

CSムービー講座へようこそ

このサイトではCS1.6のムービー製作方法について解説してます。
自分のメモ的役割もあるので、しばらくは自分だけで編集するつもりです。
ですが指摘や質問等は歓迎ですが、お気軽にコメントどうぞ。

HLAEとは？何をするためのソフト？

ここで主に解説するのはHalf Life Advanced Effect(HLAE)という
ムービー製作のために作られたツールの使い方です。
最近ではモーションブラーや音声を付けれたりして便利です。
以下のURLからDLすることができます。
<http://hhg-clan.de/hlae/download.php>

アフターエフェクツ？

After effectsとはadobeのコンポジットソフトで、主に映像の製作や
加工に使われます。あまり編集等には使われません。(というか結構無理がある)
プロも使ってるソフトでなかなか操作も難しいのですが、最近は様々な
チュートリアルサイトなんかが出てきて、入り口が広がっています。
無料体験版で色々できちゃったりするので、ぜひムービーの加工に使ってみてください。
エフェクトの項では基本的にこのAfter Effectsについて解説します。
が、vegas使用者にもある程度は参考になるはずだと思います。

コメント

名前:

コメント:

- Spectator.resを海外サイトから拾ってきてcstrike\resource\UIに移せば問題ないでしょ！ -- 名無しさん (2011-07-24 17:52:47)
- 質問なんですけど、POVの時間やレーダー、ヘルスなどはどのように消してますか？ -- ななし (2011-06-26 13:25:58)
- test -- 名無しさん (2009-05-31 09:19:50)

