28 17:03:47)

- ITEM使用によるボーナス剥奪と、コンテニューによるペナルティーは

どちらが減点が大きいですか？ -- 名無しさん (2009-12-31 00:51:25)

- チキンプレイになります。ホーリーウォーター連発でH A Hってクリア可能ですか？

可能ならやろうと思ってるんで教えてください。 -- チキン (2010-01-02 00:14:47)

- コンテニューの方が減点は大きいと思います。アイテム使用してもSランクは取れますがコンテニュー有りだとスタイリッシュポイントが0になってしまうので大体C前後の評価になりSはまず取れないと思います。

あと要望なのですがBPダンテで行く時のVSダンテ(2Pカ-?)の攻略がないので編集できる方は増やして頂けたらと思います...!既にあるようでしたらすみません;;スルーお願いします。 -- 名無しさん (2010-01-04 08:08:06)

- ダンテVSダンテですが、一応各ボス攻略のダンテ2戦目の一番下に攻略っぽいものが存在します・・・

が明確な攻略法みたいなものは無いです。ロイヤルガード時は崩す術が無く、かなり分が悪いです。

ただハメ技のようなものは存在します。ドレッドノート(ゲージなしでも可)で無敵状態になり、その場でリアルインパクトの体勢を取ると、かなりの率でホイホイついてくるため、敵の攻撃をやり過ぎてリアルインパクトを叩き込むことが可能です。ただし緊張感を著しく削ぐため、まったく面白みに欠けます。 -- 名無しさん (2010-01-04 22:27:27)

- こんにちは

今DMDの2周めをやっていて、ダンテ時、図書館みたいなところでアンジェロ隊と戦いますよね？

小ネタのエネステのところで、「飛ぶアンジェロにはエネステ不可」とあったんですが、自分は何回か空中のアンジェロをエネステしたんですが...

実際どうなんですか？(なんか隊列組んで自爆特攻しようとして空中にいるときとかです)

-- 石鱈 (2010-01-07 11:37:26)

- 無いのはエネステに付随する「(敵行動の)キャンセル効果」であって、エネステ本来の相手を土台にさらにジャンプする機能自体は普通に働きます。 -- 名無しさん (2010-01-07 18:43:48)

- !!

なるほどそういう事ですか、

言われてみればひるみ(?)モーションになりませんね、

レスありがとうございました!m(\_\_)m

-- 石鱈 (2010-01-07 20:54:23)

- おしえてちゃんまげ!!

伐採許可区のバイタルスターが取れないのですが、どうしたらよいのでしょうか？

-- レディ (2010-01-16 18:42:25)

- 質問よろしいでしょうか？

NO Damage や NO Item は スコアに加算されるのでしょうか？ -- iso (2010-01-17 23:10:14)

- 加算されます。普通に取得したスコアに、NO Damageで1.3倍(だったかな?)、

NO Itemで1.2倍?されます。 -- 名無しさん (2010-01-18 01:18:56)

- 返事ありがとうございました。 -- iso (2010-01-19 20:36:18)

- もうひとついいのでしょうか？

ギルガメスの溜め攻撃が溜まった瞬間(さらに威力が上昇する)

までの時間はどのくらいでしょうか？

できれば丁度良いタイミングを教えてください

-- iso (2010-01-19 23:01:06)

- 正確な時間はわからないのでLibraryのディバインドラゴンの動画で確認してください。

あれは2段階溜めてから発動させるので、時間を測るには都合がよいかと思います。ちょうど良いタイミングについては、光ったら即ボタン離す感じで -- 名無しさん (2010-01-20 00:22:04)

- ダンテが使う閻魔刀の技は増やせないのですか？ -- こしあん (2010-02-06 17:26:27)
- 無理です。地上コンボ、空中居合、次元斬（近・遠）の4つのみです。ただ、4つという数はトリックスターやロイヤルガードの技数と変わらないので、別にこれ（ダークスレイヤー）だけ弱いというわけでもないと思うのですが、個人的に幻影剣もつけて欲しかったな。 -- 名無しさん (2010-02-06 23:02:28)
- ありがとうございます！それにしても5は出るのだろうか？ -- やっぱりこしあんが良い (2010-02-07 20:27:41)
- デビルトリガーゲージってどうすれば最高まで行くんですか？  
教えてください  
-- 初心者 (2010-02-11 17:55:59)
- ミッション05の螺旋棟の途中にあるホーリーウォーターが取れません…。取り方を教えてください -- えつつん (2010-02-14 18:04:40)
- 青ランプのところ近づけば普通に取れるはずですが、どうしても取れない場合はレッドオーブ結晶or隠しオーブ（どっちだったか忘れた）の階からランプの方に（つまり螺旋塔の中心の方へ）歩いていってください。ランプのところから落ちるくらいまで近づけば取れるはずですが。 -- 名無しさん (2010-02-15 09:05:34)
- 教えていただきありがとうございます。  
おっしゃる通りにやってみたのですがやはり出来ませんでした…。  
今日はあきらめてまたチャレンジしてみます。  
ありがとうございました。 -- えつつん (2010-02-16 02:31:26)
- 取れました！  
昨日さんざんやって取れなかったのに初めてSOSやってみたら一回で出来ました（なぜ…？）  
ゲーム初めてなのでいつもミッション攻略拝見しながらやってるのですが、ミッション05の資料展覧室で追加エネミーにブリッツが出てきてビックリしました！SOSなのに出るんですね…！ -- えつつん (2010-02-17 01:45:44)
- すでに取ってしまってたんじゃ？

