

アイテムの基本

- 探索時に入手することがある。
- 同名別効果のアイテムが存在する(まんじゅう系、鼻毛)。
- 武器防具を装備するためには、各装備スキルが必要(アクセサリ除く、取得スキル一覧で確認可能)。
- スキルを考慮しない場合、装備可能なアイテムの個数は以下のとおり。
 - [使用パターン：アクセサリ]のアイテム1つ
 - [使用パターン：防具]のアイテム1つ
 - [使用パターン：手持ち武器]のアイテム1つ
 - 「両手持ち」の特殊効果を持つアイテムを装備した場合、以下のアイテムは装備できない
 - [使用パターン：手持ち防具]のアイテム1つ

サブメニュー

- [アイテム種類](#)
- [武器防具](#)
- [その他アイテム](#)
- [試作アイテム](#)