

「調理」スキル

- ハーブと食料を掛け合わせてオリジナルの食料を作ることが出来る。
 - 調理は「アイテムの調理・灰汁抜き」コマンドにて行う。
 - 調理方法は、まずハーブを一時使用してから、組み合わせる食料を選択する。
 - オリジナルの食料の回復量は [ハーブの回復量 × 食料の回復量 ÷ 2(端数切上)] になる。
 - 回復量の上限は99まで。
 - 食料の回復量がマイナスの場合はマイナスのまま掛け算される。
 - オリジナルの食料に名前を付けられる。ただし一度付けた名前は変更出来ない。
- 「灰汁抜き」スキルでダメージ系アイテム（ローパーの触手など）を食料に変える事が出来る。
 - 灰汁抜きして食料にしたアイテムも、元の値段で質屋に下取りして貰える。
 - 灰汁抜きして食料にしたアイテムの回復量は、元のアイテムの攻撃(増加)値と同じ。
 - [調理計算機](#)でもどうぞ。
- 一部のアイテムは、ハーブを使わずに調理できる。
 - 単体調理の際は、一定の体力を消費する。

単体で調理できるアイテム一覧

調理元アイテム	消費体力	調理後アイテム
栗	1	栗ケーキ
パン	1	パンケーキ
スイートベリー	1	スイートベリーケーキ
ミラクルエッグ	1	ミラクルエッグケーキ
またたび	1	またたびケーキ
高級またたび	1	高級またたびケーキ
至高のまたたび	1	至高のまたたびケーキ