SOS,DMDとDH,Humanでは出てくる悪魔の配置が異なっています。全体的にSOS(とDMD)の方は面倒くさい敵が多めに配置されています（当然か）。逆に言えば、SOSとDMDでは敵の配置が同じなので、配置を覚えておくと便利です。 -- 名無しさん (2010-02-17 06:29:14)

- あ！そうかもしれません！  
取った後も同じ場所が青く光ってたし、納得です！  
あとブラッディパレスのベリアル炎がいつまでも消えてくれなくてバスターできません。  
火柱と火柱の最後に突進してくるのも苦手です。いつも早々に死んでしまいます。  
ミッションの時は上手いのですが、あれはホントにHumanレベルなのですか？  
私が弱いだけかもしれませんが、何か効くコンボとかないでしょうか？ -- えつつん (2010-02-17 14:58:35)
- ブラッディパレスのボスは難易度SOSの時の強さですよ。  
正面、背後からの攻撃は高確率で弾かれるから、側面から攻撃。

あと、ベリアルと距離を取り過ぎるとかなりの確立で突進攻撃を仕掛けくる。多分、火柱攻撃をベリアルから離れるように走って回避してるんだと思う。ベリアルを中心にぐるぐる回るように走れば、突進はしてこないかと。要は、離れなければ突進はまず来ないってこと

とりあえず中距離を保って、ジャンプ斬りを誘発。  
ジャンプ斬りをサイドロールかジャンプで回避して、  
キャリバー>空中コンボ か ストリーク>地上コンボ

どうしても駄目なら、中距離を保ちながらチャージショット3をひたすら繰り返す -- 名無しさん (2010-02-18 02:20:35)

- ありがとうございます！  
ベリアルをSOSのミッション02で練習して攻略できるようになりました！  
あとはステージ23あたりから時間切れになって進めないです。  
多分ブリッツと他の敵がでてきた時に、時間がかかってしまっているようです。  
雑魚敵から倒したいのですが、回避が出来なくなりそうであまり攻撃に専念できません。

もう少しブリッツを練習してみます。

あとダンテでのアグナス苦手です・・・。

ボス攻略見ながらやってますが、アイテム使いまくりでなんとか倒してます。

SOSってどちらかと言うと回避に重点をおいて戦った方が良いですね？

回避の苦手な私は攻め時と守り時がわかりません・・・ -- えつつん (2010-02-19 13:16:01)

- 25階はアサルトがどれか1体死ぬとブリッツが出てくるようになってる。  
だから、アサルトは3体共均等にダメージを与えて同時に倒せばいい。  
そうすりゃ1対1で戦える

26階、29階も戦闘開始からブリッツが動き出すまで少し時間があるから

その間に1~2体倒しておくとかかなり楽になる

残りは、逃げながらチャージショット3で倒せばおk

1体複数の時は、スタイリッシュじゃないけど

ジャンプ>スナッチ>ダブルダウン の繰り返しで被弾率が低いと思う

(でもブリッツがいる時はやめたほうがいい) -- 名無しさん (2010-02-19 20:43:48)

- ダンテのボス戦で最も無難(かつ容易)なのはルシフェルでの攻撃だと思います。基本は空中で連続ブラッシュ、  
敵が近づいてくる場合はピンナップ+クライマックス、敵が動かない場合はその場で連続ピンナップで大抵のボスは  
切り抜けられるはずですが。(ブラッディパレスのクレドとダンテは除く)  
積極的に攻めるよりは時間がかかりますが、ある程度回避に専念できるのでダメージを抑えられると思います。 --  
名無しさん (2010-02-19 22:45:40)
- 均等に攻撃して同時に倒す！なるほどです！  
あまりロックオンした時の残りライフをよく見てなかったのが、目からうろこです!!

ダンテはスタイルチェンジが素早くできないので、ボス戦はほぼトリクスターでいます。トリクスターからソードマスターへスムーズにできるように変更できるよう練習してみます。

ルシフェルってなんか攻撃してる気がなくて、リーチも長いし使いやすいのでリベリオンをよく使用してました。

ルシフェル意識して使ってみますね。

いつも丁寧にご回答いただき、ありがとうございます！ -- えつつん (2010-02-20 10:44:23)

