

スタイル

- スタイル

リアルタイムスタイルチェンジ

- スタイルの種類

ソードマスター
ガンスリンガー
トリックスター
ロイヤルガード
ダークスレイヤー

リアルタイムスタイルチェンジ

ダンテの戦い方の特徴は、近接攻撃・遠距離攻撃・回避・防御に特化した4つのスタイルを、状況に応じて使い分けることである。

また特定のミッション以降は、閻魔刀を扱う5つ目のスタイルも使用可能になる。

DMC3では時空神像にてスタイルを選択してたが、今回はプレイ中にその場に応じて最適なスタイルを選ぶことができるようになった。

PS3とXBOXでボタン配置や名称が異なる為、以下の様に表記します。

"(剣)"...近接攻撃ボタン

"(銃)"...遠距離攻撃ボタン

"(ス)"...スタイルアクションボタン

"L"...ロックオンボタン

"前方,後方"...スティックを倒す方向。

スタイルの種類

ソードマスター

近距離武器を使ったアクションが増える。攻撃力及び詳細は「近接武器」の項を参照。

Lv	武器	名称	コマンド	備考
----	----	----	------	----

1	リベ リオ ン	プロップ (ス)	4段HITする浮かせ技。 全段浮かせ属性なのでフロストやアサルトなど 浮き難い敵に有効 「シュレッダー」とあわせるとオーブ岩の破壊 に最適
		シュレ ッター	プロップの後に(ス) (ス)押し続けで持続時間が増加 スタイリッシュポイントが稼ぎやすい
	ギル ガメ ス	ショック (ス)	周囲に衝撃波を発生させる。(ス)押し続けでパ ワーを溜め威力と効果範囲が増大
		ショッキ ング	空中で(ス) 空中から降下して放つショック。溜めは不能
	ルシ フェ ル	ディシ プリン	スティック+(ス) スティックを入力した方向に剣を再配置させる
2	リベ リオ ン	エア リアル レイ ブ	空中で(ス)×4 空中乱舞。4段目で敵を吹き飛ばす
	ギル ガメ ス	ビー スト アッ パー	L + 前方 + (ス) 踏み込んで拳を突き上げる浮かせ技。(ス)押し続 けでパワーを溜められる
	ルシ フェ ル	クライ マックス	L + 後方 + (ス) 自分の周囲に剣を再配置した後、起爆する
3	リベ リオ ン	ドライ ブ	L + 後方 + (ス) 前方に高威力の衝撃波を放つ。(ス)押し続けで威 力増加。タメ無しでも隙が大きく、移動・方向転 換は出来ない。
		クイ ック ドライ ブ	(ス)+(剣) 袈裟斬りから素早くドライブへ続ける 通常のドライブに比べ、発動時の隙が少ないが、 威力も減少している
	ギル ガメ ス	ライ ジン グドラ ゴン ディ バイ ンドラ ゴン	「ビーストアッパー」の 後に(ス)を押し続け1段 階チャージ後離す 昇龍拳 威力とヒット数が上昇した「ライジングドラゴ ン」。神龍拳 浮かない敵には滅法弱い

	オーバー ドライブ		「ドライブ」発動後に(ス) 「ドライブ」からさらに衝撃波を二連続で放つ
4	リベ リオ ン	ダンスマ カブル	L + 前方 + (ス) ボタン連打でミリオンスタブの回数増加。全段 ヒット時の威力は凄まじいが、攻撃後の隙も大 きい。 フィニッシュのホームラン斬り以外にトドメ属 性無し。ギリギリまで体力を削ってからこれを だせばスタイリッシュランクが稼げる ギルガメス最強の必殺技。真・昇龍拳 魔人化状態でヒットさせた直後にDTを解除す るとヒット数が増加。詳しくは <u>裏技・小ネタ等</u> を参照。 浮かない敵には滅法弱い ポディプローヒット後の追撃時(昇龍拳部分)は 完全無敵。アンジェロのエネルギー弾をはね返 し神の拳すら弾いてダウンさせる
	ギル ガメ ス	リアルイ ンパクト	L + 後方 + (ス) 配置した剣を敵の周囲に再配置し飛ばす
	ルシ フェ ル	ボンデー ジ	L + 前方 + (ス)

ガンスリンガー

遠距離武器を使ったアクションが多彩となる。攻撃力及び詳細は「銃器」の項を参照。

Lv	武器	技名	コマンド	備考
	エボニー & アイボリー	トゥーサム タイム	(ス)	レバーを任意の方向に入れることで他 方向を攻撃できる かなり連射力が上がっており使いやす くなった
1	コヨーテ・ A	ファイア ワークス	(ス)	ヌンチャクのようにショットガンを振 り回しながら銃撃 隙が大きくなった 操縦中は常に災厄ゲージを消費。左ス ティックで空中移動可能。 (銃)で単発ミサイル、(ス)でミサイル一 斉発射(10発同時発射。災厄ゲージを大 幅に消費)
	パンドラ	PF594 アー ギュメント	(ス)	真下に回転銃撃。ボタン押し続けで連射 瞬間的な威力はエボアボ随一。難点は攻 撃範囲の狭さ
2	エボニー & アイボリー	レインス トーム	空中で(ス)	
	コヨーテ・ A	ファイア ワークス・ エア	空中で(ス)	「ファイアワークス」が空中でも使用 可能になる

