



- ▶ 片手力よりも着地力の方が大事では？さすがに片手7段まで必要とは思えない。初ノマゲは終盤発狂を若干適当にごまかして、それがうまく行って40%程残り、回復が間に合ってクリアというパターンが多そう。したがって発狂直前にゲージを残すために要着地力といったところじゃない？発狂地帯は両側に偏りなく高密度だから片手力だけじゃ対処できないし。 -- 名無しさん (2011-11-25 21:45:23)
- ▶ 発狂24%抜けで最後繋いだらぎりぎり赤つきました。左鏡右乱で右皿は無視。 -- 名無しさん (2011-12-02 02:04:13)
- ▶ にある通り、中盤に一小節だけ12.4上位クラスといっても過言ではないすさまじい着地瞬間発狂が待ち構えている。白埋め時は捨て皿を決めておいたほうがいい。 -- 名無しさん (2011-12-19 03:26:59)
- ▶ 逆正規でハード。ハード時の最発狂の着地に関してはパラロスのラストがイージーで減少量40%に抑えられるレベルなら何とかなる。トリル地帯に関してはハードpf穴がハード出来る運指力があれば着地抜けでほぼウイニングランになるはず。 -- 名無しさん (2012-02-19 16:18:32)
- ▶ HARDまでなら着地発狂はピンタでOK、左鏡でかなり易化する。 -- 名無しさん (2012-02-20 00:23:38)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