- すみません、ゲームには関係ないのですが...  
最近携帯電話からこの質問コーナーに入れません。  
エラー画面が出て「レスポンスが不正です」と表示されます。  
以前は問題なく見れましたし、その他のコーナーもエラーは出ません。  
どなたか理由がわかるかたいらっしゃいますか？  
機械とかすごく苦手なもので・・・。  
こちらを借りて申し訳ないのですが、よろしくお願い致します。 -- えつつん (2010-02-20 10:55:16)
- クイックドライブがなかなかでにくくて、  
3回に1回くらいしかでないんです。  
なんかコツとかあれば教えてほしいです。 -- 名無しさん (2010-02-23 00:24:53)
- wikiに載ってたら御免なさい。  
レーザーは回避で避ける事はできますか？  
mission9のレーザーが怖くて・・・ ; -- lol (2010-03-30 22:10:19)
- クイックドライブは最初に 押した状態だと出やすいですよ。 -- 名無しさん (2010-04-04 10:54:21)
- はい、出来ます。  
サイドロールには無敵時間がほんのわずかありますから、  
あたりそうになった瞬間にやればすり抜けられます。  
アングルが横からなので、ネロの背中が見えるように向いてサイドロールです。 -- 名無しさん (2010-04-04 10:59:30)
- の回答はレーザについてです。 -- 名無しさん (2010-04-04 11:00:42)
- スタイリッシュポイントの算出方法、どなたか正確にわかる方いませんか？  
攻撃方法毎に基本値が設定されていて、技を出した時のスタイリッシュランクで  
補正されるのかな~というのが体感ですが、もちろん根拠があるわけもなく。

スタイリッシュランクの上昇量 = スタイリッシュポイントというわけでもないようで。

あと、デビルハンターランクのポイントの算出方法もよくわかりません。

ミッションをノーダメでタイムSでできるだけたくさんの敵をS~SSS出しながら倒してるのに、ランク上位の人と比較するとスコアが1ケタ違います。なぜ???

体感ですが、タイムがAに落ちてでも敵いっぱい倒した方がスコアが高かった事が多いです。

しかし山のようにスタイリッシュポイントを稼いでもタイムがDだと大幅に減点されて高スコアは望めないようですね。 -- 将来の夢はダンテ (2010-04-06 16:31:51)

- すいませんネロのM1 1途中で進めなくなっちゃったので、やり方を教えてほしいのですが・・・ -- 名無しさん (2010-05-05 09:52:42)
- ここのM11のページをみれば解決すると思います。  
がんばって -- 名無しさん (2010-05-06 01:01:38)
- 今現在、敵の体力が減らなくなるMODを  
入手できるサイトなどはありますか? -- 名無しさん (2010-05-15 23:54:52)
- スタイリッシュポイントは  
(敵へ与えたダメージ) × (スタイリッシュランク)だから高ランクを出す、ではなく高ランクでダメージを与えると稼げる。  
残り一撃のときにダンスマカブルのようなトドメ属性無しで攻撃しつづけてもポイントは稼げない。

デビルハンターランクのポイントは

(ステージごとの基本点 + スタイリッシュポイント) × タイム評価 × オープ評価 × ボーナス × 難易度  
となってるらしい。 -- 名無しさん (2010-05-24 23:58:43)

- パンドラの災厄ゲージってどこにでるんですか?  
-- 名無しさん (2010-06-08 22:48:22)
- USBゲームパッドコンバータを使用してPS2のコントローラでプレイしているのですが、右アナログスティックでの視点変更(カメラ移動)ができません。  
「コントロールパネル」「ゲームコントローラ」の画面ではちゃんと認識しています。  
「DEVIL MAY CRY 4 LAUNCHER」の画面の「GAMEPADの設定」「RS」の所で設定すると思うのですがどうしても上手くいきません。  
どなたか教えてくださいませ...(泣) -- 名無しさん (2010-06-21 17:37:15)
- ダンテはいつから使えますか?  
-- 名無しさん (2010-07-04 14:50:41)
- ゲームを進める -- 名無しさん (2010-07-05 06:59:32)
- お勤めのスタイルって何ですか? できればその理由もお願います。 -- 名無しさん (2010-07-06 21:11:58)
- すごい遅いけどクイックドライブのコツ教えてくれた方ありがとう! -- 名無しさん (2010-07-08 22:22:46)
- お勤めのスタイルといっても人それぞれだよ。  
まあ個人的に言えば
  - ・ソードマスター(攻撃スキルが多くつかいやすい、ついでにかっこいい)
  - ・トリックスター(敵からの攻撃のとっさの回避にとても便利。)の二つですかね。 -- 名無しさん (2010-07-08 22:42:49)
- 動画で見たのですが、スタイリッシュランクの下のstylish PTSはどうやって表示させますか? -- 名無しさん (2010-07-09 20:59:59)
- ありがとうございます。どのスタイルを強くすればいいか迷ってたのでとても役に立ちました。 -- 名無しさん (2010-07-11 00:54:24)
- クレド戦で槍を弾けるのですが、投げ返せません。バスターのタイミングが完璧じゃないと、無理なんですか? -- 名無しさん (2010-07-22 12:55:59)
- シビアだけどタイミングが合っていないと捌けないのは当たり前です -- 名無しさん (2010-07-22 17:23:33)
- クレドの槍はクレドとの距離が近ければ投げた瞬間、遠ければ投げた後にワンテンポおいてバスターするといいかもです。  
-- 名無しさん (2010-07-26 12:05:38)
- 質問です。バグなのかもしれませんが、ブラッディ・パレスの101階ダンテ戦終了後(ネロでいきました)にダンテが地面に膝をつくじゃないですか、そのモーションが無く、ダンテがHP0になると同時に棒立ちになってしまいました。(クリアはできました)  
倒した時のスタイルはRGで、PS3版です。

