

SNo	スキル名	種別	習得	テキスト	備考
000A	シールドガード	戦闘	戦士	男戦士系の基本スキル。盾を装備していると、まれに受けるダメージを1/4にする。	基本スキル：戦士
000C	追剥ぎ	戦闘	盗賊	盗賊系の基本スキル。戦闘勝利時に相手からアイテムを奪う確率が高い。	基本スキル：盗賊
000E	魔法	戦闘	術師	魔法を使える。戦闘勝利時に一定の確率で発動する。	基本スキル：術士
000H	商魂	商売	商人	商人系の基本スキル。質屋に流れているアイテムを買うことができる。迎撃戦闘時のアドバンテージが大幅に増加する。	「商品の設定」コマンド
000J	宝箱	探索	コレクター	コレクター系の基本スキル。探索時のアイテム入手率が上がり、ステラツィオの入手率が若干下がる。	基本スキル：コレクター
001	ウォークライ	戦闘	剣士	ランダム性の強い武器を安定して使用することができ、武器装備時の戦闘能力が若干向上する	
002	狂戦士の力	戦闘	斧兵	斧装備時の戦闘能力が向上し、ランダム修正を安定させる。	
003	剣舞	戦闘	剣帝	レア剣を装備していると攻撃力が大幅に上昇する。	バトルポイント+2
004	心眼	戦闘	剣帝	戦闘勝利時にさらに追加攻撃を行う。確実に発動する。	ダメージ=バトルポイント÷12、小数点以下切り上げ。
005	オーバードライブ	戦闘	戦鬼,戦姫	戦闘勝利時に一定の確率で暴走し自分のHPの半分の値を追加ダメージで相手に与える。	
006	偵察	遭遇	怪盗	接触時の相手の一時使用アイテムがわかる。	
007	スティール	遭遇	神賊	戦闘をせずに持ち物を盗む。失敗すると反撃ダメージを貰う上に罰金を支払い、更に報奨金が上昇する。	盗むアイテムはランダム。失敗でダメージ+100s損失+首賞金+10s。成功すると同一相手には一定時間経過まで再挑戦不可

015	使い魔召喚	戦闘	魔導士	主人が通常攻撃でダメージを受けた時に一定確率で現れ、相当数のダメージを相手に与える。相手を殺すことは不可能。	
016	ジュエルエンチャント	道具	黒天士	宝石に魔力を注ぎ、様々な効果を持つ特殊アイテムを作り出す。	<a href="#">合成メモ</a> 参照
033	武具強化	その他	武具商人	武具を強化することが出来る。	
034	製作	道具	武器職人		<a href="#">製作メモ</a> 参照
035	調理	道具	料理人	ハーブ系と食料を合わせて新しい食べ物を作るスキル。料理名を自分で決める事が出来る。	「調理食品の名前を変更する」コマンド出現。 <a href="#">調理メモ</a> 参照
036	灰汁抜き	道具	料理人	ダメージ系アイテム（ローパーの触手など）を食料に変える。	
037	徴収	その他	貴族	全プレイヤーから所持金の1%を強制徴収する。体力最大値と名声が低下する。体力上限値が30以上無いと使用不可。	徴収時の体力最大値の低下は2~5からランダムで決定。最大額は20000sで、これを超えた分は徴収はされるが徴収者の手には入らず破棄される。
038	豪腕	装備	超人	両手用武器を片手で扱う事が出来る。	
039	森の鼓動	道具	ハイエルフ	木材と特定のゆみを組み合わせて強化する事が出来る。	<a href="#">合成メモ</a> 参照
040	二刀流	装備	エルフロード	左手にも武器を装備出来る。	
045	銀細工	道具	コボルド	アクセサリを作成するスキル。作成にはジェネリックストーンが必要。	<a href="#">製作メモ</a> 参照
049	道具屋	商売	商人	道具、食料を売ることが出来る。	
050	武器屋	商売	武具商人	武具を売ることが出来る。	
051	宝石屋	商売	商人	宝石、アクセサリを売ることが出来る。	
052	細工屋	商売	コボルド	銀細工で作ったアクセサリを売ることが出来る。	
053	剣術	武装	戦士、ハイエルフ、超人	剣を装備出来る。	

