

- ・「手持ち武器」「手持ち防具」「防具」「アクセサリ」は装備品です。
- ・「即時使用」は、使用すると即座に効果を発揮します。
- ・「一時使用」は、使用すると「一時使用アイテム」欄に入ります。
 - 全ての「一時使用アイテム」欄にあるアイテムは、戦闘終了後に消滅します。
 - 「一時使用アイテム」欄にあるスパイスは、次に体力回復アイテムを使用したときに調理に使用され、消滅します。
 - 「一時使用アイテム」欄にある名称変更アイテムは、次に「鍛冶製品の名前を変更する」コマンドを使用したときに消滅します。
 - 「一時使用アイテム」欄にセーブ系アイテムがある場合、保存時に使用され、消滅します。

種類	使用パターン	効果	書込日時
ナイフ	手持ち武器		'08.1.2
剣	手持ち武器		'08.1.2
槍	手持ち武器		'08.10.15
斧	手持ち武器	戦闘時に攻撃力がランダムで増減する	'08.1.2
格闘	手持ち武器		'08.1.2
刀	手持ち武器		'08.1.2
ロッド	手持ち武器		'08.1.2
ゆみ	手持ち武器	戦闘時に攻撃力がランダムで増減する	'08.1.2
楽器	手持ち武器		'08.1.2
鍛冶武器	手持ち武器	「鍛冶」スキルによって製作素材から作成できる	'08.1.2
鎧	防具		'08.1.2
鍛冶鎧	防具	「鍛冶」スキルによって製作素材から作成できる	'08.1.2
盾	手持ち防具		'08.1.2
鍛冶盾	手持ち防具	「鍛冶」スキルによって製作素材から作成できる	'08.1.2
宝珠	アクセサリ		'08.1.2
銀細工	アクセサリ	「銀細工」スキルによって製作素材から作成できる	'08.1.2
体力回復アイテム	即時使用	増加値に等しい体力を回復(一部例外あり。負数の場合は体力減少)	'08.1.2
ハーブ	即時使用	増加値に等しい体力を回復上限無視。負数の場合は体力減少し、状態異常を回復。調理スキル所持の場合、一時使用アイテムとして扱われる	'08.1.2
ダメージ追加アイテム	一時使用	戦闘勝利時に増加値に等しい追加ダメージを与え、毒性があれば相手をpoison状態にする。「灰汁抜き」スキル所持の場合、即時使用アイテムとして扱われ、使用によって体力回復アイテムに変化する	'08.1.8
ダメージ軽減アイテム	一時使用	戦闘敗北時に増加値に等しい体力を回復する	'08.1.2

攻撃力増加アイテム	一時使用	戦闘時の攻撃力が増加値だけ上昇する	'08.1.2
防御力増加アイテム	一時使用	戦闘時の防御力が増加値だけ上昇する	'08.1.2
復活アイテム	即時使用	deadを含む状態異常を回復。体力を増加値と等しい値まで回復	'08.1.2
セーブ系アイテム	一時使用	保存時に誰からも発見されない状態になり、体力回復スピードが早くなる	'08.1.8
製作素材	即時使用	武具・細工の製作に使用。当該スキル所持者以外は使用不可	'08.1.2
名称変更アイテム	一時使用	鍛冶武具のリネームに使用。当該スキル所持者以外は使用不可	'08.1.2
素材（その他のアイテム）	使用不可	主に武具強化に使用。「アイテムの合成」コマンドで使用	'08.1.2
ステータス増加アイテム	即時使用	能力値が永続的に増加する。戦闘に負けても奪われない。	'08.1.2
貨幣（その他のアイテム）	使用不可	売却用アイテム	'08.1.2