どなたか同じような現象をみたことがある方は、返答よろしく願います。 -- lmn (2010-08-05 17:15:50)

- ・ 追記：バスターでトドメをさしました。 -- lmn (2010-08-06 12:28:31)
- ・ 私も先程BPをクリアしたらダンテが棒立ちのままクリア画面になりました。こちらPS3で倒した時はRGでした。ダンテのHPが0になってBGMが止んだ後でも攻撃ボタンを押すといくら攻撃でき(ダンテは棒立ちのまま)数秒続けるとクリア画面に入る...というものでした。これはバグですかね...？

-- 名無しさん (2010-08-06 14:10:17)

- ・ とりあえずは同じ症状の方がいて安心ですwww  
機会があればもう一度確認したいと思います。  
やっぱりバグですかね？返答ありがとうございました。 -- lmn (2010-08-11 23:46:21)
- ・ & 自分もありましたよ。何度も見た記憶があります。細かいシチュエーションは覚えていませんが、あやふやですが、ショットガン縛りで登った時に、ショットガンで砰砰撃ってたら確か棒立ちで終わった気がします。 -- 名無しさん (2010-08-12 02:04:52)
- ・ 銃器でダンテに攻撃するとたまにのけぞり動作が出ないですよ？  
(相手の攻撃中に当てたりすると)  
ということは、のけぞり効果のない攻撃でトドメをさすと棒立ちが発生するのでしょうか？  
叩きつけバスター後は受け身をとって立ちますからね。

返答ありがとうございました。 -- lmn (2010-08-13 13:47:03)

- ・ 関係ありそうなページを見ても分からなかったんだが、ミッション10等の敵ダンテはDT引かないのかな？ dmdでそれなりに長い間戦ったが引いてくれない。。 -- 名無しさん (2010-09-12 01:29:49)
- ・ ダンテがDT引くとスーパーアーマー付いて手が付けられなくなるからじゃないか？  
後は姿が大幅に変わるからとか -- 名無しさん (2010-09-12 22:49:06)
- ・ ダンテのSTYLEチェンジがなかなか難しいです。もっと迅速にできないものかと思うのですが、皆さん独自のダンテ練習法はありますか？やはり数をこなして慣れていくのが一番の王道なのでしょうか？あとはセンスの問題でしょうか(笑) -- 名無しさん (2010-09-13 03:29:30)
- ・ 練習しなくても得意な人はいそうだよ。自分はひたすら戦ってその場のノリとタイミングで左指を動かしまくる感じ。主にTSのワープ移動からのSMやGSには慣れようとしてる。時折頭がついてこれないときがあり、リアルインパクト出そうとして背後にショットガンという奇行(笑)  
ダンテDTの件で返答ありがとうございました。 -- 名無しさん (2010-09-13 06:11:22)
- ・ Sキャラを出したのにつかえませんか。何ででしょうか？ -- 名無しさん (2010-09-16 21:41:20)
- ・ 選択しても使えないという状況です。  
-- さっきの人 (2010-09-16 21:44:17)
- ・ ミッション6の本部に戻るといところで光の広間の左右の扉じゃなく、そのまま前に落ちてしまって正規ルートがわかりませんorz もう1時間くらい彷徨ってます・・・ -- (.; ;') (2010-09-20 19:19:04)
- ・ 昨日DMC4を初めてしてM3までクリアしました 今日ロードしてM\$4から始めようとしてもM3の画面しかできません  
きちんとセーブもしてクリアした時の「ランクB」と書かれていました  
でも「次に行く」の項目がありません  
またこのミッションやらないといけないんですか？  
教えてください -- ue (2010-10-17 14:52:45)
- ・ こんばんは。  
初めて質問させてもらおうのですが、コンプリートデータ(PS3)の使用の仕方を詳しく教えていただけないでしょうか。宜しく御願致します。 -- 名無しさん (2010-10-17 22:20:46)
- ・ M6は最後、滝を目指します。  
双六の間～アグナス戦～紋章発動～滝から橋が出る～直ぐ近くの階段上る  
～アンジェロ軍団倒す～赤い足場で上まで行く～シャンデリアで壊した入口のどちらかの扉に入る  
～フロスト無視で扉に入る～橋を渡る。 -- D S (2010-10-26 16:49:29)
- ・ スーパーダンテ「ネロ」使うとなんかクリア場面にSUPERCHARACTERってなにでしようか？  
-- dmc4 (2010-11-21 07:53:40)
- ・ スーパーキャラクターを使った事によるペナルティです。  
スーパーを使うとポイントが大幅に削られます。