054	槍術	武装	コジローから購入	槍を装備出来る。	7,000s。購入するとその場で自動習得するため他者への譲渡は不可能
055	斧術	武装	斧兵、超人、コボルド	斧を装備出来る。	
056	弓術	武装	狩人、エルフ、フェアリー	弓を装備出来る。	
057	杖術	武装	術師、フェアリー、癒師	ロッドを装備出来る。	
058	格闘術	武装	盗賊、ねこ、超人	格闘武器を装備出来る。	
059	短剣術	武装	戦士、エルフ、ワーキャット、盗賊、吟遊詩人、商人、コレクター、コボルド	ナイフを装備出来る。	
060	利殺刀流	武装	アイテムマスター、忍者、剣帝	刀を扱う事が出来る。	
062	我流武器	武装	商人、コレクター	鍛冶スキルで作成した武器を装備出来る。	
063	盾装備	武装	戦士、ハイエルフ、コレクター、コボルド	盾を装備出来る。	
064	鎧装備	武装	戦士、エルフ、ロード、コレクター、謳王、月読	鎧を装備出来る。	
065	警戒	その他	狩人、ねこ、盗賊、エルフ	放浪時に他人に発見される確率が低くなる。	
067	熟練	道具	ステラツィオ	武具、細工の作成成功率が100%になる。	
068	熟練	道具	ステラツィオ	ハイ・ジェネリックストーンを加工する事が出来る。	
069	プリディクション	遭遇	ハイエルフ、聖癒師	接触時の相手の体力が分かる。	
070	鑑定	汎用	商人、コレクター	所持アイテムのデータを鑑定することが出来る。	「アイテム鑑定」コマンド出現
071	果敢I	戦闘	コジローから購入	対賞金首用スキル。執行猶予の無くなった賞金首に対する少しだけ攻撃力が上昇する。	5,000s。購入するとその場で自動習得するため他者への譲渡は不可能
072	果敢II	戦闘	ステラツィオ	対賞金首用スキル。執行猶予の無くなった賞金首に対する攻撃力が上昇する。	

073	果敢III	戦闘	ミラクルエッグ	対対賞金首用スキル。執行猶予の無くなった賞金首に対する攻撃力が大幅に上昇する。	
074	冒険日記	その他	フェアリー、ワーキャット、コボルド、アイテムマスター	タイトル画面に探検日誌を載せられるようになる。	
075	小切手	遭遇	超人	シリーンを譲渡する事が出来る。手数料5%が必要。	
076	妖精光	汎用	探索時に稀に入手	保存時の体力回復スピードが早くなる。自然蘇生の時間は変わらない。	
077	測位	汎用	ステラツィオ	フロア内での現在位置座標が常に表示されます。	
078	精神集中I	汎用	ステラツィオ	移動の際の待ち時間が短くなります。	- 4秒
079	精神集中II	ダンジョン	コジローから購入	移動の際の待ち時間がより短くなります。	30,000s。購入するとその場で自動習得するため他者への譲渡は不可能。 - 4秒
080	古代語解読	汎用	魔導士	ダンジョンスキル。通常は読めない難解な文字を解読出来る。	
081	転生	その他	転生体	究極の秘術。	マスタースキルにあるとカッコいい。
	威嚇	戦闘	狩人	<b>戦闘敗北時</b> に小ダメージを与える。常に発動する。	基本スキル：狩人 自分が受けたダメージの半分を返す？
	エンジェリックフェザー	戦闘	月読	敗北した時に高確率で発動。相手の通常攻撃を無効にする。	
	カウンターショット	戦闘	アーチャー	戦闘に負けた時、一定の確率で反撃する。相手のHPを半分にすることが出来る。死亡させることはできない。	
	クリオグラフィ	戦闘	ダンサー	調律された楽器を装備していると攻撃力が大幅に上昇する。	
	幻影の凱歌	戦闘	詠師	不死身の次に優先順位が高い。 <b>戦闘敗北時</b> に一定の確率で発動。アイテム攻撃、追加攻撃、特殊スキル全てが封じられる。	敗北時のダメージも無効

