

対人ボーナス

対人戦闘を推奨する制度の一つ。
一定数の勝数・敗数を重ねた状態でログインすると、システムよりプレゼントが支給される。
殺害数や死亡数は関係無し、純粋に勝利数と敗北数でもらうことが出来る。

- ・ 対人戦10勝記念を称えられ、ミラクルエッグを贈呈されました！
 - ・ 対人戦50勝記念を称えられ、カートを贈呈されました！
 - ・ 対人戦100勝記念を称えられ、偽りのエレメントを贈呈されました！
 - ・ 対人戦200勝記念を称えられ、2000sを贈呈されました！
 - ・ 対人戦300勝記念を称えられ、300コインを贈呈されました！
 - ・ 対人戦400勝記念を称えられ、4000sを贈呈されました！
 - ・ 対人戦500勝記念を称えられ、?を贈呈されました！
 - ・ 対人戦600勝記念を称えられ、?を贈呈されました！
 - ・ 対人戦700勝記念を称えられ、?を贈呈されました！
 - ・ 対人戦800勝記念を称えられ、8000sを贈呈されました！
 - ・ 対人戦900勝記念を称えられ、ベルベーンを贈呈されました！
 - ・ 対人戦1000勝記念を称えられ、剣魔のディプロマを贈呈されました！
-
- ・ 対人戦10敗記念を称えられ、陽光の花、月光の花を贈呈されました！
 - ・ 対人戦50敗記念を称えられ、鼻毛を贈呈されました！
 - ・ 対人戦100敗記念を称えられ、泥るみのエレメントを贈呈されました！
 - ・ 対人戦200敗記念を称えられ、2000sを贈呈されました！
 - ・ 対人戦300敗記念を称えられ、栄光の欠片+を贈呈されました！
 - ・ 対人戦400敗記念を称えられ、4000sを贈呈されました！
 - ・ 対人戦500敗記念を称えられ、命の石を贈呈されました！
 - ・ 対人戦600敗記念を称えられ、?コインを贈呈されました！
 - ・ 対人戦700敗記念を称えられ、ルキーナピュア・ブレイアを贈呈されました！
 - ・ 対人戦800敗記念を称えられ、?を贈呈されました！

倉庫

- ・ お金で買える荷物置き場。
- ・ 保管しているアイテムは、襲撃されて敗北しても絶対に奪われない。
- ・ 保管しているアイテムは、「スティール」のスキルによって盗まれない。
- ・ 保管しているアイテムは、「転職」「ダンジョン攻略失敗」で失われない。
- ・ 新設時と拡張時で必要費用が異なる。

状況	容量	必要費用
新設	2	10000s
	3	15000s
	4	20000s
拡張	1	5000s
	2	10000s
	3	15000s

コジロー

- ・ テストプレイ時のNPC。

特定の条件を満たす事で遭遇が可能となる。

- 以下、GMのヒント。
 - どんなキャラクターでも会うチャンスはあります。
 - 新規登録直後のキャラクターでも、条件さえ満たせば会えます。
 - 条件を満たすのはとても簡単です。

名声

- フェイムシステム導入によって増えたパラメータ。
- ダンジョン内でモンスターを撃破すると増加する。
- ダンジョンを踏破すると増加する。
- 他者を癒すと増加する。
- Rateの高い相手を襲撃して、勝利すると増加する。
 - 上昇値: (相手のrate - 自分のrate) / 100
- Rateの低い相手を襲撃して、勝利すると減少する。
 - 減少値: (自分のrate - 相手のrate) / 100
- Rateと名声の同時維持は困難を極める。故にやるとかっこいいかもしれない。

Rate

- PCとの戦闘によって増減するパラメータ。
- Rate計算式
 - (勝利数/(勝利数 + 敗北数/4) * 40) * 勝利数 - (死亡数 * 10) + (殺害数 * 40)で小数点切り捨て。

だいたい、勝利+35、敗北時変化なし。

稼ぎ考察(08/12/22)

オリエール

- 敵は初期職でも倒せるほど弱いが実入りも少ない。冒険初期にオススメ。
- リーチのドロップ、銅貨はギルド依頼があれば出していいが正直質屋に売った方が楽。
- 例の物の出現法則がわかれば化けるかも。

ゴルダ

- 出てくる敵も弱く初心者向け。名声もシリーンも少ない。
- だがスキル・装備を充実させ踏破が30分以内になるととたんにおいしいダンジョンに。
- ある依頼を受ければ3,000sがマ、がそんなに出ないので受ければラッキー。
- BOSSを確殺出来る腕を鍛え、アイテム・超回復の泉・固定罠の位置は把握しておこう。

マルティア

- ゴッギー確殺出来ればエクリム山道よりシリーンの平均値は高い。
- でも何となく大聖堂より敵の出現率は悪い希ガス。
- 入り口付近で粘りローパーの触手を某所に売りまくったり、
- 30分経ったら依頼を見に帰り上記ゴルダ行くか、カジノするのが中盤黄金パターン。
- ローパーを倒せるのならそこでずっと狩っていると良い事あるかもね
- そこまで行くのは遠く、回復アイテムも湯水のように消費するので地力がある人向け。

エクリム山道

- アントがいる分マルティアよりシリーンの平均値は少ないが、
- ゴッギーが出ない分マルティアよりBPのハードルは低い。アントも栗30%位落とすし悪くない。
- ボギーのドロップ・妖精界の鍵狙いHP少なくなったら帰還 > 妖精鍵のコンボで勝つる！
- とはいえ中途半端なので別の場所がオススメ。妖精鍵も安いし。

エクリム大聖堂

- ウィルオ・ウィスプとグールがうざ過ぎる。前者はダメ喰らっても逃げれ。
- 前者のいない階に行けば魔鏡のコモンドロップ・セージで超安定。レアモウマー。

グール確殺出来れば1時間1,500sは稼げる。あるアイテムあれば一生潜れるかもね。

- ・ゲイザー・ボギーの両レアドロップも狙いたい。
- ・クーン・アヌーン倒せるならB5もいい。

旧データ

[メモ一覧\(テストプレイ\)](#)