- ブラッディパレスで使ったらどうがんばってもSSになりません。 -- 名無しさん (2010-11-21 22:38:22)
- 初心者なのですが、普通にプレイしているとかってオートマチックになるときがあります、なぜですか？ -- 名無しさん (2010-12-31 15:40:55)
- キャラクターの選択画面の時にちゃんと設定していますか？ -- 名無しさん (2011-01-01 02:31:43)
- あそこでオートマチックにできたんですね、知りませんでした。ご迷惑おかけしました。

きたんですね、

- 名無しさん (2011-01-01 15:40:40)
- 最後の行、間違えました。すいません。 -- 名無しさん (2011-01-01 15:44:41)
- ネロでエキドナを倒した時に、エキドナが変なカッコでしばらく飛行した後分裂してオーブがでてきました。これはバグなのでしょうか？同じ症状が出た人や詳しくわかる人も教えてください。 -- 名無しさん (2011-01-23 22:47:19)
- 普通のミッションですか？それともブラッディパレス？  
ブラッディパレスの場合は石になった後に爆発してオーブが出てきます -- 名無しさん (2011-01-24 19:49:31)
- あと普通のミッションの19でも同じく石になったあと爆発します。 -- 名無しさん (2011-01-24 19:53:25)
- M10のエレベーター？の落ちるところから先に進めません！  
落ちるのはわかってるのですが、落ちて1番したに行くだけで意味がわかりません！！そのせいで今とまっています  
だれか教えてください！私は素人なので技の名前とか言われてもわからないので素人向けに説明してください！ -- サーヤ (2011-02-06 18:53:59)
- すいません！  
自己解決しました ありがとうございます -- サーヤ (2011-02-06 19:03:12)
- ゲーム初心者です。  
ブラッドソウルはミッションクリア時にしか獲得できないのですか？  
ちっとも貯まらなくてスキルアップができません。  
皆さん、序盤でエアハイク、とかチャージシット3とか使ってるように信じられません。下手すぎるのかなあ。続ける気が・・・  
ブラッドソウルを多く獲得出来る方法とかあるんでしょうか。  
-- 名無し (2011-02-20 21:01:51)
- 訂正 ブラッドソウル プラウドソウル  
チャージシット チャージショット  
でした。 -- 名無し (2011-02-20 21:18:00)
- このサイトの裏技・小ネタの項目に稼ぎ方載ってるので参考にしてみても？  
あとスキルは自分が使いやすいと思ったものだけ覚えていけばいいと思います。 -- 名無しさん (2011-02-21 00:35:22)
- 有り難うございます、参考にします。  
ランクに関係してるんですね。私は下手なうえに探索とかで時間がかかるのでCランクばっかです。だめですね・・・ -- 名無し (2011-02-21 09:51:46)
- 誰だって最初はそうです。  
ここのサイトのコンボとかも参考に自分なりのコンボを作ることができればドンドン楽しくなっていくので頑張ってください！！ -- 名無しさん (2011-02-21 23:39:53)
- 私も最近プレイし始めましたが、探索で時間のかかったミッションなどは、道を覚えて再チャレンジしています。  
クリアタイムとファインドオーブの評価はほぼ確実に上がりますよ。  
スタイリッシュランクはBばかりですけど！ -- 名無しさん (2011-03-09 12:24:47)
- 稼ぎ方法教えてください  
(レッドオーブ)  
-- dannte (2011-05-01 17:30:43)
- 裏技・小ネタに書いてあるよ。今更ですが。 -- 名無し (2011-05-04 07:23:00)

- ちょっとやりやすそうなダンテコンボ考えた。  
だれかやってみて。  
エポアボ、ギルガメス、SMの状態から  
キック13 リアルインパクト(昇竜でも代用可) チャージ中にGSとリベリオンに変更 レインストーム 兜  
割り  
ダメージ大したことないけどDMDでもDTなら大体やれた。  
キックで上がらなきゃ諦めて別コンボの方がいいかも -- SUM (2011-05-14 22:06:28)
- 追記。  
キック13のときはDTしないほうがいいのかも -- SUM (2011-05-14 22:08:19)
- PC版のDMC4を買おうと思うのですが  
windowsforxbox無線コントローラーは対応しているでしょうか?  
有線と無線で結構使えるゲームが違うので心配です -- mari (2011-05-23 17:58:37)
- DTゲージはどうやって増やすんでしょうか?

