

その他

基本的にデータ以外のページです

目次

- [その他](#)
 - [週刊アンケート](#)
 - [第8回集計結果発表](#)
 - [第7回集計結果発表](#)
 - [第6回集計結果発表](#)
 - [第5回集計結果発表](#)
 - [第4回集計結果発表](#)
 - [第3回集計結果発表](#)
 - [第2回集計結果発表](#)
 - [第1回集計結果発表](#)
 - [ログインページにIDとパスワードが記憶できない場合](#)
 - [一番手軽に試せる方法](#)
 - [他のサービス、ログインページなど、今まで記憶したIDパスワード消えて良いなら](#)
 - [ノートン2008/ノートンインターネットセキュリティを使ってるなら](#)
 - [ID管理用のフリーソフトを導入する](#)

週刊アンケート

お休み中

第8回集計結果発表

現在、あなたが主にさ迷い中の階層は？の結果

選択肢 投票数

29～42階 157

15～28階 94

43～56階 69

01～14階 26

57～70階 20

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年4月28日～5月8日頃まで受付、投票総数は366票でした。
噂の56階で足止めされているさ迷い人が多いかと思いきや、全体の進行度はまだまだ緩やかな様子がかげえます。焦らず自分のペースで楽しむのが良さそうです。

第7回集計結果発表

次回アップデート「闘争」に登場するなかで、気になるコミュニティは？の結果

選択肢 投票数

愚者 75

運命の輪 50

戦車 27

魔術師 25

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年4月20日～4月27日頃まで受付、投票総数は177票でした。

大型アップデート第二弾によりコミュニティ闘争が開始されました。最初の数回は戦車が連勝しており、それぞれのコミュニティによって勝利恩恵が異なるようです。結果の数値が何を意味しているのかはまだわかりませんが、しばらくお気に入りでがんばるも、すぐに勝ち馬に乗るも、すべてはさ迷い様次第・・・。

その他詳しいアップデート内容は[こちら](#)から

第6回集計結果発表

関連作のザ・ナイト・ビフォアはプレイしていましたか？の結果

選択肢 投票数

YES 160

NO 56

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年4月12日～4月20日頃まで受付、投票総数は216票でした。
ナイト・ビフォアはペルソナ3関連の作品でしたが、同じくアインソフは7月10日発売予定のペルソナ4と関連しています。ペルソナ4って何？という方は[公式サイト](#)もさ迷ってみてはいかがでしょうか。

第5回集計結果発表

何も知らないあの頃...パートナーとして一番始めに選択したペルソナは？の結果

選択肢 投票数

イヌガミ 89

ピクシー 84

エンジェル 76

オバリヨン 21

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年4月3日～4月11日頃まで受付、投票総数は273票でした。
P4関連で新たにさ迷い人となった方々を巻き込みつつ、大型アップデート第二弾も告知されました。更にプレゼントキャンペーンもあるそうで、まだまださ迷い道の先は長そうです。

第4回集計結果発表

欲しかった武器と防具が売っていたのに手持ちが足りない...どちらを先に買う？の結果

選択肢 投票数

武器 146

防具 36

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年3月26日～4月2日頃まで受付、投票総数は182票でした。
ガンガン攻めにいくのかガッチリ守るのか、趣向が分かれるかと思いきや武器派の方がかなり多い結果となりました。
アインソフでは上るのに必ず敵に勝たないといけないというのも関係ありそうですね。

参考:[304 Not Modified: 武器と防具どちらを先に買いますか？](#)

第3回集計結果発表

イゴールとエリザベス、どっちがお気に入り？の結果

選択肢 投票数

エリザベス 151

イゴール 49

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年3月19日～25日頃まで受付、投票総数は200票でした。

新たにマーガレットが登場し個人間でのアイテム取引が可能になりました。
懐具合と相談のうえ、ご利用は計画的に…。

第2回集計結果発表

レベルアップ時の育成で最も重視しているのは？の結果

選択肢	投票数
力	75
魔	71
バランス	35
運	34
耐	13

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年3月12日～18日頃まで受付、投票総数は228票でした。
今作はステータス条件で様々なペルソナが用意されているようですから
育て方によって、さ迷い人に個性が表れやすそうですね。

第1回集計結果発表

あなたが今後のアインソフにまず期待することは？の結果

選択肢	投票数
生産関連の充実や調整	180
育成関連の充実や調整	97
ランキングなど新要素の追加	53
戦闘関連の充実や調整	27

参加して下さったさ迷い人のみなさんありがとうございました。
2008年3月5日～11日頃まで受付、投票総数は357票でした。
先日の修正で殴り中心のプレイでも上りやすくなりましたが
今後のアップデートでより楽しませてくれることを期待しつつ、各々さ迷いましょう。

ログインページにIDとパスワードが記憶できない場合

通常、ログインページで1度IDとパスワードを入力すると、ブラウザのオートコンプリート機能で記憶するかどうかの窓が出るが、何らかの理由でそれが出ずに、毎回手入力したり、コピペする必要があって不便だと思ったら以下を試してみてください。

(もちろん毎回手で入力するのがセキュリティ的には一番安全です)

以下を順番に試してみて、「IDパスワードを記憶しますか？」の窓が出たらおめでとう。
次からは、ログインページでID入力欄をダブルクリックしたらIDもパスワードも自動で入力される。

一番手軽に試せる方法

IEだと、公式Topからアインソフをクリックする

ブラウザがアインソフだけ開いたら、Tabキーで選択して「ゲームを始める」に合わせて、Enterキー

IDとパスをコピペする(マウスを使わずAlt+Tab、Ctrl+C、Ctrl+Vを使ってキーボードだけで)

コピペしたら、Tabキーで選択して「ログインする」に合わせて、Enterキー

ここで「パスワードを記憶しますか？」の確認画面が出なかったら一旦 ログアウトして、再度TABで移動してログイン。

これを2, 3回繰り返すと、確認画面が出てきて記憶させる事ができる

もしくは、パスワードを先に入力して、次にIDを入力、それでTABで移動してログインする。

他のサービス、ログインページなど、今まで記憶したIDパスワード消えて良いなら
(家族共用のPCの場合は家族に確認しよう)

インターネットのプロパティ 「コンテンツ」タブを開く オートコンプリートのボタンを押す
オートコンプリートの設定で、

- ・「フォームのユーザー名およびパスワード」の項目(必要なら、その下の「保存する確認をする」の項目も)にチェックが入っているか確認

チェックが入っていなければ、チェックを入れてからアインソフにログインしてくる。
既にチェックが入っていたのに今まで記憶されていなかったのなら、過去に既に「記憶しない」を選択した可能性がある。

その場合は、下の「フォームのクリア」及び「パスワードのクリア」ボタンを押す。

(当然今まで記憶されていた他のIDとパスは消されるので注意)

PC再起動

アインソフへIDとパスを普通に入力してログイン

記憶しますか?と聞かれたら「はい」と答える

ノートン2008/ノートンインターネットセキュリティを使ってるなら

「IDセーフ」機能があってIDとパス保存してくれて自動で入力してくれる
設定方法はノートンのヘルプで。

ID管理用のフリーソフトを導入する

詳細は「ID manager」「ロボフォーム」で検索してみよう。