

・ サンクトゥス 攻略

攻略ポイント
バスターチャンス
DMDポイント

サンクトゥス 攻略

攻略ポイント

- ・ 最初は走るかスナッチで接近して近距離攻撃でバリアを破壊する。
(エアリアルコンボ・ルーレットスピン・キャリバー辺りが有効 バリア有の時は遠距離攻撃は効かない)

オートマチックでプレイしている場合、スプリットは外したほうが効率よくバリアの破壊ができる。

- ・ 序盤の攻撃は距離が離れている時の周囲の球体を飛ばす攻撃か近い時の地面に広がる電撃を放つかしか無いので、常に接近して空中に居ればほぼ攻撃は当たらない。

体力の残り目盛りが8になるとバリア有でも地面を走る衝撃波を使ってくる。

体力の残り目盛りが6になると接近時に雷を降らす攻撃や火球を放つ攻撃を多用してくる。

- ・ 雷はバックジャンプ等で離れてかわす。火球は連発されるとジャンプやサイドロールでは避け切れないので同一方向に走るかサンクトゥスの真下に入ってやり過ぎずと良い。
(火球は攻撃で相殺も可能だがジャンプ中でも無い限り普通に避けた方が無難)

- ・ バリア破壊後は近距離攻撃1発で落とせるが、高速で逃げ回るので捕らえるのが難しい。
離れた際に使ってくる地面を走る衝撃波の攻撃を誘って、直後にスナッチで接近して攻撃するのが比較的簡単。

HUMANの場合は逃げるのが遅いので、普通に走って近づいて攻撃した方が早い。

体力の残り目盛りが6になるとバリア無でも地面に広がる電撃を使ってくる。また周囲の球体を飛ばす攻撃を連発する事もある。

- ・ 下に落ちた時にバスターで大ダメージ。DBボタンを連打すると攻撃回数が増える。

すぐにバスターを決めに行くのではなく、ある程度攻撃を加えてから締めを使うことが大事。これがクリアタイムに直結する。教皇は大きさに吹っ飛ばすがスナッチすれば問題無し。

- ・ 体力の残りが1/3になるとイベントが入り、以降はバリア破壊後落とせなかった場合神が攻撃してくる。

前述の攻撃を誘う方法ならまず落下させられるが、神の攻撃をバスターでカウンターすれば落下状態のサンクトゥスが出てくる。追いかけるのが面倒ならカウンター狙いも悪くない。

- ・ 球体を銃で撃つと光が消え教皇と自分の間に浮かぶ。スナッチでつかむといい感じに本体に迫れる。

バスターチャンス

- ・ サンクトゥスが地上に落ちた時
- ・ 石像のパンチに対して(タイミングは早め、拳がこちらに向かって動き始めた頃)

DMDポイント

- ・ 耐久力が向上。中々地上に降らせなくなる。

バリアはいつもと同じように剥がす。その後はチャージ3で遠距離から怯ませ、それを攻撃の起点とすると落としやすい。ビットが存在しない時を狙うこと

後半はカウンターバスターを狙うほうが遥かに楽。巨人を使い始めたら勝ったも同然。