ストーリーはクリアしたんですけど、DTゲージ  
が3つしかないです ; ;

どうしたらいいのでしょうか? -- ヘナチョコ (2011-05-23 20:32:25)

- アイテム購入画面でゲージを増やすオーブが買えます -- 名無しさん (2011-05-24 22:58:52)
  - 既出だったらすみません。ネロのセリフ集のバスターの項で"Sweet!"「最高だぜ」ってありますが、自分の耳が悪いのかどう聞いても"Sweet!"には聞こえません... (DT発動時の"Sweet!"はちゃんとそう聞こえます)  
質問というのはあのセリフ集のソースは何かということです。何か公式の資料から引用したのでしょうか?それとも本サイトで独自に調べたのでしょうか? -- ひろあき (2011-05-25 18:10:50)
  - 自分の知る限り公式でそういうの出ないからセリフのソースは全部ゲーム中の音声を聞いたものだと思う  
公式の資料じゃないから間違いとかはきっとあると思うよ -- 名無しさん (2011-06-05 22:43:50)
  - 説明どうもです!  
ニコニコとかのセリフ集動画でもwikiが正しいかどうかで荒れてたんで、実際のところどうなのかと思って... -- ひろあき (2011-06-08 16:21:41)
  - リアルインパクトだけでなくストレートなんかも直前魔人化で多段ヒットできと聞いたんですが、実際増えてるのでしょうか?  
そもそも多段ヒットの原理ってなんなんでしょうか?ゲームのシステムに詳しい方でどなたか説明していただけるとうれしいです。  
それと直前魔人化ってどのタイミングで行うのが一番ダメージでかいんですかね?  
解除によるヒットの方がDTゲージがたまって便利なんじゃないでしょうか?  
質問多くてスイマセン...  
-- 名無しさん (2011-06-11 12:51:28)
  - 一段目があたった瞬間に魔人化すると2250 (0+0+750+1500)  
二段目があたった瞬間に魔人化すると3500 (0+500+1500+1500)  
二段目が当たる直前に魔人化すると 3750 (0+750+1500+1500)  
三段目があたった瞬間に魔人化すると3000 (0+500+1000+1500)
- 一段目があたった瞬間に魔人解除すると1500 (0+0+500+1000)  
二段目があたった瞬間に魔人解除すると2750 (0+750+1000+1000)  
三段目があたった瞬間に魔人解除すると3250 (0+750+1500+1000)
- ブリッツのみ  
威力は4750 (0+750+1500+1500+1000)  
二段目で魔人化し、4段目で解除することで成功  
ソース <http://www.geocities.jp/naitomea472/newpage58.htm> -- 名無しさん (2011-06-26 02:19:29)
- ダンテってどうやったら使えるようになるんですか? -- 名無しさん (2011-06-26 07:44:11)
- テーブルホッパーのコツを教えてください  
あとは練習しやすい敵とか -- 名無しさん (2011-06-26 21:33:18)
- コツはギリギリまで引きつける。ダンテのロイヤルブロックと同じ感じで。

避けるっていうより当て身のが感覚的には近いかな？俺は面倒だから全然使ってないけどね（忪練習相手はクレドさんとか歯ごたえあっていいZE！コンティニューで即再戦できるし攻撃が大振り＋連撃だから攻撃が小振り単発な雑魚とかよりタイミング掴みやすいんじゃないかな。多分 -- 名無しさん (2011-06-27 21:12:15)

- エンディングの途中で勝手にゲーム終了になるんですがディスクが悪いだけなんですか？ -- さら (2011-07-01 11:36:54)
- dtのマックスは何個ですか？  
hpのマックスは何個ですか？ -- 初心者です (2011-07-03 11:17:49)
- tsのリベリオン縛りとsmのルシフェル縛り、dsの近接攻撃  
使用不可、rgのギルガメス縛りではどれが使いやすくスタイリッシュ  
ですか？自分は日本刀が好きなのでdsです。 -- 名無しさん (2011-07-03 11:25:34)
- 質問の意図がよくわかりません。  
ここは雑談する場ではありませんよ。 -- 残念です (2011-07-03 21:46:35)
- PS3版なのですが、ロックオンタゲ変更ボタンの配置が変更できません。そういうものなんですか？ -- 名無しさん (2011-07-06 07:05:57)
- ゲームスタート画面では反映されないことが多い見たいです。  
ミッション中に変更すると大丈夫です。 -- 名無しさん (2011-07-10 16:47:22)
- hell and heaven（一撃死のやつ）ではスタイリッシュランク  
をあげるのに回避、挑発、ブロックしかありませんが、  
s判定は出せるのでしょうか？ -- 名無しさん (2011-07-10 16:52:26)
- すみません、LR3ボタンを選択できないって意味なんです。

ミリオンスタップやエネステなどなど。Lv3ハイローラーも三段目にしかトドメ属性がなかったと思います -- 名無しさん (2011-07-11 07:01:40)