	コヨーテ・ A	バックスラ イド	L + 後方 + (ス)	真後ろに銃撃 うまく決まるとスタイリッシュ
3	パンドラ	PF422 グ リーフ	L + 後方 + (ス)	敵を追尾するブーメラン (ス)押し続けて災厄ゲージが0になるま で敵を攻撃し続ける
		(災厄ゲージの最大値が2目盛上昇)		
	エボニー & アイボリー	ハニカム ファイア	「トゥーサムタイム」の後 にレバーニュートラル状態 で(ス)連打	前方に超連射の銃撃 発動までの連打をいかに安全に行うか が肝心
	コヨーテ・ A	ガンステイ ンガー	L + 前方 + (ス)	突進して銃撃 ショットガンの性能が最も活かせる技
4	パンドラ	PF666 オー メン	L + 前方 + (ス)	災厄ゲージを全て消費する。威力は溜 まっているゲージ量に比例する 発動までの隙が大きい。広範囲を攻撃 できる。オブジェの破壊はできない 発動前と後に振り回すスーツケースに 攻撃判定あり ファウスト系の霧、アンジェロ系の盾、 ブリッツの雷などをゲージ量にかかわ らず一撃で剥がす効果がある
		(災厄ゲージの最大値が2目盛上昇)		

トリックスター

回避能力の高いトリッキーなアクションが可能となる。殆どのアクション中に無敵時間が発生する。

lv	名称	コマンド	備考
1	ダッシュ	地上で(ス)	追加入力で左スティックを倒した方向へ移動する。魔人化状態では追加入力(ス)で更にもう一度「ダッシュ」を行う
2	マスタング	敵と接触するように ダッシュし、(ス)を押し 続ける	敵を踏み台にし、真上に飛び上がる
	フリッパー	空中ダウン時に(ス)	空中で被弾した際に受け身を取る
3	スカイスター	空中で(ス)	空中で「ダッシュ」を行う。魔人化状態では追加入力(ス)で更にもう一度「スカイスター」を発動可能。移動や回避など活躍の場は多い
4	エアトリック	L + (ス)	ロックオンした敵の頭上へ瞬間移動する。追撃や回避に便利

ロイヤルガード

敵の攻撃に上手く合わせられればダメージを受けなくなる。

ロイヤルゲージが溜まると強力なカウンターを行える。

Lv	名称	コマンド	備考
	ブロック	地上で(ス)	防御姿勢を取る。(ス)押し続けて防御姿勢維持。防御中に被弾すると、ダメージを25%に軽減し、スタイリッシュランクとDTゲージが上昇する。回避が苦手ならこちらを。ただし、一部の攻撃をブロックすると防御崩しが発生し、隙が出来る上に50%のダメージを受ける。更に、ブロック不能で100%のダメージを受ける攻撃も存在する
1	ロイヤルブロック	地上でジャストタイミングで(ス)	ブロックと違いダメージは受けず、 タイミングさえ完璧であればどんな攻撃でもブロック可能 。ロイヤルブロック直後数フレーム間は無敵。ちなみに以下にもいえる事だが、ジャストタイミングというのは敵の攻撃を受ける直前のこと
	リリース	地上で前方+(ス)	ロイヤルゲージの溜まり具合に応じて与えるダメージが増加。全くゲージが溜まっていない状態でのダメージはゼロ。敵にHITするまでは何度使用してもゲージは減らない。 攻撃力はロイヤルゲージ蓄積量×0.08で、近接属性
	ロイヤルリリース	地上でジャストタイミングで前方+(ス)	リリースに比べ威力が少し高い。また、技の発動中は無敵。リリースと違い、ゲージが0でもそれなりの威力はある。 攻撃力は、ロイヤルゲージ蓄積量×0.08+350
	ロイヤルゲージ上限10000		
2	エアブロック	空中で(ス)	空中で行うブロック。性能はブロックと同じだが、ジャンプの無敵と組み合わせると安全にロイヤルブロックが狙いやすい
	エアリリース	空中でジャストタイミングで前方+(ス)	空中で行うリリース。性能はリリースと同じで、ジャストタイミングで発動すればロイヤルリリースが可能
3	ロイヤルゲージ上限20000		
4	ドレックト	地上で後方+(ス)	気の鎧を身に纏う。発動中はダメージを受けず、あらゆる攻撃に対して怯まなくなる、鉄壁の盾。ただし走ることが出来なくなる。発動時間はゲージMAXで約20秒間、ゲージ0で約3秒間。
	ロイヤルゲージ上限30000		

ダークスレイヤー

スタイルボタンで閻魔刀を使った攻撃を行う特殊なスタイル。攻撃力及び詳細は「近接武器」の項を参照。

スタイルLVの概念が無く、技は固定

方向キーを同じ方向に2回押す事で選択可能 (MISSION 18で閻魔刀を奪還後)

基本的にはDMC3SEで使用できたバージル兄貴の攻撃技の踏襲。

次元斬はDMC3SEの仕様とは異なり、追加入力が出来ず単発だが近・遠距離の広範囲をカバーし、

威力もかなり高い強力な範囲攻撃となっている。ただし疾走居合は使えない。残念？

名称	コマンド	備考
閻魔刀コンボS	(ス)×3	基本コンボ 敵前で納刀モーションを完成させるとスタイリッシュランクとDTゲージ上昇

エアリアルコンボV	空中で (ス)(ス)	空中で抜刀し、斬りつける
スラッシュディメン ジョンF	L + 前方 + (ス)	自分の遠くの敵を次元ごと斬る神技
スラッシュディメン ジョンC	L + 後方 + (ス)	自分の近くの敵を次元ごと斬る神技