

基本	中位	条件：基本 中位	最上位	条件：中位 最上位	最上位 ???	条件	??? 基本 職	条件
----	----	-------------	-----	-----------	------------	----	----------------	----

戦士	剣士	4000s + 100rate + 400fame	剣帝	10000s + 800rate + 3000fame	転生体	50000s	戦士	10000s
	斧兵	3000s + 500rate + 200fame	戦鬼 戦姫	10000s + 2000rate + 0fame + 殺害数5				
盗賊	怪盗	5000s + 300rate + 300fame	神賊	15000s + 500rate + 500fame			盗賊	10000s
			忍者	8000s + 2000rate + 殺害数10				
狩人	アーチャー	4000s + 200rate + 300fame	弓聖	12000s + 500rate + 4000fame			狩人	10000s
	闇狩人	3000s + 600rate + 殺害数3	バウンティハンター	?				
術士	魔導士	3000s + 500rate + 500fame + 殺害数1	黒天士	15000s + 500rate + 2500fame			術士	10000s
			魔闘士	6000s + 4000rate + 殺害数4				
			闇姫 闇王	8000s + 2000rate + 2000fame + 殺害数6				
癒師	律師	5000s + 300rate	聖癒師	15000s+300rate+3000fame			癒師	10000s
			月読月姫	?				
吟遊詩人	詠師	5000s + 200rate + 500fame	歌姫 謳王	?	吟遊詩人	10000s		
	楽師	5000s + 300rate + 300fame	ダンサー	?				
エルフ	ハイエルフ	4000s + 500rate + 500fame	エルフ ロード	20000s + 2000rate + 2000fame + 殺害数4	エルフ	10000s		
コレクター			アイテムマスター	35000s + 1500rate + 500fame + 殺害数3	コレクター	10000s		
			トレジャーハンター	30000s + 500rate + 3500fame				

商人	武具商人	8000s + 100rate + 200fame	超人 貴族	20000s + 1500rate + 930以 下のfame + 3以下の殺害数 ? 50000s + ?	アキンド 転生体	100000s	商人	1000s
	鍛冶職人	10000s +						
	料理人	500fame						

転生するとかかる費用が高くなります

例：
 剣帝 > 狩人II > アーチャーII、、、転生体になるのに50,000s、狩人IIになるのに10,000s、アーチャーIIIになるのに24,000s
 弓聖II > ねこIII > フェアリーIII、、、転生体IIになるのに70,000s、ねこIIIになるのに10,000s、フェアリーIIIになるのに58,000s
 フェアリーIII > 他の職、、転生体IIIになるのに110,000s、吟遊詩人IVになるのに65,000s、ダンサーIVになるのに68,000s