- M3,M4で  
>光の間(2F)  
>画面奥の扉から武闘場2Fへ  
> 隠しオーブ  
>小さな設置オーブがある壁を登ったところ。  
>MAXEXハイローラージャンプ>キックジャンプ、またはジャンプ>キックジャンプ>ルーレットスピン>キャリバー。  
とあるのですが、皆さんは壁の上に上れます？  
何度やっても上れないのですが・・・  
何かコツがあるのでしょうか？ -- 名無しさん (2011-07-30 11:16:12)
- PC版でクリアデータの使い方がわかりません。どうすればゲームへ入れられるのでしょうか。 -- 名無しさん (2011-08-06 14:16:11)
- どうやったらDTゲージが減らないんですか。よく動画でDTゲージが減らないのをよく見るんですけど -- 名無し君 (2011-08-08 16:27:49)
- DMDモードクリアでスーパーキャラが使えるようになる。  
-- 名無しさん (2011-08-08 22:15:43)
- ありがとうございます。 -- 名無し君 (2011-08-09 09:08:15)
- DMDをクリアするコツを教えてください  
-- DMD (2011-08-10 09:21:04)
- ダンテが持っているまけんスパーダはどうやっててに入れるんですか。  
-- ????????? (2011-08-10 13:29:41)
- どうやったらバスターをキャンセルできるんですか  
-- 名無し君 (2011-08-10 14:55:20)
- できんから  
-- 名無しさん (2011-08-10 19:32:06)
- ×3 ゲーム内で使うってこと？だったら無理。 -- 名無しさん (2011-08-11 02:03:46)
- はたして本当に使えないかな？  
-- 名無しさん (2011-08-11 11:24:37)
- 使えるわけないから、頭大丈夫ですかー？  
-- 名無しさん (2011-08-12 16:53:58)
- でも使っているのをユーチューブの動画で見ました

- 名無し (2011-08-14 22:38:33)
- 検索方法はユーチューブからデビルメイクライ 4 レーザーと検索すれば分かります
- 名無し (2011-08-15 12:05:50)
- それPC版でMOD使ってるだけです  
このwikiのトップページから  
それに関するwikiへのリンクもあります -- 名無しさん (2011-08-15 18:36:12)
- どうやったらDMDのダンテをたおせますか。こつを教えてください。できればDMDのミッション10じたいの攻略方を教えてください -- 名無し君 (2011-08-15 23:14:38)
- 銃の撃ち合いしながら近づいてスナッチで引き寄せる。  
三回普通に切る スナッチ これを三回繰り返す。  
三回目のスナッチのあとにバスター。

競り合いで負けたら避けてスナッチして繰り返す。  
勝ったらそのまま繰り返す。  
吹き飛ばしたらまた撃ち合いからスナッチ。

- こんな感じでダンテは倒せると思います。 -- 名無しさん (2011-08-16 00:41:40)
- ありがとうございます。 -- 名無し君 (2011-08-16 13:57:10)
- DMDのミッション17(アグナス)を簡単にクリアする方法を教えてください  
-- 小六です (2011-08-16 14:01:02)
- 小3です。アグナスは何も考えずに切っていれば死にます。DMDでもです。 -- 名無しさん (2011-08-16 18:45:39)
- DMDのミッション15はホーリーを何個使えばいいですか  
-- 名無し君 (2011-08-21 19:52:23)
- PC版のデバッグモードですが、メニューを開くコマンドがR1+L1+L2だとすぐに暴発してしまいます。  
違うコマンドに変える方法はあるのでしょうか? -- 名無しさん (2011-08-22 01:05:06)
- ドレッドノートが切れた瞬間に扉に入る(画面切り替えを行う)と、ダンテが無敵になります。タイミングがシビアですが、再現性のあるバグのようです。PS3版のエキドナ戦、ダゴン戦で確認。既出? -- 名無しさん (2011-08-22 11:04:12)
- ネロとダンテはどちらの方が強いんですか -- 名無しでも (2011-08-22 19:16:30)
- 私はダンテのほうが好きなのですがBPなどではネロのほうがスコアが高いです  
スナッチやCS3による殲滅能力の高さからだと思います  
なのでネロのほうが強いと思います

- ストーリー的にはダンテだと思いますけど -- 名無しさん (2011-08-24 19:44:59)
- 銃のボタン配置を からL1に変えたいのですが、何度変えても  
ゲームをロードしてスタートさせたらすぐに初期配置に戻ってしまうんです...  
どうしたら直るでしょうか... -- 名無しさん (2011-08-26 22:19:06)
- それはゲーム中(戦闘中)に設定するとボクはできました。 -- 六年です (2011-08-26 22:43:48)
- ありがとうございます!!おかげで設定することができました!!  
-- 名無しさん (2011-08-27 00:05:57)
- 小六小六って、そんなに自分が若いのを主張したいのかい? ガキの考えることは分らないね。  
-- 名無しさん (2011-08-29 16:38:39)
- ガキっていうな。かわいそうだろうが。  
で、ダンテとネロってどちらの魔人化が使えますか、小六の方。 -- 名無しさん (2011-08-29 17:11:42)
- 俺だってデビルメイクライ4Sランクで全クリしたんだぞ  
-- 小六です (2011-08-30 22:50:39)
- 使えるって自分が使えると言うわけですか -- 小六です (2011-08-30 22:53:08)
- いやそういうわけじゃなく、どちらのほうが使いやすいかってこと。どっち? -- 名無しさん (2011-09-01 16:31:47)
- ぼくはネロかな  
-- 小六です (2011-09-01 20:31:03)
- ぼくはダンテかな -- 小三です (2011-09-12 16:12:26)
- BPのダンテ戦は何故難しいといわれているのですか? ダンテならばジェラシーでゲージを溜めつつ、一斉射撃だけですよね