	自爆	戦闘	魔闘士	戦闘敗北時に自分が死亡した場合、一定の確率で相手も道連れにする。	ウィルオウispの自爆はプレイヤーHPの半分のダメージ(要検証)。
	終焉の組曲	戦闘	ダンサー	戦闘勝利時に防御力無視の追加ダメージを与え、麻痺させ、さらに自身の体力を回復する。	発動確率は1割程度
	ダブルショット	戦闘	闇狩人	一定確率で武器の攻撃値を追加ダメージとして相手に与える。	
	デッドリードライブ	戦闘	弓聖	戦闘勝利時に一定の確率で発動。攻撃が外れるまで連続でダメージを与え続ける。	連撃。1~2点の追加ダメージを複数回(かなり多い)
	毒刃	戦闘	忍者	戦闘勝利時に相手を高確率で毒化させる。	
	にゃー	戦闘	ねこ	にゃー。	基本スキル：ねこ
	忍殺	戦闘	忍者	戦闘勝利時に相手を一定の確率で即死させる。	
	フェイクデス	戦闘	コジローから購入	攻撃アイテムによる追加攻撃ダメージを完全に無効化する。	100,000s。購入するとその場で自動習得するため他者への譲渡は不可能
	復讐の凱歌	戦闘	歌姫	負けた時に、相手の攻撃支援アイテムによるダメージを一定確率で自分ではなく相手に食らわす。	
	森の息吹	戦闘	エルフ	エルフの基本スキル。戦闘アイテムとトラップによるステータス異常を防ぐ。ダメージは無効化できない。	基本スキル：エルフ
	ライフドレイン	戦闘	闇姫	攻撃時に相手の体力を吸収し自分のものにすることが出来る。上限を超えての回復は不可。	最大10まで回復。最大値を超えて回復も可能
	乱雑	戦闘	アイテムマスター	散らかったバッグの中を引っ掻き回すと何かアイテムが見つかるかも知れない。	<a href="#">乱雑メモ</a> 参照
	リフレクション	戦闘	月読	敗北した時に高確率で発動。相手の魔法攻撃を反射する。	

	カルマハント	戦闘遭遇	バウンティハンター	対賞金首用スキル。相手が賞金首であれば高確率で死に至らしめる、強力なスキル。また、放浪中の賞金首を見つけ易くなる。	
	サクリ ファイ ス ヒール	遭遇	聖癒師	?	聖癒師は接触したプレイヤーの体力を回復出来る
	合成	道具	フェアリー	特定の組み合わせに従ってアイテムを合成する事が出来る。	<a href="#">合成メモ</a> 参照
	調律	道具	楽師	特殊な材料を使用して楽器の能力を引き上げることが出来る。	<a href="#">合成メモ</a> 参照
	ネクロマ ンシー	道具	闇姫	謎の合成スキル。存在するレシピはただ一つのみ。	
	ノーマラ イズ	商売	癒師	料金を設定して、他のPCを解毒、麻痺解除できる。	基本スキル：癒師
	鍛冶屋	商売	武具商人	鍛冶で作った武具を売ることが出来る。	武器屋を取得してると表示されない？
	食料屋	商売	商人	食料を売ることが出来る。	道具屋を取得してると表示されない？
	詩人	その他	吟遊詩人	吟遊詩人系の基本スキル。タイトル画面に詩を書くことが出来るようになる。	基本スキル：吟遊詩人
	リザレク ション	商売	律師	料金を設定して、他のPCを復活できる。	
	ディス ペ ル カ ース	商売	律師	料金を設定して、他のPCを解呪できる。	
	探求	ダン ジョン	トレージャーハンター	モンスターがレアアイテムを落とすやすくなる。	
	プリティ	その他	フェアリー	小さくて可愛い。	
	楽器	装備	アイテムマスター、吟遊詩人	楽器を装備出来る。	
	兵法	装備	アイテムマスター	あらゆる武器、防具が装備可能になる。	転生後の基本職でもレアが装備可能？

	またたび	装備	ワーキャット	酔えば酔うほど人なつっこくなる！	またたびアイテムを使用中は戦闘勝利 / 敗北に関わらず確実に相手に追加ダメージ
--	------	----	--------	------------------	---

HNo	スキル名	種別	習得	テキスト	備考
01	転送	秘宝	ゴルダの秘宝	大陸間の移動コストが0なる。	
02	招福	秘宝	クリスタルの招き猫	所持金が勝手に増える。	保存時に15分毎に1シリーン？
03	猫眼	秘宝	猫目石の籠手	ダンジョンスキル。戦闘から逃げ出し易くなる。また、時々ダンジョントラップを無効化する。	
04	猫足	秘宝	猫目石の具足	ダンジョンスキル。移動に必要な時間がちょっと短縮される。	- 2秒
05	聖騎士の誓い	秘宝	バリアンの十字剣	保存時の体力回復速度が向上するが、騎士道に反する行いをするダメージを受ける。	
10	幻影の陣	秘宝	ヴァニティスウェル	放浪時に他人に発見される確率が非常に低くなる。ただし他人を捜索する時の消費体力が増加する。	
13	プリザレクション	秘宝	命の石	死亡時の自然蘇生に必要な時間が短くなる。	