- 名無しさん (2011-09-16 23:05:16)
- pcのデバッグパッチ落としたいんだが、リンク切れみたいになって落とせない  
win7じゃダメなのかな？それともマジでリンク切れ？ ちと情報求 -- 名無しさん (2011-09-30 21:22:06)
- ブラッディパレスのSランクはどうやったら取れるでしょうか？ -- 名無しさん (2011-10-02 10:43:23)
- スーパーキャラでなくスタイリッシュランクを上げながらできるだけ早くクリアする。  
-- \$\$\$\$ (2011-10-05 17:17:09)
- ダンテでRGを用いた移動法があると聞きました。やり方を教えてください  
-- 名無しさん (2011-10-18 20:38:10)
- トリックスターのマスタング（敵を踏みジャンプするやつ）はリベリオンとルシフェルではそのままジャンプするのですがギルガメスだと少し動いてからジャンプします。これは仕様なのでしょうか。もし仕様なら何のためのものですか？  
-- 名無しさん (2011-10-21 23:24:02)
- の少し動くというのは軸がずれるということです。敵の真上に飛ばずに少し横に飛んでますよね。もしかしてバグなのでしょうか。  
わかりづらい文章ですみません -- 名無しさん (2011-10-21 23:27:34)
- ダンテのダークスレイヤースタイルに変えた時って  
「デスサイズ(悪魔の武器)」って言ってないですかね  
ノーモーションは「デス」かと -- 名無しさん (2011-10-25 06:27:57)
- ダッシュってどうやる？ -- t y t (2011-10-31 19:49:11)
- DMDのファウストの連続針攻撃が避けられません。  
複数の針を正面・真上に配置して一斉に攻撃してくるパターン、  
周囲に時間差で針を配置して攻撃してくるパターン、  
正面に複数の針を配置して一つ一つが時間差で攻撃してくるパターンがあると思うのですが、最後のパターンが避けられません。  
ほかのパターンは針が飛んでくる前兆（飛んでくる前に一瞬後ろに下がる等）があるのですが、このパターンだけ無いように感じます。  
対象法がありましたら教えてください。 -- 名無しさん (2011-11-09 22:08:48)
- 前兆はちゃんとあるよ（他と同じ）  
避けるのは横転連続とかダッシュ連続などできるけど、弾いたほうが楽  
プロップとか、R Q、リベで適当に斬ればOK、三回目の上ふたつ残るけど -- 名無しさん (2011-11-26 05:04:10)
- それは無敵時間をつかえばどうですか。  
-- 005 (2011-12-05 20:59:53)
- あふえあ g t w r y -- 名無しさん (2011-12-27 15:18:58)
- 4は3の時みたいにしてすべてのクリア特典を出す裏技とかあるんでしょうか？ -- 名無しさん (2011-12-27 15:20:03)
- 逝ってよし(人・) <http://e29.mobi/> -- 私だ (2011-12-29 12:03:44)
- スナッチはどうやったら速く動かせるんですか？  
-- 名無し (2011-12-30 21:46:43)
- MISSION 7 クリアしてセーブしたのに、  
x 押したらクリアしてないことに  
( ; m ; ) -- 名無しのちくわ (2012-02-09 06:06:08)
- ブリッツにバスターするとき、地上バスターからジャンプして空中バスターするのがうまくできないんですが、  
うまくできるコツとかありませんか？ -- 名無しさん (2012-02-09 23:07:50)
- BP 99階の「ピアノコアンジェロ x 40」って  
本当ですか？ -- 名無しかも (2012-02-18 21:49:27)
- 数えたことないけどそのぐらいは出てきてる  
おかしな数字ではない -- 名無しさん (2012-02-20 18:21:28)
- BPランク 1 位の数が4千万代ですがどうやってあの数出せるんですか？  
600万代が上位だと思ってたらあの数にびっくり。  
あとBPのエキドナがいつまで経っても死なずに浮遊して  
タイムが2分近く失われて早く死ぬ！って感じでした；；バグですかね？ -- 名無しさん (2012-03-09 02:17:05)
- MISSION 1 9 以外にたくさんオーブ稼げるMISSIONありますか？ -- 名無しさん (2012-03-31 15:31:17)
- 悪魔が大量に出るミッションの0 1、0 3、1 9 とかどうでしょう。  
-- 名無しさん (2012-05-06 17:33:09)

- ブリッツのフルハウスブロックって  
押してHIT前から 押しっぱで  
ジャスガ出来るのでしょうか？  
自分は箱でマックスシューター使って  
PS2コンでプレイしていますが  
絶対にダメガになるのですが... -- 名無しさん (2012-05-15 20:33:34)
- 今更なんだけどSM11魔人化しなくても  
ジャンプ 壁キック スプラッシュ スカイスターを  
奥の壁に向かってやれば最後のスカイスターで登れると思うんだが俺だけか？  
他の人も検証頼む。今更ここいてない人居ないだろうけどDTゲージもったいないじゃん？ -- 名無しさん  
(2012-05-23 16:26:12)

名前:

コメント:

投稿

---